

142757 ✓

PŘÍRUČKA PRO ZNEŠKODNĚNÍ BOMBY

STÁTNÍ BEZPEČNOST

PŘÍSNĚ TAJNÉ

! V 2.40.512

ESCAPE
the BOOM!

STÁHNĚTE SI TENTO NÁVOD NA
www.Escape-the-BOOM.com

OBSAH

INSTRUKTÁŽ MISE.....	5
ČASOVAČ.....	6
DRÁTY.....	6
CHEROKEE KÓDY	10
OSCILOSKOP.....	11
ŽÁROVKY S KNOFLÍKY.....	14
ŽÁROVKY S PÁČKAMI.....	15
ZPĚT V SSSR.....	16
ČASOVAČ S TLAČÍTKEM.....	18
TOKIJSKÉ METRO.....	21
LETY SPOLEČNOSTI PAN AM.....	22
ZÁMEK S BLUDIŠTĚM.....	25
HÁDANKA.....	26
GIEGERŮV MĚŘIČ ZÁŘENÍ.....	28

PŘÍLOHA A: SÉRIOVÉ ČÍSLO.....	A 1
PŘÍLOHA B: ROZHRANÍ PORTŮ.....	A 2
PŘÍLOHA C: CIA SEZNAM SVĚTOVÝCH HLAVNÍCH MĚST	A 3
PŘÍLOHA D: INFORMACE.....	A 5

!!

**VŽDY SE UJISTĚTE, ŽE VERZE UVEDENÁ NA OBÁLCE TOHOTO MANUÁLU ODPOVÍDÁ
ČÍSLO VERZE ZOBRAZENÉMU V HLAVNÍM MENU ESCAPE THE BOOM!**

INSTRUKTÁŽ MISE

V těchto neklidných dnech studené války mezi NATO a Varšavskou smlouvou se naši tajní zpravodajští důstojníci často setkávají s bombami pocházejícími z SSSR, které vyžadují okamžité zneškodnění.

Bohužel tito členové terénní služby jen zřídka vědí, jak zneškodnit bombu, takže zavolají vám a vašemu týmu odborníků na zneškodnění bomb. Pomocí této příručky provedte důstojníka všemi kroky potřebnými k zneškodnění bomby. Protože každá bomba je jiná, ptejte se na přesné popisy a pokládejte přesné otázky. A vždy mějte na paměti hlavní směrnici:

**OBSLUHA MANUÁLU BOMBU NEVIDÍ,
A OBSLUHA, KTERÁ ČELÍ BOMBĚ, NENÍ SCHOPNA ČÍST NÁVOD!**

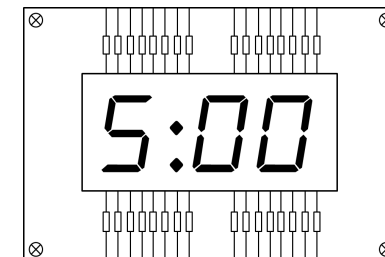
Identifikujte různé moduly konkrétní bomby co nejrychleji, protože čas je rozhodující. Zachovejte klid, pečlivě si přečtete příslušné kapitoly a proveďte důstojníka všemi požadovanými kroky.

Snažte se také zachovat pozitivní přístup – koneckonců přežití vašeho důstojníka bude záviset na vaší schopnosti spolupracovat jako tým.



ČASOVAČ

Musíte zneškodnit všechny moduly bomby, než vyprší časovač.

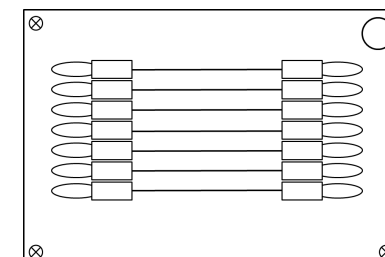


DRÁTY

Pokud vidíte sadu různobarevných vodičů a časovač, gratulujeme:

Našli jste bombu! A to jednu extra zákeřnou. Nezapomeňte si přinést štípačky a přestříhnout ten jeden rozhodující drát.

Je zde sedm drážek pro dráty, dráty se počítají shora dolů.



TŘI DRÁTY

Podle následující tabulky identifikujte drát k přestřižení :

Všechny barvy drátů jsou různé		Přestříhněte drát uprostřed
Dva dráty mají stejnou barvu...	...Zelená	Přestříhněte první zelený drát
	...Žlutá	Přestříhněte třetí drát
	...Modrá	Přestříhněte druhý modrý drát
	...Červená	Přestříhněte drát, který není červený
Všechny dráty mají stejnou barvu		Přestříhněte první drát

ČTYŘI DRÁTY

identifikuj rozhraní na zadní straně bomby pro přestřižení správného drátu.

Držte zařízení opatrně nad hlavou a dívejte se na něj zespodu.

Další informace o rozhraních viz Příloha B tohoto návodu.

Pokud je rozhraní...	XLR nebo Robotron	Micro-Ribbon	D-Sub	DIN
Přestřihněte tento drát...	Červený	Modrý	Žlutý	Zelený

PĚT DRÁTŮ

Buďte zvláště opatrní, abyste nepřestřihli špatný drát, dodržte *všechna pravidla* níže:

- 1) Pokud má drát přímo nad sebou prázdnou drážku, nepřestřihněte jej (pokud bomba nebyla vyrobena po roce 1978*, v tomto případě nepřestřihněte drát, který má prázdnou drážku přímo pod sebou)
- 2) Pokud zde jsou alespoň dva dráty jedné barvy, první z těchto drátů nestříhejte
- 3) Nikdy nestříhejte modrý drát, pokud tam nejsou alespoň dva červené dráty
- 4) Nikdy nestříhejte první drát, pokud není žlutý (zelený, pokud byla bomba vyrobena před rokem 1975)

* více informací o datu výroby viz *Příloha A: Sériové číslo*

ŠEST DRÁTŮ

Buďte zvlášť opatrní, abyste nepřestříhli nesprávný drát, dodržte *všechna pravidla* níže.

V závislosti na rozhraní portů* (viz tabulka níže):

- 1) Nikdy nestříhejte žádný drát umístěný přímo pod drátem barvy A
- 2) Nikdy nestříhejte žádný drát umístěný přímo nad drátem barvy C
- 3) Nikdy nestříhejte žádný drát barvy D, pokud máte alespoň dva dráty barvy B
- 4) Pokud je drát barvy A vedle prázdné drážky, nepřestříhněte jej
- 5) Drát barvy C stříhejte pouze v případě, že jsou alespoň dva
- 6) Nikdy nepřestříhněte první drát (pokud bomba nemá rozhraní s více než 20 piny*, v tomto případě nikdy nepřestříhněte poslední drát)

Pokud je rozhraní...	ROBOTRON	CENTRONICS	CANNON	DIN
Barva A je...	Žlutá	Modrá	Červená	Zelená
Barva B je...	Červená	Žlutá	Zelená	Modrá
Barva C je...	Modrá	Zelená	Žlutá	Červená
Barva D je...	Zelená	Červená	Modrá	Žlutá

* Další informace o rozhraních viz Příloha B: Rozhraní portů

SEDM DRÁTŮ

Všechny dráty musí být přestřiženy v následujícím pořadí:

- 1) Přestřižení *prvního drátu* závisí na datu, kdy byla bomba vyrobena (viz tabulka níže, drážky pro dráty se počítají shora dolů)
- 2) Aby bylo možné přestřihnout *druhý drát*, musí mít jinou barvu než drát, který bude přestřižen v kroku 6)
- 3) Aby bylo možné přestřihnout *třetí drát*, musí mít stejnou barvu jako drát v kroku 5)
- 4) Aby bylo možné přestřihnout *čtvrtý drát* musí mít již přestřižený drát přímo nad sebou
- 5) Aby bylo možné přestřihnout *pátý drát* musí být v jedné ze tří možných pozic drážek označených výrobním číslem na zadní straně bomby
- 6) Barva pro přestřižení *šestého drátu* závisí na rozhraní portu na zadní straně bomby (viz část "Čtyři dráty" této příručky)
- 7) Pro přestřižení *posledního drátu* musí mít drát stejnou barvu jako drát, který byl přestřižen v kroku 1)



Nikdy nepřestřihněte dva přímo sousedící dráty hned po sobě!

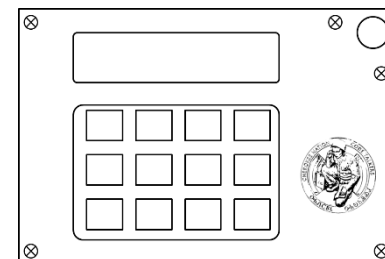
Nikdy nepřestřihněte dva dráty stejné barvy hned po sobě!

	1970	1971	1972	1973	1974	1975	1976	1977	1978	1979	1980	1981	1982
Začátek	1	3	4	3	7	2	6	4	5	7	2	5	1
Střed	6	2	5	4	6	4	1	2	1	3	7	3	6
Konec	4	7	2	3	1	5	3	7	5	6	1	7	4

CHEROKEE KÓDY

Během světových válek se americké námořnictvo spoléhalo na indiánské kódy pro přenos rádiových zpráv bez nutnosti šifrování. Když je uvedena kombinace písmena a čísla, písmeno definuje řádek, číslo definuje slovo národa Cherokee (počítáno zleva doprava).

