142757 MANUALE DA CAMPO PER DISINNESCO **BOMBE** AGENZIA INFORMAZIONI E SICUREZZA

SCARICA QUESTO MANUALE DA

www.Escape-the-BOOM.com

INDICE

BRIEFING DELLA MISSIONE	5
IL TIMER	6
CAVI	6
CODICE DEI CHEROKEE	10
OSCILLOSCOPIO	11
VALVOLE E PULSANTI	14
VALVOLE E INTERRUTTORI	15
RITORNO IN UNIONE SOVIETICA	
TIMER CON UN PULSANTE	18
METROPOLITANA DI TOKYO	21
VOLO PAN AM	22
LUCCHETTO A COMBINAZIONE	
CODICE ENIGMA	26
CONTATORE GEIGER	

APPENDICE A: NUMERO DI SERIE	A 1
APPENDICE B: INTERFACCE	A 2
APPENDICE C: ELENCO CIA DELLE CAPITALI MONDIALI	А з
APPENDICE D: CREDITI	A 5

ASSICURATI SEMPRE CHE LA VERSIONE SULLA COPERTINA DI QUESTO MANUALE CORRISPONDA AL NUMERO DI VERSIONE MOSTRATO NEL MENU PRINCIPALE DI ESCAPE THE BOOM!

BRIEFING DELLA MISSIONE

In questi giorni travagliati di guerra fredda tra la NATO e il Patto di Varsavia, i nostri servizi segreti recuperano talvolta ordigni di origine sovietica che richiedono di essere disinnescati.

Sfortunatamente, l'operatore sul campo non sempre sa come intervenire in sicurezza, quindi deve contattare la squadra di esperti che, grazie a questo manuale, aiuta l'operatore a eseguire tutti i passaggi necessari per disinnescare la bomba. Poiché ogni modulo è diverso, l'operatore deve fornire descrizioni precise e fare domande precise per ricevere le corrette istruzioni da parte della squadra di esperti.

Tenete sempre presente la direttiva principale:

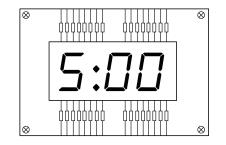
LA SQUADRA CHE LEGGE IL MANUALE MA NON PUÒ' VEDERE LA BOMBA E L'OPERATORE CHE MANIPOLA LA BOMBA, NON PUÒ' VEDERE IL MANUALE!

Alcuni consigli prima di passare ai capitoli successivi: identificate i diversi elementi di ogni ordigno il più rapidamente possibile, poiché il tempo è cruciale; mantenete la calma e guidate l'operatore in tutti i passaggi richiesti; cercate di mantenere un atteggiamento positivo. Dopotutto la salvezza del mondo dipenderà dalla vostra capacità di lavorare insieme.



IL TIMER

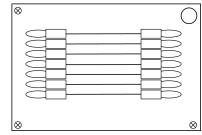
Devi disinserire tutti i moduli prima che scada il tempo indicato sul display.



CAVI

Se vedi una serie di fili di colore diverso e un timer, congratulazioni: hai trovato una bomba! E una di quelle cattive. Assicurati di identificare il cavo giusto e usa la taglierina per tagliarlo.

Ci sono fino a sette cavi che si contano dall'alto verso il basso.



TRE CAVI

Identificate il cavo da tagliare con la seguente tabella:

Tutti i colori dei cavi sono diversi		Tagliare il cavo nel mezzo
Due cavi hanno lo Verde		Tagliare il primo cavo verde
stesso colore Giallo		Tagliare il terzo cavo
Blu		Tagliare il secondo cavo blu
	Rosso	Tagliare il cavo che non è rosso
Tutti i cavi hanno lo stesso colore		Tagliare il primo cavo

QUATTRO CAVI

Identificate l' interfaccia sul retro della bomba per tagliare il cavo corretto.

Tenete il dispositivo con cura sopra la tua testa e guardatelo dal basso.

Per ulteriori informazioni sulle interfacce, consultate l' Appendice B: Interfacce di questo manuale.