Zadejte slovo do modulu, abyste jej zneškodnili.



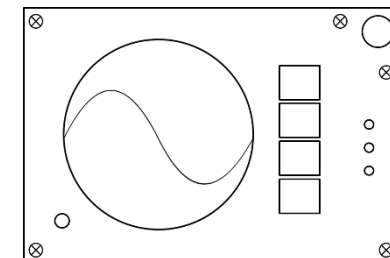
SLOVA NÁRODU CHEROKEE

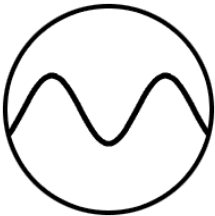
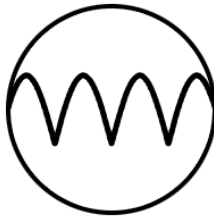
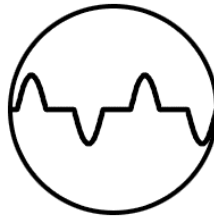
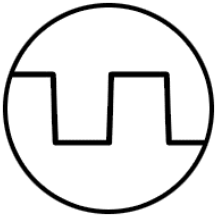
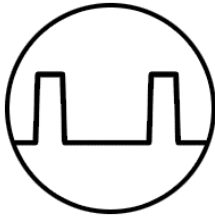
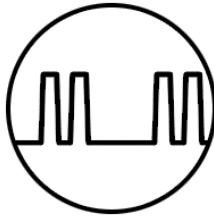
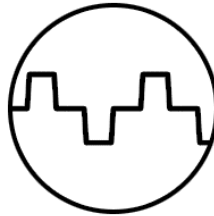
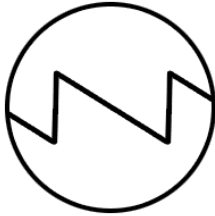
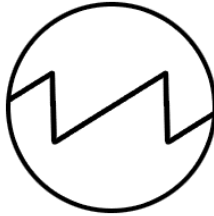
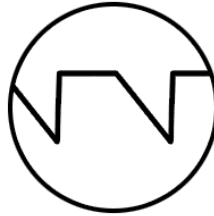
- A ႠႢႦႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦ ႦႦႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦႦႦႦႦႦ
B ႦႦ ႦႦ ႦႦ ႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦ ႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦ ႦႦႦႦ
C ႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦ
D ႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦ ႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦ
E ႦႦႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦ ႦႦႦ
F ႦႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦႦႦႦ ႦႦႦႦႦႦ ႦႦ ႦႦႦႦႦ
G ႦႦႦႦႦ ႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦ
H ႦႦ ႦႦႦႦႦ ႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦ ႦႦႦ ႦႦ ႦႦႦ
I ႦႦႦ ႦႦႦႦႦ ႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦ ႦႦႦ
J ႦႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦႦႦႦ ႦႦႦႦႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦႦႦႦႦႦႦႦ
K ႦႦႦ ႦႦႦႦႦႦ ႦႦႦႦႦ ႦႦ ႦႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦႦႦ ႦႦႦႦ
L ႦႦႦႦ ႦႦႦ ႦႦ ႦႦႦႦႦႦ ႦႦႦ

OSCILOSKOP

Pokud jste konfrontováni s modulem osciloskopu, časem zjistíte, zda jste se svým týmem na stejné vlně. Kroky, které je třeba provést, závisí na správné identifikaci a popisu vln, který vidíte.

Vlny lze rozdělit do následujících typů:



Kategorie vln	Základní tvar	Varianta A	Varianta B	Varianta C
Oblé				
Obdélníkové				
Trojúhelníkové				

V závislosti na tvaru vln postupujte podle níže uvedených postupů. Jakmile se tvar vlny zmenší na rovnou čáru, modul je zneškodněn. Sledujte LED diody označené 1 / 2 / 3, abyste zjistili, v jaké fázi se osciloskop právě nachází.

FÁZE 1:

- 1) Pokud je tvar vlny OBLÝ nebo TROJÚHELNÍKOVÝ a pohybuje se zleva doprava, stiskněte 
- 2) V opačném případě, pokud je tvar vlny OBDÉLNÍKOVÝ nebo OBLÝ a pohybuje se zprava doleva, stiskněte 
- 3) V opačném případě, pokud je tvar vlny TROJÚHELNÍKOVÝ, stiskněte 
- 4) Pokud neplatí nic z výše uvedeného, stiskněte 

FÁZE 2:

- 1) Pokud se vlna pohybuje zprava doleva, stiskněte  pokud tvar vlny není OBDÉLNÍKOVÝ
- 2) V opačném případě, pokud má tvar vlny základní tvar, stiskněte 
- 3) V opačném případě, pokud vlna spadá do varianty A nebo B, stiskněte 
- 4) Pokud neplatí nic z výše uvedeného, stiskněte 

FÁZE 3:

- 1) Pokud má tvar vlny základní tvar nebo spadá do varianty C, stiskněte 
- 2) V opačném případě, pokud vlna spadá do Varianty A a pohybuje se zleva doprava, stiskněte 
- 3) V opačném případě, pokud tvar vlny spadá do varianty B, stiskněte 
- 4) Pokud neplatí nic z výše uvedeného, stiskněte 

Důležitá poznámka: Pokud LED označena  bliká, přejděte na další stránku.

Pokud LED označena  bliká, postupujte podle těchto postupů:

FÁZE 1:

- 1) Pokud je tvar vlny OBDÉLNÍKOVÝ nebo OBLÝ a pohybuje se zprava doleva, stiskněte ○
- 2) V opačném případě, pokud je tvar vlny TROJÚHELNÍKOVÝ a pohybuje se zleva doprava, stiskněte ∩
- 3) V opačném případě, pokud tvar vlny spadá do kategorie OBDÉLNÍKOVÝ, stiskněte ∟
- 4) Pokud neplatí nic z výše uvedeného, stiskněte ⊐

FÁZE 2:

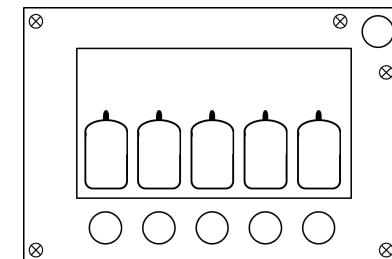
- 1) Pokud má tvar vlny základní tvar, stiskněte ∩
- 2) Pokud vlna spadá do Varianty A, stiskněte ∩
- 3) Pokud vlna spadá do Varianty B, stiskněte tlačítko s kategorií vlny aktuálně zobrazenou na osciloskopu
- 4) Pokud vlna spadá do varianty C, stiskněte tlačítko se stejnou kategorií vlny, jakou jste viděli na osciloskopu ve FÁZE 1

FÁZE 3:

- 1) Pokud se vlna pohybuje zleva doprava, stiskněte stejné tlačítko, které jste stiskli ve fázi 1, pokud tvar vlny nespadá do varianty C
- 2) V opačném případě, pokud vlna ukazuje základní tvar, stiskněte tlačítko se stejnou kategorií vlny jako na osciloskopu ve fázi 2
- 3) V opačném případě, pokud vlna spadá do varianty B, stiskněte stejné tlačítko, jaké jste stiskli ve fázi 2
- 4) Pokud neplatí nic z výše uvedeného, stiskněte tlačítko se stejnou kategorií vlny, jaká je zobrazena na osciloskopu ve fázi 1