Se l'interfaccia è	XLR o Robotron	Micro-Ribbon	D-Sub	DIN
Tagliare questo cavo	Rosso	Blu	Giallo	Verde

CINQUE CAVI

Fate molta attenzione a non tagliare il cavo sbagliato seguendo tutte le regole seguenti:

- 1) Se un cavo ha uno slot vuoto direttamente sopra di esso, non tagliarlo (a meno che la bomba sia stata costruito dopo il 1978*, in questo caso non tagliare un cavo con uno slot vuoto direttamente sotto)
- 2) Se ci sono almeno due cavi di un colore, non tagliare il primo di questi
- 3) Non tagliare mai un cavo blu, a meno che non ci siano almeno due cavi rossi
- 4) Non tagliare mai il primo cavo, a meno che non sia giallo (verde se la bomba è stata costruita prima del 1975*)

^{*} per ulteriori informazioni sulla data di fabbricazione, consultare Appendice A: Numero di serie

SEI CAVI

Fate molta attenzione a non tagliare il cavo sbagliato seguendo tutte le regole seguenti.

A seconda dell'interfaccia* (vedere la tabella seguente):

- 1) Non tagliare mai alcun cavo situato direttamente sotto un cavo di colore A
- 2) Non tagliare mai alcun cavo situato direttamente sopra un cavo di colore C
- 3) Non tagliare mai alcun cavo di colore D se ci sono almeno due cavi di colore B
- 4) Se un cavo di colore A si trova accanto a uno slot vuoto, non tagliarlo
- 5) Tagliare solo un cavo di colore C se ce ne sono almeno due
- 6) Non tagliare mai il primo cavo (a meno che la bomba non abbia un'interfaccia con più di 20 pin*, in questo caso non tagliare mai l'ultimo cavo)

Se l'interfaccia è	ROBOTRON	CENTRONICS	CANNON	DIN
colore A è	Giallo	Blu	Rosso	Verde
colore B è	Rosso	Giallo	Verde	Blu
colore C è	Blu	Verde	Giallo	Rosso
colore D è	Verde	Rosso	Blu	Giallo

^{*} per ulteriori informazioni sulle interfacce, consultare l' Appendice B: Interfacce

SETTE cavi

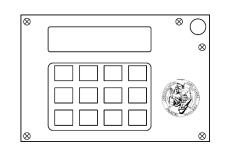
Tutti i cavi devono essere tagliati seguendo la sequenza riportata sotto:

- 1) il *primo cavo* da tagliare dipende dalla data di costruzione della bomba (vedere tabella sotto, ricorda che i cavi sono contati dall'alto verso il basso)
- 2) Il secondo cavo da tagliare deve avere un colore diverso rispetto al cavo che verrà tagliato nel passaggio 6)
- 3) Il terzo cavo da tagliare deve avere lo stesso colore del cavo nel passaggio 5)
- 4) Il quarto cavo da tagliare deve avere un cavo già tagliato direttamente sopra di esso
- 5) Il *quinto cavo* da tagliare deve trovarsi in una delle tre possibili posizioni indicate dal numero di lotto sul retro della bomba.
- 6) Il colore del *sesto cavo* da tagliare dipende dall'interfaccia sul retro della bomba (fare riferimento alla sezione "Quattro cavi" di questo manuale)
- 7) L' ultimo cavo da tagliare deve avere lo stesso colore del cavo tagliato al punto 1)
- Non tagliare mai due cavi direttamente vicini uno dopo l'altro!
 Non tagliare mai due cavi dello stesso colore uno dopo l'altro!

	1970	1971	1972	1973	1974	1975	1976	1977	1978	1979	1980	1981	1982
Inizio	1	3	4	3	7	2	6	4	5	7	2	5	1
Medio	6	2	5	4	6	4	1	2	1	3	7	3	6
Fine	4	7	2	3	1	5	3	7	5	6	1	7	4

CODICE DEI CHEROKEE

Durante le due guerre mondiali, la Marina degli Stati Uniti si è affidata ai linguaggi in codice dei nativi americani per trasmettere messaggi radio senza la necessità di crittografia. Quando viene data una combinazione lettera-numero, la lettera definisce la riga, il numero invece definisce la parola (contando da sinistra a destra) all'interno della Costituzione della Nazione Cherokee .



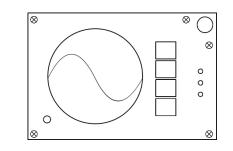
Inserisci la giusta parola nel modulo per disinnescare la bomba.

DALLA COSTITUZIONE DELLA NAZIONE CHEROKEE

- A JORETJP OOSOA DO ISPETJP DIA DECMY WEN JOROWOA
- B HY DO HW DBP OZPOJA HY AD HQQJ CWY DBP OVPRT
- С ӨӘУ ТСӘЛ DB СWУЛ ЛУСЛ DBP КУWQCA FRT OEGP SGAM
- D OOL RAOJ PRT DO KPR SAWJ OSUVP PRT EHPR ZCIA
- E &CJ@E OUVP@J DC DPPP@J DUOUJ@J PRT OUOJG PR OEOG
- F USY LEGAT GOY TREMAIN KEROATING DO OKWRAG
- G ልንወ\$ጓለላ Do ልንባለላ ፀወን Thso ባለላ ፀጥ ፀወን Ehrr ZCብቀ
- н Do фrolyya yd өбх гэбгл өбх үү ду дл длу Dr Смуч
- I DCGM SEJWhVA Dh CWYA OAYW 14AJ JAiA KY OZPM
- J ᲡᲧᲛᲛᲝ ൌITT ᲐᲖᲣ₿ᲧᲙ₨Ს ᲥᲛᲧᲛᲛᲓᲐᲡᲛ DᲮᲓᲡᲮ EᲓᲮᲐᲓᲛᲣᲛᲐᲮZᲐ
- K F4@J O@YT@MJJ Ahsp@J OW A@M OWJA Dhcwy Dhgkhz
- L DOIMA PLEA RA 12400FUN FLE

OSCILLOSCOPIO

Se ti trovi di fronte a un oscilloscopio, potrai scoprire se sei sulla stessa lunghezza d'onda della tua squadra. I passi da fare dipendono dalla corretta identificazione e descrizione della forma d'onda che vedi e dal suo movimento.



Le forme d'onda possono essere classificate nei seguenti tipi:

Forma d'onda Categoria	Forma Base	Variante A	Variante B	Variante C
Sinusoidale				
Rettangolare				
Triangolare		(2)		1

A seconda della forma d'onda, seguire le procedure seguenti. Una volta che la forma d'onda è ridotta a una linea piatta, il modulo viene disinnescato. Guarda i LED etichettati 1/2/3 per scoprire in quale fase si trova in quel momento l'oscilloscopio.

FASE 1:

- 1) Se la forma d'onda è Sinusoidale o Triangolare e si sposta da sinistra a destra, premere \Box
- 2) Altrimenti, se la forma d'onda è Rettangolare o Sinusoidale, e si sposta da destra a sinistra, premere
- 3) Altrimenti, se la forma d'onda è Triangolare, premere 🔨
- 4) Se nessuna delle precedenti condizioni si applica, premere \bigcirc

FASE 2:

- 1) Se la forma d'onda si sta muovendo da destra a sinistra, premere a \wedge meno che la forma d'onda non sia Rettangolare
- 2) Altrimenti, se la forma d'onda ha una forma base, premere \Box
- 3) Altrimenti, se la forma d'onda cade nella Variante A o B , premere 🔨
- 4) Se nessuna delle precedenti condizioni si applica, premere

FASE 3:

- 1) Se la forma d'onda ha una forma base o cade nella variante C, premere 🔨
- 2) Altrimenti, se la forma d'onda cade nella variante A e si sposta da sinistra a destra, premere 🔘
- 3) Altrimenti, se la forma d'onda cade nella variante B, premere \wedge
- 4) Se nessuna delle precedenti è valida, premere \square

Nota importante: se il LED con l'etichetta



lampeggia, passare alla pagina successiva.