ŽÁROVKY S KNOFLÍKY

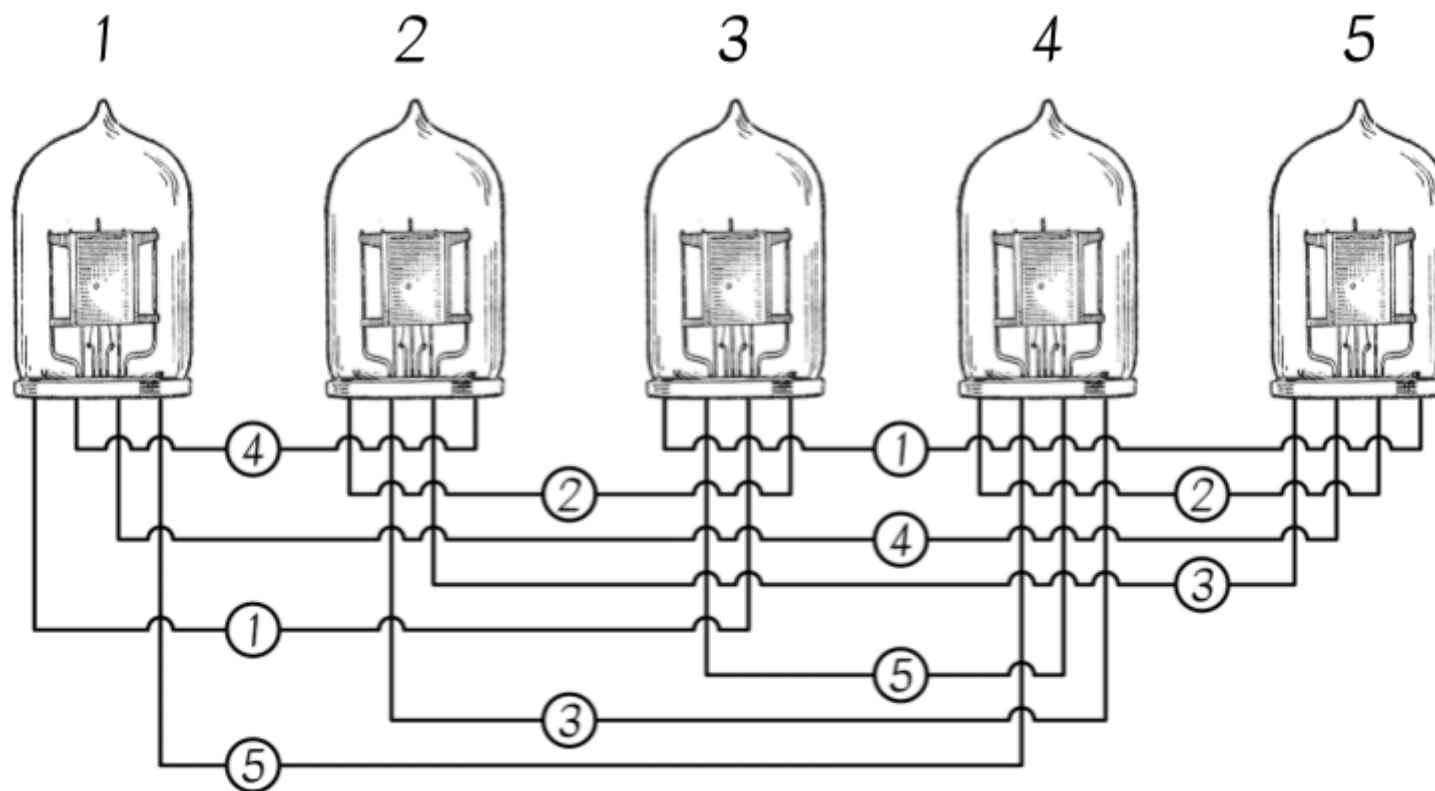
Milovníci bomb ze staré školy stále dávají přednost klasickým elektronickým modulům před dnešními digitálními bombami. Vytvářejí pouze „teplejší“ prostředí a jsou méně sterilní než jejich tranzistorové protějšky.



POZNÁMKA: Pokud mají vypínače místo tlačítek, přejděte na další stranu.

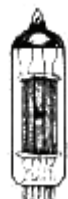
Sledujte pořadí rozsvěčujících se žárovek a sledujte dráhu signálu na níže uvedeném schématu.

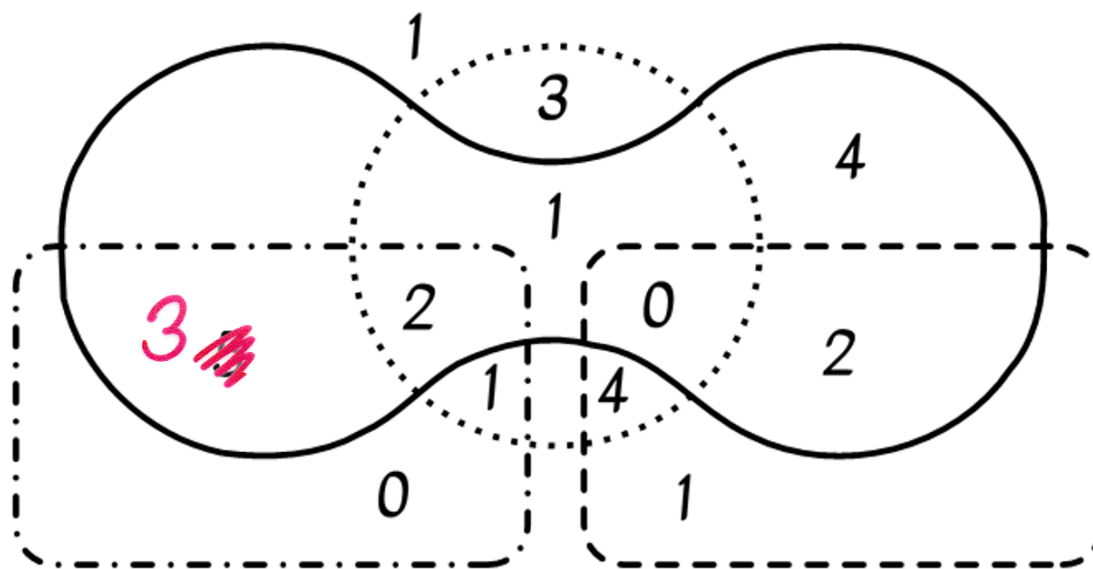
Poznamenejte si pořadí čísel, kterými signál prochází, a zadejte tuto přesnou sekvenci stisknutím tlačítek, abyste tento modul zneškodnili.



ŽÁROVKY S PÁČKAMI

Podívejte se na následující Edwardsův diagram a zjistěte pro každou žárovku, zda by měla být aktivována přepnutím odpovídající páčky pod ní:

Žárovka má červený štítek	— . — . — . — .
Žárovka má bílý štítek	— — — — —
Značka žárovky je Valvo	 
Velikost žárovky je 78 mm	—————  55 mm  78 mm



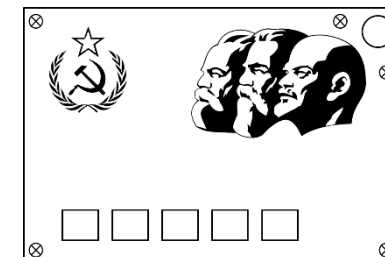
- 0 – *Nedotýkejte se páčky*
- 1 – Přepněte páčku a aktivujte žárovku
- 2 – Přepněte páčku *pouze* pokud má bomba rozhraní CANNON*
- 3 – Přepněte páčku *pouze* pokud má bomba rozhraní DIN*
- 4 – Přepněte páčku, pokud je zde alespoň jedna žárovka od Telefunken

* informace o rozhraních viz Příloha B: Rozhraní Portů

ZPĚT V SSSR

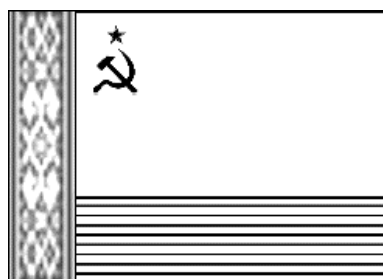
Je zřejmé, že tato bomba byla vyrobena v Sovětském svazu.

Název výrobního zařízení najdete zapsaný v azbuce na typovém štítku na zadní straně bomby*. (vedle symbolu) 

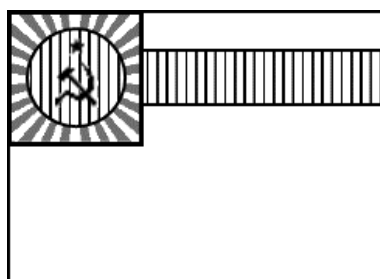


Pečlivě si prohlédněte štítek v azbuce. Některá písmena se používají pouze v některých sovětských zemích. Diagram na další stránce ukazuje, která země používá jaké speciální znaky.

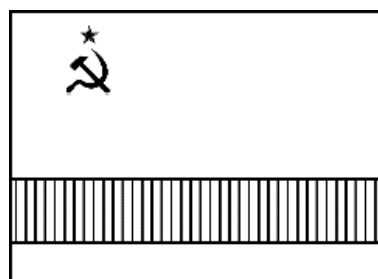
Stiskněte vlajku země, ve které byla bomba vyrobena, abyste tento modul zneškodnili.



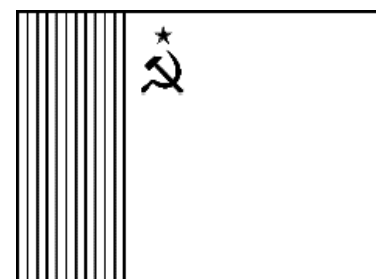
Belarus



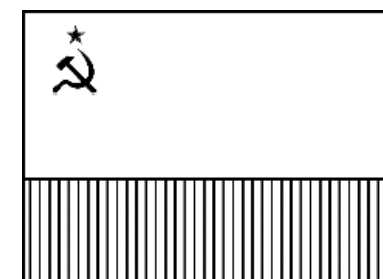
Georgia



Kazakhstan



Russia



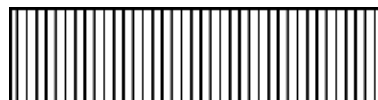
Ukraine



Červená



Zelená

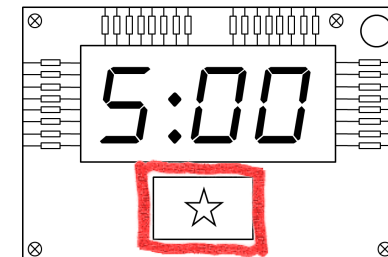


Modrá

*Další informace o typovém štítku viz Příloha A: Sériové číslo

ČASOVAČ S TLAČÍTKEM

U některých pokročilejších bomb bude časovač obsahovat tlačítko označené hvězdičkou se svítícím rámečkem. V tomto případě bude třeba zneškodnit i samotný časovač. Identifikujte barvu svítícího rámečku a zjistěte, jak zneškodnit modul časovače:



VYPNUTÉ SVĚTLO (ČERNÁ)

Stiskněte tlačítko, dokud se nerozsvítí kontrolka. Podržte tlačítko, zjistěte barvu světla a podívejte se na příslušnou část na dalších stranách.