FASE 1:

- 1) Se la forma d'onda è Rettangolare o Sinusoidale e si sposta da destra a sinistra, premere 🔘
- 2) Altrimenti, se la forma d'onda è Triangolare e si sposta da sinistra a destra, premere \wedge
- 3) Altrimenti, se la forma d'onda rientra è Rettangolare o una sua Variante, premere 🔨
- 4) Se nessuna delle precedenti condizioni si applica, premere \square

FASE 2:

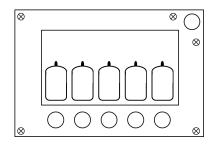
- 1) Se la forma d'onda ha una forma base, premere 🔨
- 2) Se la forma d'onda cade nella variante A, premere \wedge
- 3) Se la forma d'onda cade nella variante B, premere il pulsante con la categoria di forme d'onda attualmente mostrata sull'oscilloscopio
- 4) Se la forma d'onda cade nella Variante C, premere il pulsante con la stessa categoria di forme d'onda che hai visto sull'oscilloscopio nella FASE 1

FASE 3:

- 1) Se la forma d'onda si sposta da sinistra a destra, premere lo stesso pulsante che hai premuto nello Fase 1, a meno che la forma d'onda non cada nella Variante C
- 2) Altrimenti, se la forma d'onda mostra una forma base, premere il pulsante con la stessa categoria di forma d'onda mostrata sull'oscilloscopio nello Fase 2
- 3) Altrimenti, se la forma d'onda cade nella Variante B, premere il pulsante che hai premuto nella Fase 2
- 4) Se nessuna delle precedenti si applica, premere il pulsante con la stessa categoria di forme d'onda mostrata sull'oscilloscopio nella Fase 1

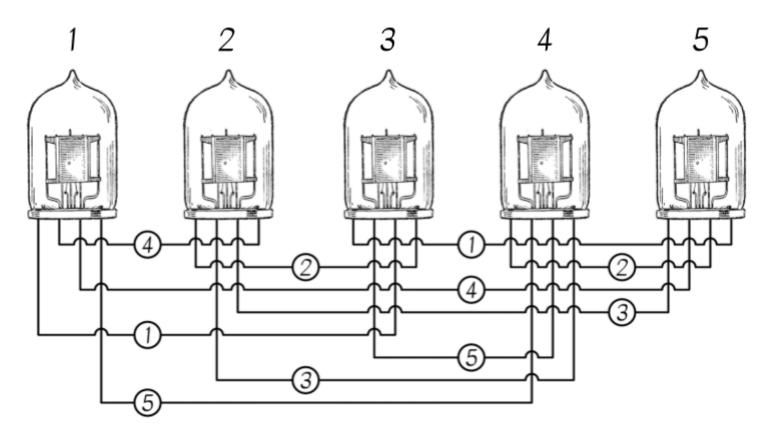
VALVOLE E PULSANTI

I fanatici della vecchia scuola preferiscono ancora i moduli a valvole vintage rispetto alle bombe digitali di oggi. Dicono che così creano un ambiente più "caldo" perchè sono meno aride delle loro controparti a transistor.



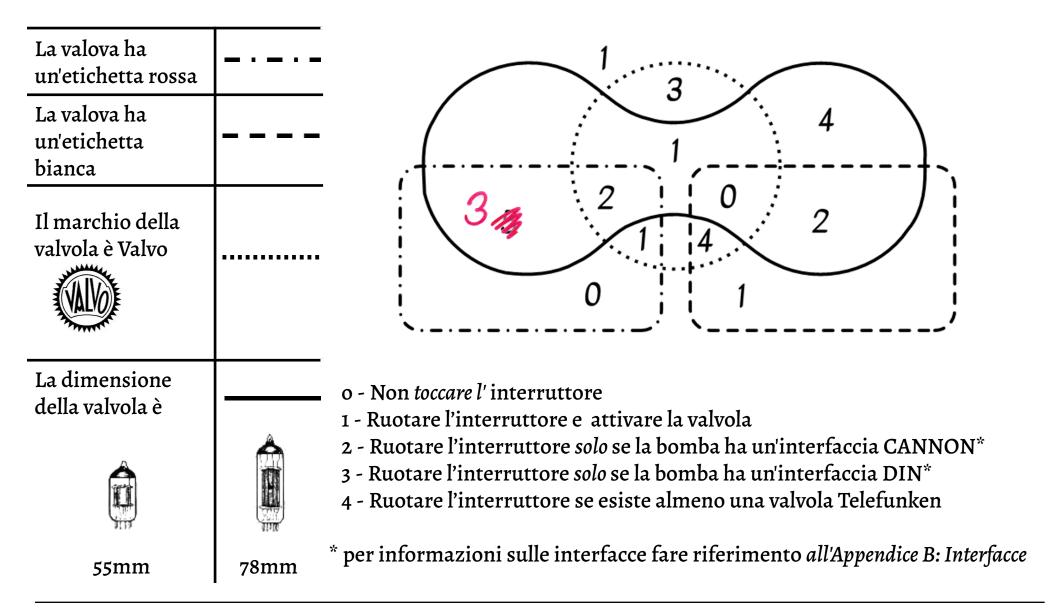
NOTA: se sono presenti interruttori a levetta anziché pulsanti, fare riferimento alla pagina successiva.