MODRÉ SVĚTLO

Stiskněte a uvolněte tlačítko (rychle), jakmile poslední číslice časovače ukazuje níže uvedenou hodnotu. Správnou hodnotu zjistíte v následující tabulce:

Datum výroby*	1970-1974	1975-1978	1979-1982
Začátek	4	3	5
Střed	2	7	0
Konec	6	1	9

* více informací o roce výroby viz Příloha A: Sériové číslo

ČERVENÉ SVĚTLO

stiskněte a podržte tlačítko, jakmile poslední číslice časovače ukazuje níže uvedenou hodnotu.

Držte tlačítko, identifikujte změněnou barvu světla a postupujte podle příslušné části.

vojenská jednotka*	Pěchota	Letectvo	Námořnictvo	Žádný
Poslední číslice	6	8	7	0

ŽLUTÉ SVĚTLO

Držte tlačítko a uvolněte pouze tehdy, když první číslice (minuty) a poslední číslice (sekundy) časovače odpovídají následujícím hodnotám:

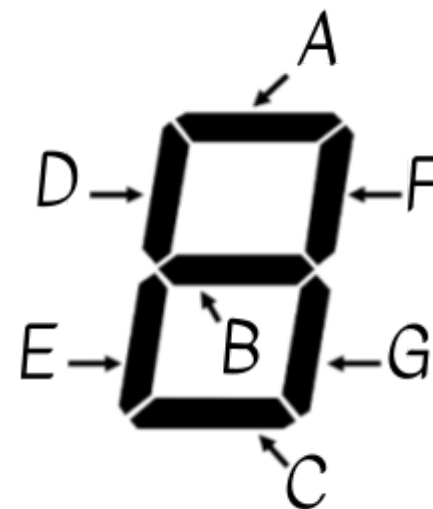
První číslice je	Uvolněte pouze tehdy, když...
4	...poslední číslice je stejné číslo jako druhá číslice
0 nebo 2	...poslední číslice se rovná druhé číslici vynásobené 2 (10 = 0)
1 nebo 3	...poslední číslice se rovná druhé číslici přidané k první číslici

* více informací o vojenské jednotce viz Příloha A: Sériové číslo

BÍLÉ SVĚTLO

Držte tlačítko a uvolněte pouze tehdy, když druhá číslice (desítky sekund) a stav LED poslední číslice (sekundy) odpovídají následujícím hodnotám:

Druhá číslice je	Aktivní LED diody
0	Uvolněte pouze v případě, že LED F a G jsou aktivní
1	Uvolněte pouze v případě, že LED D a E jsou aktivní
2	Uvolněte, pokud je aktivní pouze jedna z LED D nebo G, ale ne obě
3	Uvolněte pouze v případě, že jsou aktivní LED diody A, B a C
4	Uvolněte, pokud je aktivní pouze jedna z LED E nebo F, ale ne obě
5	Uvolněte, pouze pokud je LED B neaktivní

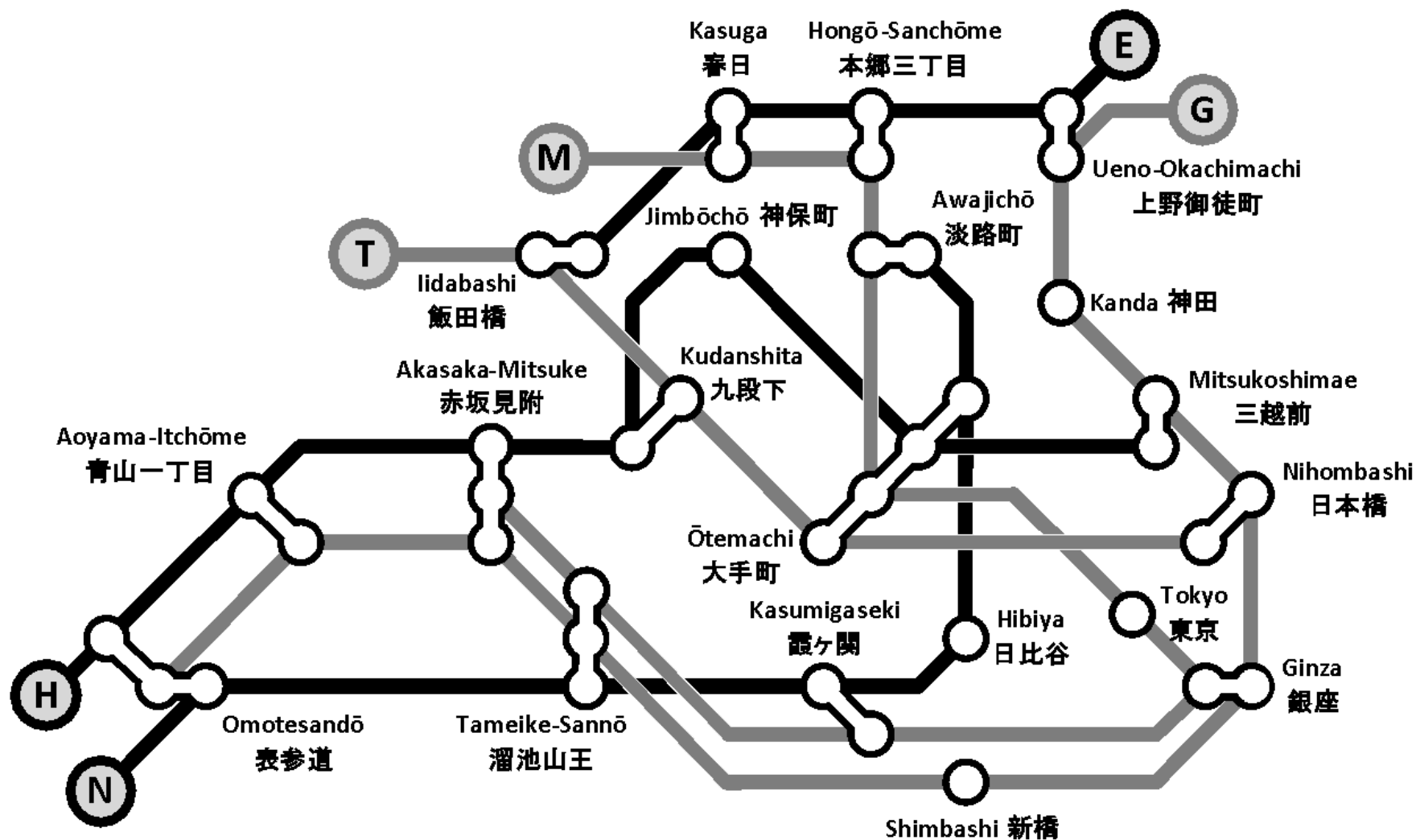
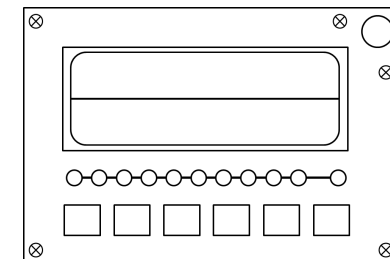


ZELENÉ SVĚTLO

Modul je zneškodněn.

TOKIJSKÉ METRO

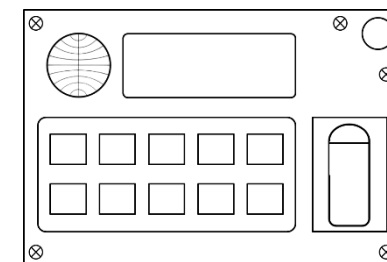
V centru Tokia jede nekontrolovatelné metro s bombou.
Zjistěte správnou linku metra, abyste tento modul zneškodnili.



LETY SPOLEČNOSTI PAN AM

Hledáme let Pan Am s odletem z New Yorku. Krátký kód letiště dané destinace letu je přenášen našimi agenty prostřednictvím Morseovy abecedy.

Identifikujte číslo letu z letového plánu Pan Am na další stránce a zadejte jej, abyste tento modul deaktivovali.



Morseova abeceda:

A	--	N	--
B	----	O	---
C	----	P	----
D	---	Q	----
E	.	R	--
F	----	S	---
G	---	T	-
H	----	U	---
I	..	V	----
J	----	W	--
K	---	X	----
L	----	Y	----
M	--	Z	----

SEZNAM LETIŠŤ:

ACCRA	ACC	FRANKFURT	FRA	MONTEVIDEO	MVD
ANTIGUA	ANU	GLASGOW	PIK	MOSCOW	SVO
BANGKOK	DMK	GUATEMALA CITY	GUA	NASSAU	NAS
BARBADOS	BGI	HONG KONG	HKG	NICE	NCE
BARCELONA	BCN	ISTANBUL	IST	OSLO	FBU
BEIRUT	BEY	JOHANNESBURG	JNB	PARIS	ORY
BERMUDA	BDA	KINGSTON	KIN	REYKJAVIK	KEF
BRUSSELS	BRU	KINSHASA	FIH	RIO DE JANEIRO	GIG
BUENOS AIRES	EZE	LAGOS	LOS	ROME	FCO
CARACAS	CCS	LISBON	LIS	SAN SALVADOR	ILS
CASABLANCA	CMN	LONDON	LHR	SHANNON	SNN
DAKAR	DKR	MANAGUA	MAG	STOCKHOLM	ARN
DELHI	DEL	MIAMI	MIA	TEHRAN	THR
FAIRBANKS	FAI	MONROVIA	ROB	TOKYO	NRT

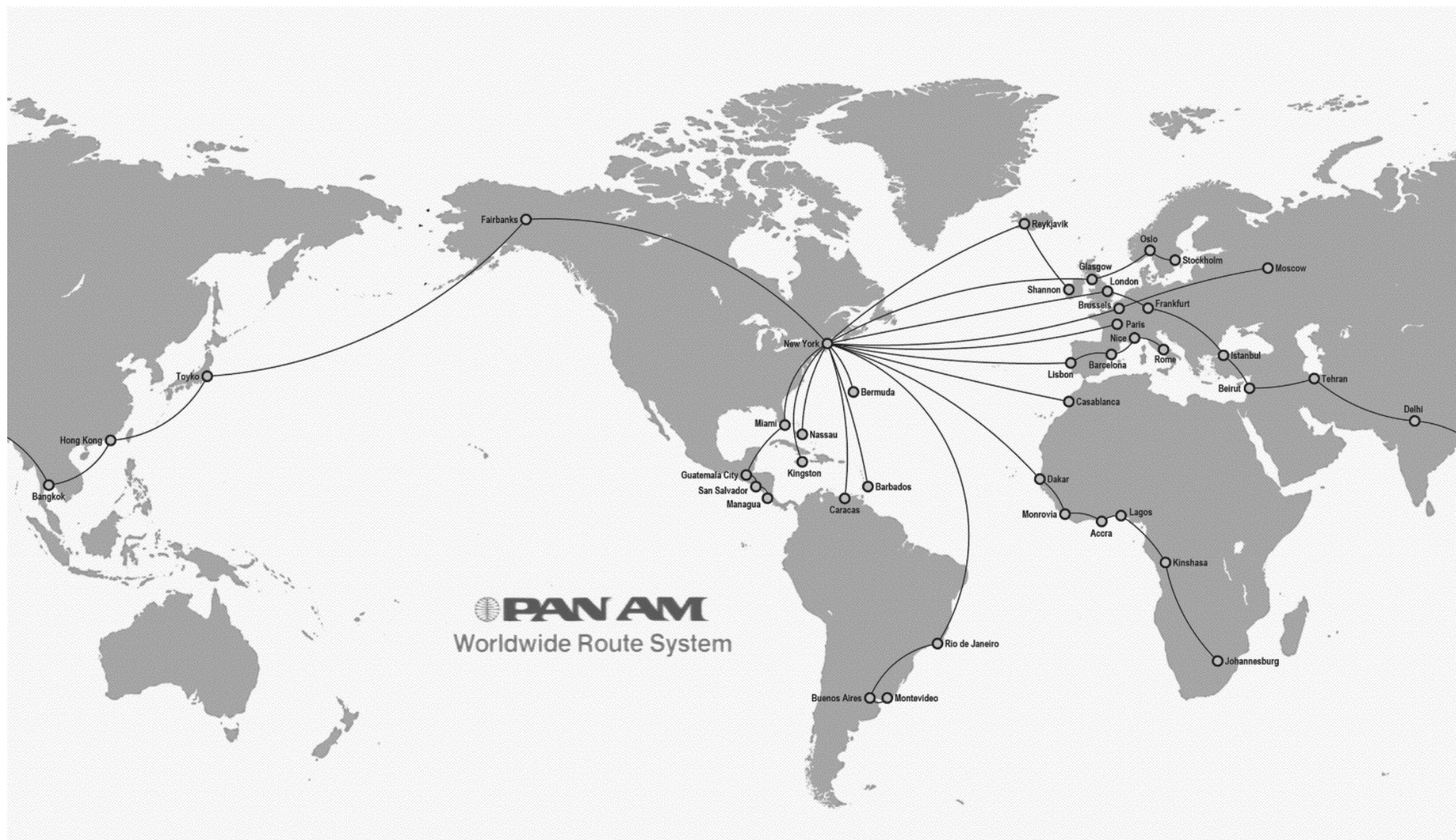
FROM

NEW YORK

To	Leave	Arrive	Flight No.	Stops	Aircraft
ACCRA	1900	1155 + 1	PA184	2	707
ANTIGUA	0915	1305	PA219	0	707
BANGKOK	1900	1025 + 2	PA002	6	747
BARBADOS	0830	1255	PA229	0	707
BARCELONA	1945	0935 + 1	PA154	1	747
BEIRUT	1900	1755 + 1	PA002	3	747
BERMUDA	1030	1230	PA132	0	747
BRUSSELS	1815	0625 + 1	PA090	0	707
BUENOS AIRES	2115	1200 + 1	PA201	1	707
CARACAS	1530	2005	PA217	0	707
CASABLANCA	2120	0820 + 1	PA150	0	707
DAKAR	1900	0635 + 1	PA184	0	707
DELHI	1900	0415 + 2	PA002	5	747
FAIRBANKS	1045	1250	PA801	0	707
FRANKFURT	1900	0925 + 1	PA002	1	747
GLASGOW	1945	0705 + 1	PA076	0	707
GUATEMALA CITY	1015	1440	PA503	1	707
HONG KONG	1045	2145 + 1	PA801	2	707/747
ISTANBUL	1900	1420 + 1	PA002	2	747
JOHANNESBURG	1900	2325 + 1	PA184	5	707
KINGSTON	1530	1810	PA223	0	727



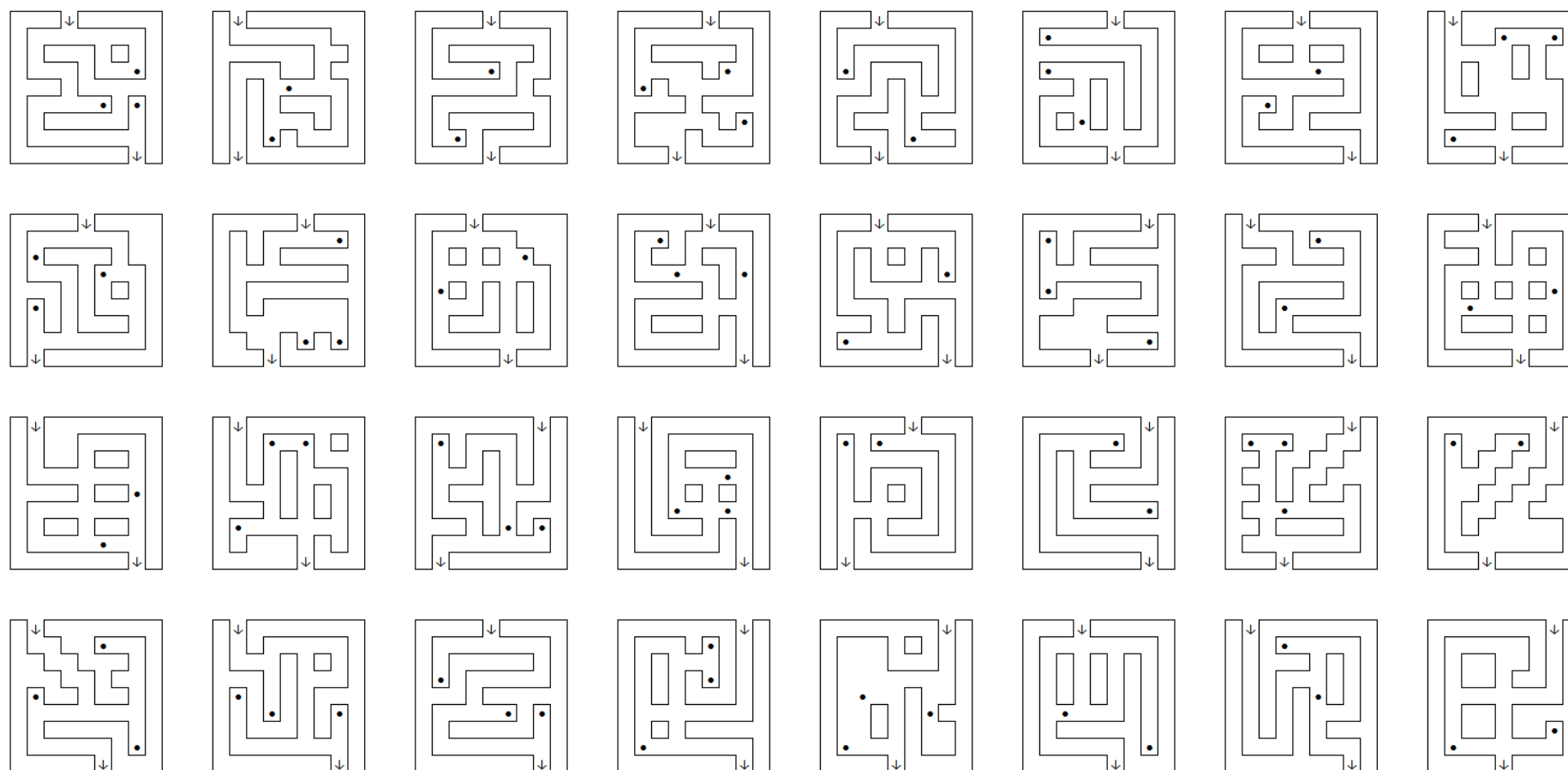
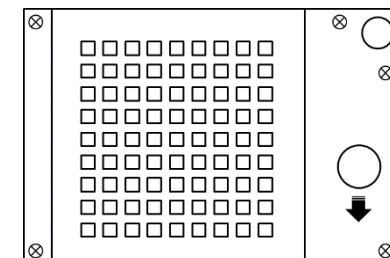
To	Leave	Arrive	Flight No.	Stops	Aircraft
KINSHASA	1900	1800 + 1	PA184	4	707
LAGOS	1900	1440 + 1	PA184	3	707
LISBON	1945	0710 + 1	PA154	0	747
LONDON	1900	0640 + 1	PA002	0	747
MANAGUA	1015	1845	PA503	3	707
MIAMI	1015	1300	PA503	0	707
MONROVIA	1900	0925 + 1	PA184	1	707
MONTEVIDEO	2115	1330 + 1	PA201	2	707
MOSCOW	1815	1225 + 1	PA090	1	707
NASSAU	1240	1525	PA207	0	707
NICE	1945	1140 + 1	PA154	2	747/707
OSLO	1945	0940 + 1	PA076	1	707
PARIS	0930	2140	PA118	0	707
REYKJAVIK	1930	0450 + 1	PA078	0	707
RIO DE JANEIRO	2115	0755 + 1	PA201	0	707
ROME	1945	1420 + 1	PA154	3	747/707
SAN SALVADOR	1015	1630	PA503	2	707
SHANNON	1930	0835 + 1	PA078	1	707
STOCKHOLM	1945	1115 + 1	PA076	3	707
TEHRAN	1900	2140 + 1	PA002	4	747
TOKYO	1045	1530 + 1	PA801	1	707