Osserva la sequenza di illuminazione delle valvole e traccia il percorso del segnale nello schema seguente. Segna la sequenza dei numeri e inseriscila esattamente premendo i pulsanti per disinnescare questo modulo.



VALVOLE E INTERRUTTORI

Fai riferimento al seguente diagramma Edwards per scoprire se una valvola deve essere attivato ruotando l'interruttore corrispondente posizionato subito sotto:



RITORNO IN UNIONE SOVIETICA

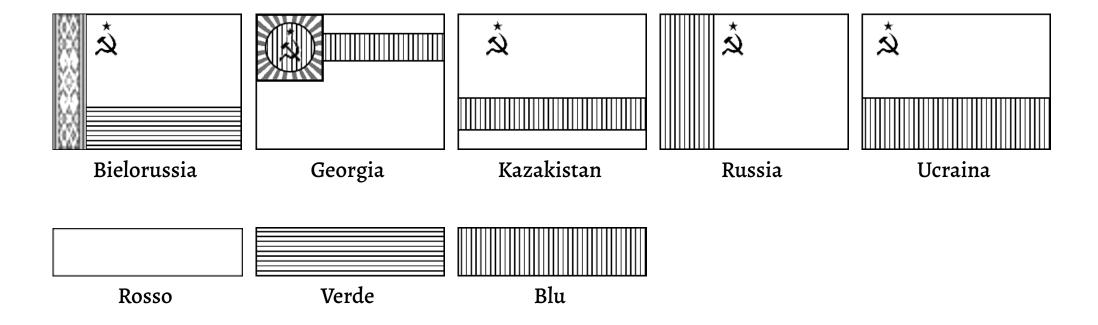
Ovviamente questa bomba è stata costruita in Unione Sovietica.

Troverai il nome dell'impianto di produzione scritto in *lettere cirilliche* sull'etichetta sul retro della bomba* (vicino al simbolo 🏖)

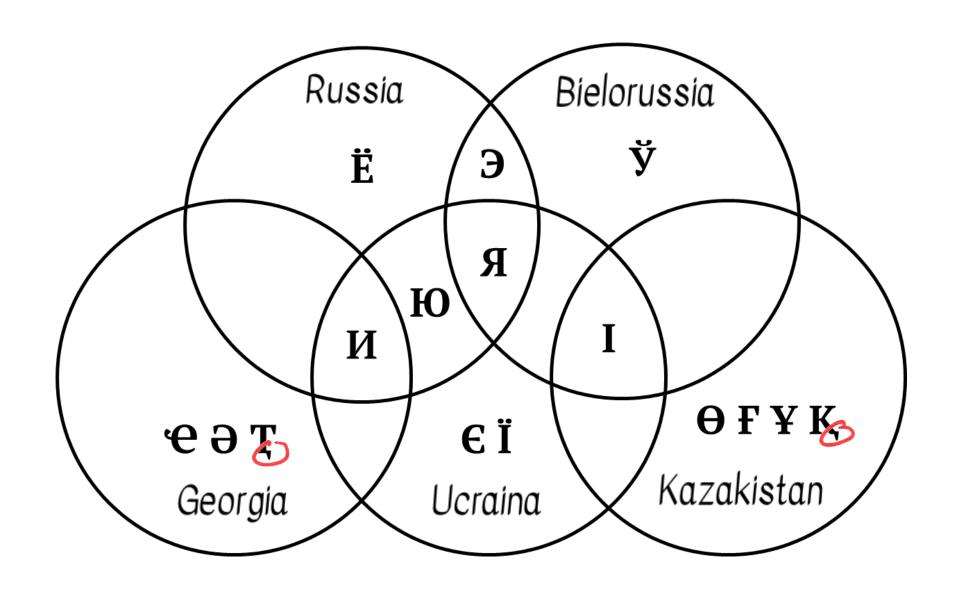


Ispeziona attentamente l'etichetta cirillica. Alcune lettere sono utilizzate solo in alcuni paesi sovietici. Il diagramma nella pagina successiva mostra quale paese utilizza quali caratteri speciali.

Seleziona la bandiera del paese in cui è stata costruita la bomba per disinnescare questo modulo.



^{*} Per ulteriori informazioni sull'etichetta del modulo, consultare l' Appendice A: Numero di serie

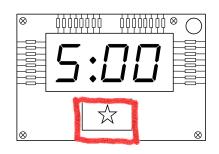


Le lettere comuni utilizzate in tutti i paesi dell'URSS sono:

АБВГДЕЖЗКЛМЙНОПРСТУФХЦЧШЫЬ

TIMER CON UN PULSANTE

In alcune bombe più avanzate il timer presenta un *pulsante con una stella* che attiva una cornice luminosa colorata. Per disinnescare il timer è necessario identificare il colore della cornice luminosa:



SPEGNIMENTO (NERO)

Premere il pulsante fino all'accensione della luce. Tenere premuto il pulsante, identificare il colore della luce e fare riferimento alla rispettiva sezione nelle pagine successive.

LUCE BLU

Premere e rilasciare rapidamente il pulsante, quando l'ultima cifra del timer mostra il valore identificabile tramite la seguente tabella:

Data di fabbricazione *	1970-1974	1975-1978	1979-1982
Inizio	4	3	5
Medio	2	7	0
Fine	6	1	9

^{*} per ulteriori informazioni sull'anno di fabbricazione, consultare l' Appendice A: Numero di serie

LUCE ROSSA

Premere e tenere premuto il pulsante fino a quando l'ultima cifra del timer mostra il valore seguente. Continuare a tenere premuto il pulsante, identificare il colore della luce e fare riferimento alla rispettiva sezione.

Forza armata *	Esercito	Aeronautica	Marina	Nessuna
Ultima cifra	6	8	7	0

GIALLO CHIARO

Tenere premuto il pulsante e rilasciare solo quando la prima cifra (minuti) e l'ultima cifra (secondi) del timer corrispondono ai seguenti valori: La

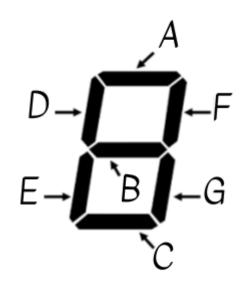
prima cifra è	Rilascia solo quando
4	l'ultima cifra è lo stesso numero della seconda cifra
002	l'ultima cifra è uguale alla seconda cifra moltiplicata per 2 (10 = 0)
103	l'ultima cifra è uguale alla seconda cifra aggiunta alla prima cifra

^{*} per ulteriori informazioni sull'unità militare, fare riferimento all'Appendice A: Numero di serie

LUCE BIANCA

Continuare a tenere premuto il pulsante e rilasciare solo quando la seconda cifra (decine di secondi) e la condizione LED dell'ultima cifra (secondi) corrispondono i seguenti valori: La

seconda cifra è	LED attivi
0	Rilascio solo se i LED F e G sono attivi
1	Rilascio solo se i LED D ed E sono attivi
2	Rilascio solo se uno dei LED D o G è attivo, ma non entrambi
3	Rilascio solo se i LED A, B e C sono attivi
4	Rilasciare solo se uno dei LED E o F è attivo, ma non entrambi
5	Rilasciare solo se il LED B è inattivo