ZÁMEK S BLUDIŠTĚM

Tento modul je chráněn otočným zámkem s tajnou labyrintovou strukturou uvnitř. Projedte stříbrnou kuličkou bludištěm, držením zařízení *vzpřímeně před vámi* a otáčejte jím v krocích po 90° ve směru nebo proti směru hodinových ručiček. Dávejte pozor, abyste kuličkou nezasáhli žádnou skrytou spoušť alarmu (zobrazenou jako ●).

POZNÁMKA: Spusťte odemykání zámku stisknutím spouště. *Nemůžete pracovat na jakékoli jiné části bomby, dokud neodemknete zámek s bludištěm.*

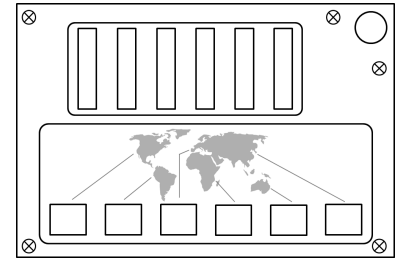


HÁDANKA

Konstrukér bomby použil poněkud zastaralý WWII šifrovací stroj s rotujícími ozubenými koly, aby zakódoval jméno světové metropole. Zakódované slovo se zobrazí na stroji.

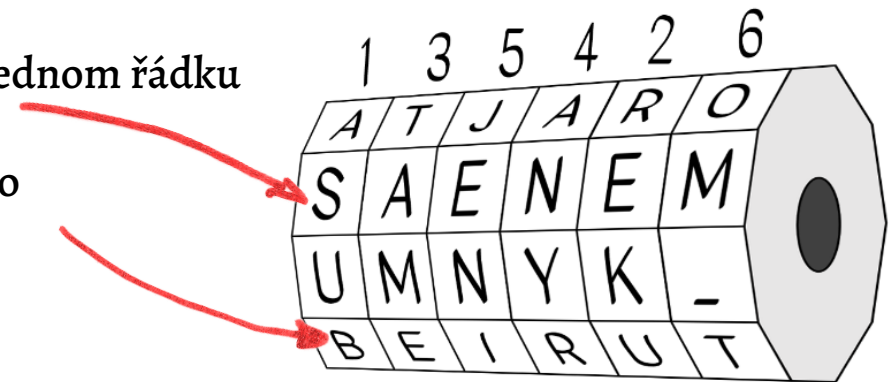
Vyhledejte název města vyhledáním možných pozic kol na další stránce. Jakmile bude město identifikováno, vstupte na kontinent tohoto hlavního města a zneškodněte tento modul.

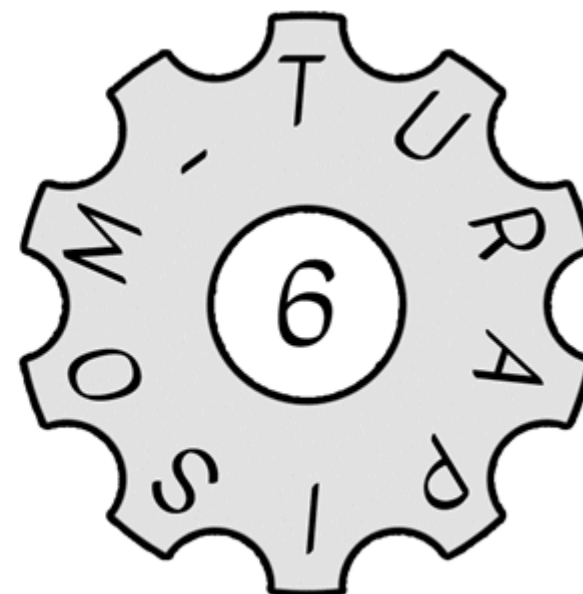
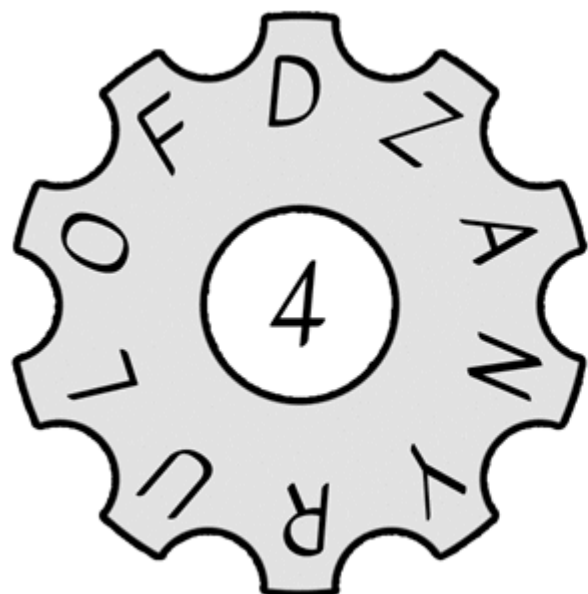
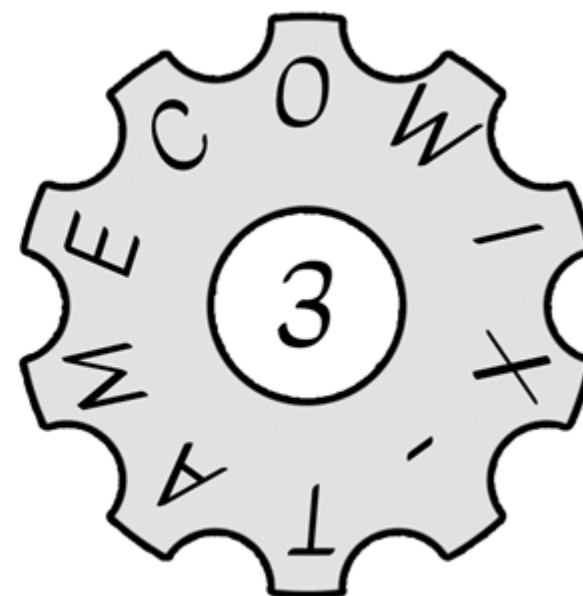
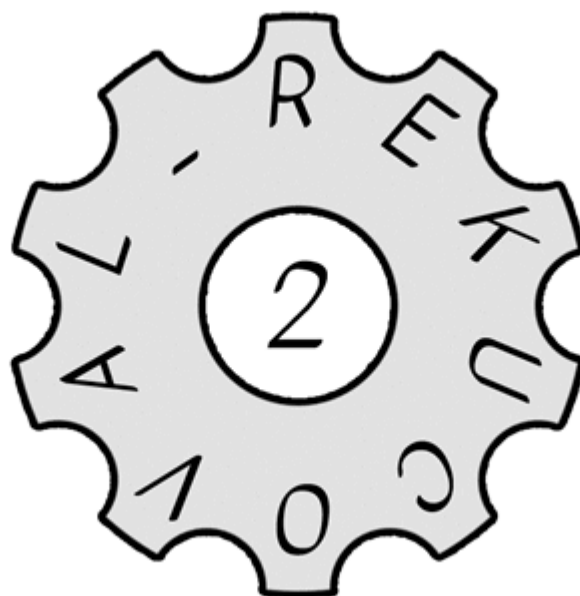
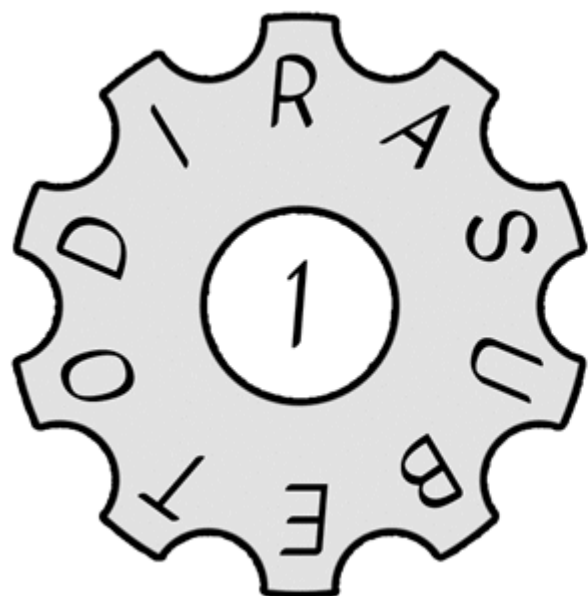
Pro seznam světových metropolí odkazují na *Příloha C: CIA Seznam světových hlavních měst*



JAK POUŽÍVAT STROJ CYPHER S OTOČNÝMI PŘEVODY:

- 1) Určete pořadí převodů
- 2) Nastavte kolečka tak, aby zobrazovala kódové slovo na jednom řádku (tj. SAENEM)
- 3) Hledejte další řádek, který má napsané smysluplné slovo (tj. BEJRUT)



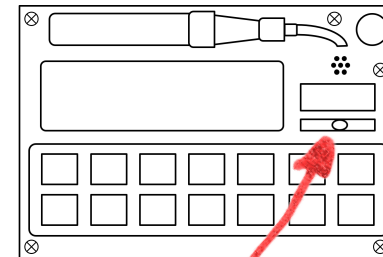


GEIGERŮV MĚŘIČ ZÁŘENÍ

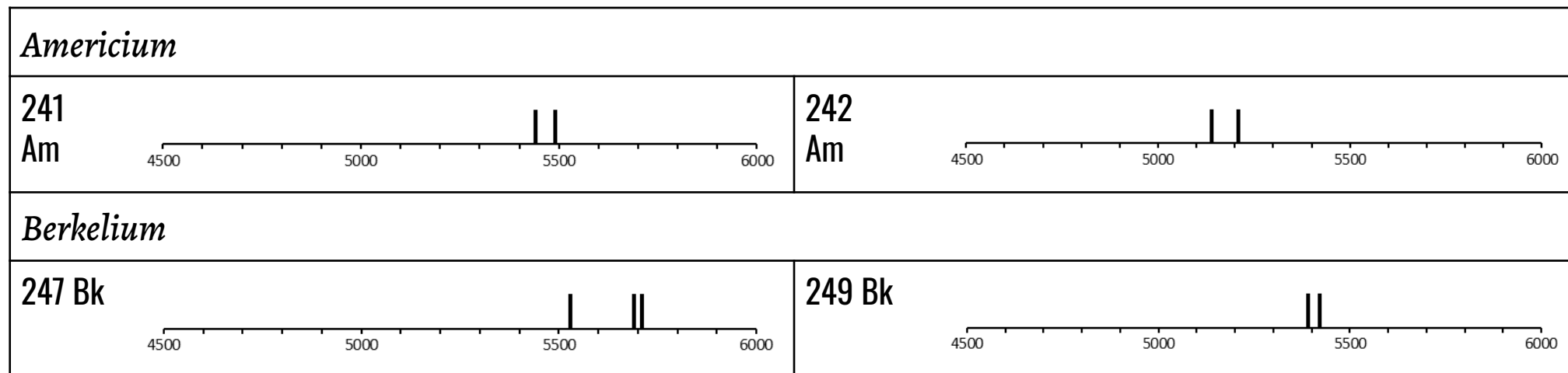
Pokud se objeví Geigerův měřič, jaderný materiál se nachází blízko vás.

Nepanikařte – Alfa částice jsou nebezpečné pouze tehdy, když je vdechnete.

Zadržte dech a soustředte se na standardní postup:

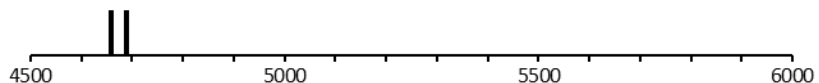


- 1) Držte Geigerův měřič před sebou, naprosto vodorovně. Bude to fungovat pouze tehdy, když je vodováha vycentrována. Pomalu se otočte doleva a doprava, abyste našli zdroj záření v okolí. Budete vědět, že jste to našli, když měřič signálu dosáhne červené úrovně a hluk naroste.
- 2) Upřesněte svou orientaci, dokud nebudou v alfa spektru viditelné zřetelné částice.
- 3) Použijte níže uvedenou referenci Alfa spektra k identifikaci radioaktivního materiálu a stiskněte příslušné tlačítko pro deaktivaci tohoto modulu.

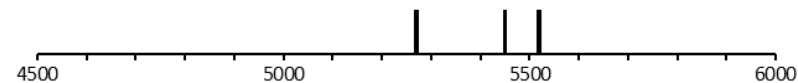


Bismuth

210 Bi

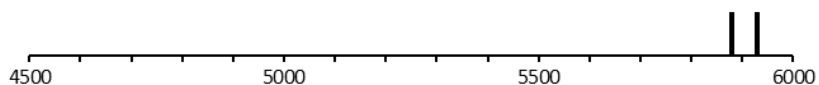


214Bi

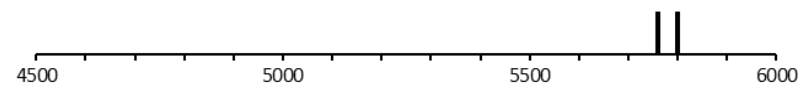


Curium

241
cm

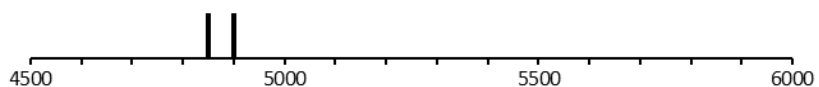


244 cm

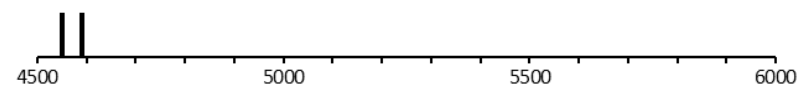


Plutonium

241 Pu

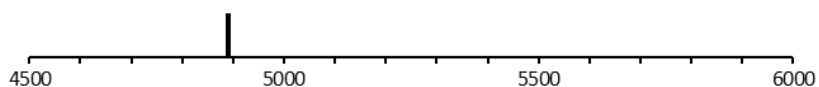


244 Pu

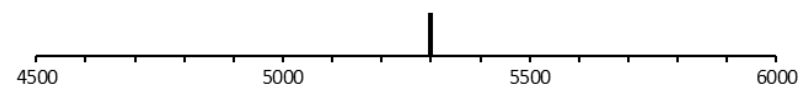


Polonium

209Po

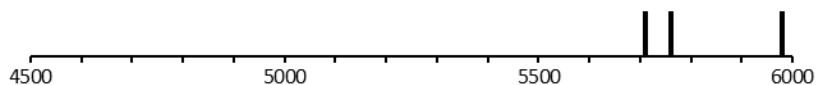


210Po



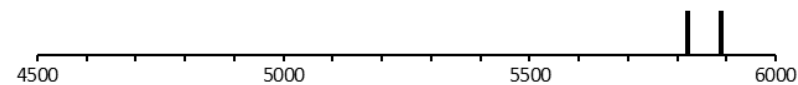
Thorium

229 tis

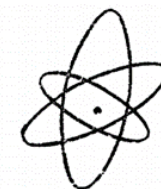


Uran

230U



INTERNATIONAL
ATOMIC ENERGY
AGENCY



PŘÍLOHA A: SÉRIOVÉ ČÍSLO

Bomba byla smontována v zařízení v Sovětském svazu. Název zařízení a sériové číslo najdete na zadní straně bomby podržením zařízení *vzhůru nohama nad hlavou*.