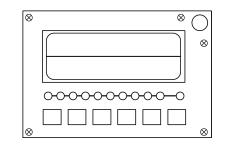


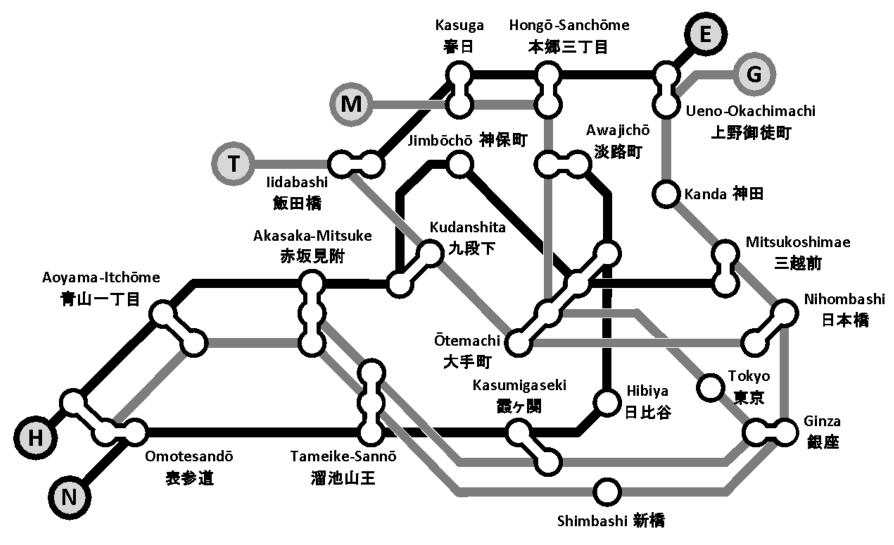
LUCE VERDE

Il modulo è disinnescato.

METROPOLITANA DI TOKYO

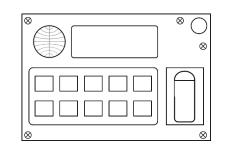
Nel centro di Tokyo c'è una metropolitana fuori controllo con una bomba a bordo. Scopri la linea metropolitana corretta per disinnescare questo modulo.





VOLO PAN AM

Stiamo cercando un volo Pan Am in partenza da New York. Il codice dell'aeroporto di destinazione del volo viene trasmesso dai nostri agenti usando il codice Morse. Identifica il numero del volo dal piano di volo Pan Am nella pagina successiva e inseriscilo per disinnescare questo modulo.



CODICE MORSE:

ELENCO DEGLI AEROPORTI:

Α		N		ACCRA	ACC	FRANKFURT	FRA	MONTEVIDEO	MVD
В	- • • •	0		ANTIGUA	ANU	GLASGOW	PIK	MOSCOW	SV0
C		P	•	BANGKOK	DMK	GUATEMALA CITY	GUA	NASSAU	NAS
D		Q		BARBADOS	BGI	HONG KONG	HKG	NICE	NCE
Ε		R	•	BARCELONA	BCN	ISTANBUL	IST	OSLO	FBU
F		S		BEIRUT	BEY	JOHANNESBURG	JNB	PARIS	ORY
G	•	T	-	BERMUDA	BDA	KINGSTON	KIN	REYKJAVIK	KEF
Н		U	• • -	BRUSSELS	BRU	KINSHASA	FIH	RIO DE JANEIRO	GIG
-		V		BUENOS AIRES	EZE	LAGOS	LOS	ROME	FC0
J	•	W	•	CARACAS	CCS	LISBON	LIS	SAN SALVADOR	ILS
K	- • -	χ		CASABLANCA	CMN	LONDON	LHR	SHANNON	SNN
L		γ		DAKAR	DKR	MANAGUA	MAG	STOCKHOLM	ARN
M		Z		DELHI	DEL	MIAMI	MIA	TEHRAN	THR
				FAIRBANKS	FAI	MONROVIA	ROB	ТОКҮО	NRT