Zařízení je vytištěno vedle symbolu hvězdy. ★

Sériové číslo je vytištěno vedle № a řídí se daným kódem:

Q	YY	NNN	M
---	----	-----	---

YY je rok výroby

Q je časové období během roku výroby:

Д	Začátek	leden – duben
Ж	Střed	květen – srpen
Б	Konec	září – prosinec

NNN je sériové číslo bomby

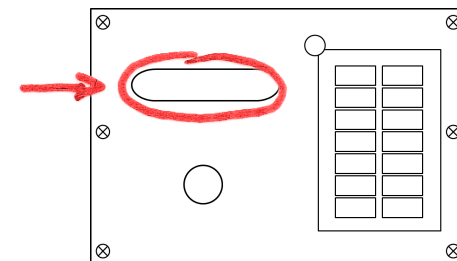
M (volitelné), pokud byla bomba vyrobena pro vojenské účely, M definuje oddíl, pro který byla vyrobena:

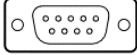
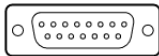
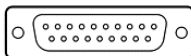
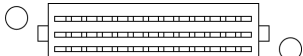
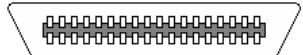
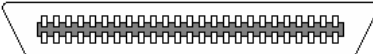
П	Пехота	Pěchota
В	Воздушные	Letectvo
Ф	Флот	Námořnictvo



PŘÍLOHA B: ROZHRAŇÍ PORTŮ

Rozhraní najdete na zadní straně bomby podržením zařízení
vzhůru nohama nad hlavou. Identifikujte rozhraní podle následující tabulky:



	Rozhraní DIN-Speaker, 2 piny
	Rozhraní DIN, 5 pinů
	Rozhraní DIN, 6 pinů
	CANNON D-Sub DE-9
	CANNON D-Sub DA-15
	CANNON D-Sub DB-19
	CANNON XLR
	ROBOTRON EFS-39
	Micro-Ribbon / CENTRONICS 36 pinů
	Micro-Ribbon / CENTRONICS 50 pinů

PŘÍLOHA C: CIA SEZNAM SVĚTOVÝCH HLAVNÍCH MĚST

AFRICA

Abidjan	Freetown
Abuja	Gaborone
Accra	Harare
Addis Ababa	Juba
Algiers	Kampala
Antananarivo	Khartoum
Asmara	Kigali
Bamako	Kinshasa
Bangui	Libreville
Banjul	Lilongwe
Bissau	Lomé
Bloemfontein	Luanda
Brazzaville	Lusaka
Bujumbura	Malabo
Cairo	Maseru
Conakry	Mbabane
Dakar	Maputo
Dar es Salaam	Mogadishu
Djibouti	Monrovia

Moroni
Nairobi
N' Djamena
Niamey
Nouakchott
Ouagadougou
Port Louis
Porto-Novo
Praia
Rabat
São Tomé
Tripoli
Tunis
Victoria
Windhoek
Yaounde

N. AMERICA

Basseterre
Belmopan
Bridgetown
Castries
Georgetown
Guatemala City
Havana
Kingston
Managua
Mexico City
Nassau
Ottawa
Panama City
Port of Spain
Port-au-Prince
Roseau
San Salvador
Santo Domingo
Tegucigalpa
Washington

S. AMERICA

Asunción
Bogotá
Brasilia
Buenos Aires
Caracas
Lima
Montevideo
Paramaribo
Quito
Santiago
Sucre



ASIA

Aden
Almaty
Amman
Ashgabat
Baghdad
Baku
Bangkok
Beijing
Beirut
Bishkek
Colombo
Damascus
Dhaka
Dili
Doha
Dushanbe
Hanoi
Islamabad
Jakarta
Jerusalem
Kabul

Kathmandu
Kuala Lumpur
Kuwait City
Male
Manama
Manila
Muscat
Nay Pyi Taw
New Delhi
Nicosia
Phnom Penh
Pyongyang
Rangoon
Riyadh
Seoul
Singapore
Tashkent
Tehran
Thimphu
Tokyo
Ulaanbaatar

EUROPE

Amsterdam
Andorra
Ankara
Athens
Belgrade
Berlin
Bern
Bonn
Brussels
Bucharest
Budapest
Chisinau
Copenhagen
Dublin
Helsinki
Kiev
Lisbon
London
Luxembourg
Madrid
Minsk

Monaco
Moscow
Oslo
Paris
Prague
Reykjavik
Riga
Rome
San Marino
Sofia
Stockholm
Tallinn
Tbilisi
Tirana
Vaduz
Valletta
Vatican City
Vienna
Vilnius
Warsaw
Yerevan

OCEANIA

Apia
Canberra
Funafuti
Honiara
Majuro
Nuku' alofa
Port Moresby
Port Vila
Suva
Tarawa
Wellington
Yaren



PŘÍLOHA D: INFORMACE

ESCAPE THE BOOM VYTVOŘILI

Michael Cramer (dimjon) – hádanky, grafika, zvuky, hudba, programování modulů, manuál
Achim Stremplat – Vývoj softwaru

MANUÁL

Stáhněte si tento návod zdarma zde: www.Escape-The-BOOM.com

Pro maximální herní zážitek doporučujeme každému hráči si výtisknout manuál.

Aktuálně dostupné jazykové verze: angličtina, němčina, španělština, francouzština, italština, portugalština, ruština, čínština, turečtina, ukrajinština, hebrejština, polština, maďarština, čeština.

Pokud si přejete přeložit příručku do jiného jazyka, kontaktujte nás.

ZPĚTNÁ VAZBA

Posílejte komentáře a zpětnou vazbu na contact@Escape-The-BOOM.com

SEZNAMTE SE S NÁMI NA

www.instagram.com/escapetheboom

www.facebook.com/Escape-the-BOOM

www.Escape-the-BOOM.com

PŘEKLADY

English and German Version by Michael Cramer

Un abrazo fuerte a María Berenguer for the Spanish translation.

Merci beaucoup à Aline Battini pour la traduction française.

Mille grazie a Corrado De Sanctis per la traduzione in italiano.

Muito obrigado a Éricson Sousa pela tradução para o português.

Красно дякую Куницькому Владиславу за переклад на українську та російську.

Большое спасибо Куницькому Владиславу за перевод на украинский и русский.

תורגם לעברית על ידי ענבל אופיר. תודה רבה.

谢谢程惠民, 刘欣欣, 刘无心和匡小燕的中文译本。

Türkçeye Kıvanç Karaca çevirdi. Teşekkürler!

Magyarra fordította Hornyák Gergely. Nagyon szépen köszönjük!

Podziękowania za przetłumaczenie dla Wiktora i Nikodema.

Moc děkuji Pavlu Vrbickému za překlad do češtiny.

DÍKY

Srdečně děkujeme všem testerům za jejich zpětnou vazbu a podporu, zejména bláznivým lidem z Play4Agile, rodina Schubstrand, marenas, Herrenabend, Dominik, Elek, Veit, Marjoke, Maria, Alex a přátelé.

REFERENCE

ZPĚT V SSSR

- Rozdíly v azbuce: https://cs.wikipedia.org/wiki/Cyrillic_alphabets
- Města a vesnice v evropském SSSR: https://www.citypopulation.de/Russia_d.html

CHEROKEE KÓDY

- Indiánští mluvčí kódu: https://cs.wikipedia.org/wiki/Code_talker
- Ústava národa Cherokee: [Příklad textu Tsalagi \(languagegeek.com\)](https://www.languagegeek.com/primer/ Cherokee.html)
- Mince Cherokee Code Talkers: [Bližší pohled na 8 indiánských kódových mincí – ICT novinky](https://www.ictnovinky.cz/clanek/8-indi%C3%A1nsk%C3%BDch-kodov%C3%BDch-minci-ict-novinky)

ŽÁROVKY

- Grafická šablona žárovek: The ABC of Vacuum Tubes in radio reception, E.H. Lewis, 1922P
<https://archive.org/stream/abcofvacuumtubesoolewi/abcofvacuumtubesoolewi>

PAN AM

- Jízdní řád PanAm z roku 1973: <http://www.departedflights.com/PAo42973p2.html>
- Mapa PanAm World Connections z roku 1973: <http://www.departedflights.com/PAo42973.html>

HÁDANKA

- Vysvětlení šifry kola: <https://www.monticello.org/site/research-and-collections/wheel-cipher>

GEIGERŮV MĚŘIČ

- Tabulka radioaktivních izotopů: <http://nucleardata.nuclear.lu.se/toi/>

OBECNÉ USPOŘÁDÁNÍ A ZNĚNÍ PŘÍRUČKY

- CIA Simple Sabotage Field Manual:
<http://www.simplesabotage.com/wp-content/uploads/2015/09/Original-Manual.pdf>
- Firing from Tanks – NVA Field Manual (DE):
[POLNÍ PŘÍRUČKA NVA S NÁZVEM: "STŘÍLBA Z NÁDRŽE" | CIA FOIA \(foia.cia.gov\)](#)

POUŽITÉ PÍSMO:

- Alegreya, Montserrat, Oswald (manuál): <https://fonts.google.com/>
- PT Serif (Cyril): <https://fonts.google.com/specimen/PT+Serif>
- Antonio (hlavní menu): <http://www.1001fonts.com/antonio-font.html>
- Digohweli (Cherokee): <http://www.languagegeek.com/>
- o7YasashisaBold (japonsky): <http://www.fontna.com/blog/736/>

HISTORIE VERZÍ

v. 1.90.604

- První verze manuálu

v. 2.40.512

- NOVÝ MODUL: Geigerův měřič
- Tabulka radioaktivních izotopů v odkazech, odkazy na odkazy aktualizovány
- Aktualizovaný obsah / řádkování: 1.15
- Aktualizace písem, poděkování a dostupné jazykové verze
- Struktura dodatku
- Odkaz na Twitter odstraněn
- Změněna čísla stránek přílohy na A x, aby se nemusel celý manuál přetiskovat pro nové moduly

CHVÁLA

Pokud vlastníte PC nebo konzoli, měli byste také hrát „[Mluvte dál a nikdo nevybuchne](#)“ - geniální tvůrci tohoto žánru. **CHVÁLA!**