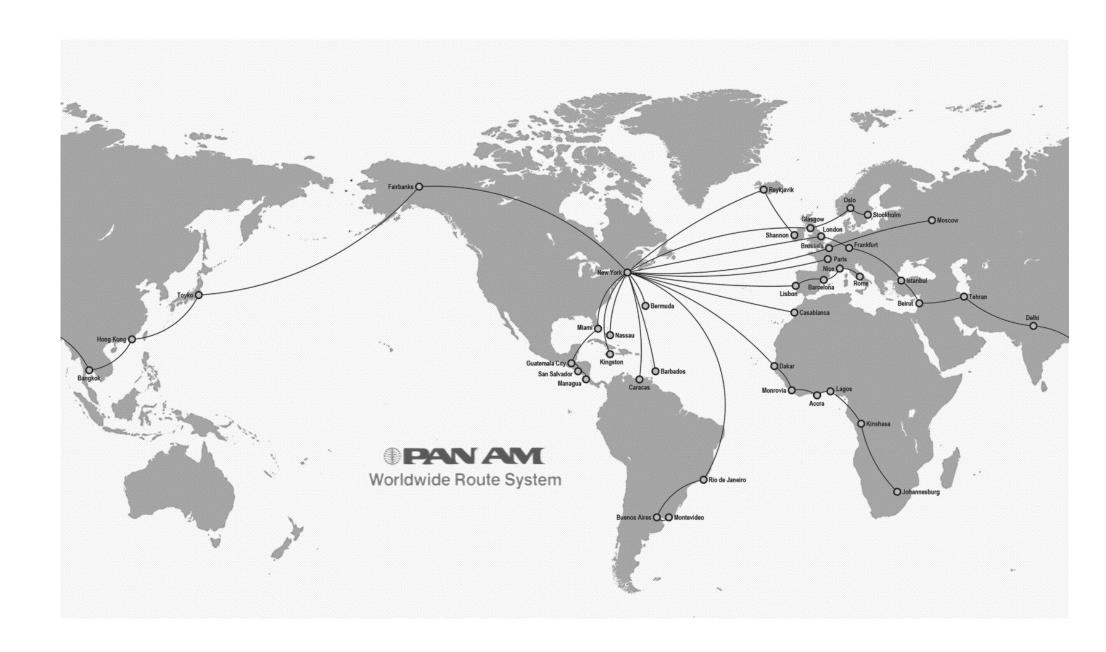
FROM

PANAM

NEW YORK

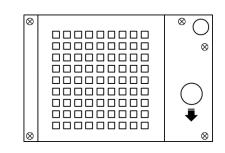
То	Leave	Arrive	Flight No.	Stops	Aircraft
ACCRA	1900	1155 + 1	PA184	2	707
ANTIGUA	0915	1305	PA219	0	707
BANGKOK	1900	1025 + 2	PA002	6	747
BARBADOS	0830	1255	PA229	0	707
BARCELONA	1945	0935 + 1	PA154	1	747
BEIRUT	1900	1755 + 1	PA002	3	747
BERMUDA	1030	1230	PA132	0	747
BRUSSELS	1815	0625 + 1	PA090	0	707
BUENOS AIRES	2115	1200 + 1	PA201	1	707
CARACAS	1530	2005	PA217	0	707
CASABLANCA	2120	0820 + 1	PA150	0	707
DAKAR	1900	0635 + 1	PA184	0	707
DELHI	1900	0415 + 2	PA002	5	747
FAIRBANKS	1045	1250	PA801	0	707
FRANKFURT	1900	0925 + 1	PA002	1	747
GLASGOW	1945	0705 + 1	PA076	0	707
GUATEMALA CITY	1015	1440	PA503	1	707
HONG KONG	1045	2145 + 1	PA801	2	707/747
ISTANBUL	1900	1420 + 1	PA002	2	747
JOHANNESBURG	1900	2325 + 1	PA184	5	707
KINGSTON	1530	1810	PA223	0	727

То	Leave	Arrive	Flight No.	Stops	Aircraft
KINSHASA	1900	1800 + 1	PA184	4	707
LAGOS	1900	1440 + 1	PA184	3	707
LISBON	1945	0710 + 1	PA154	0	747
LONDON	1900	0640 + 1	PA002	0	747
MANAGUA	1015	1845	PA503	3	707
MIAMI	1015	1300	PA503	0	707
MONROVIA	1900	0925 + 1	PA184	1	707
MONTEVIDEO	2115	1330 + 1	PA201	2	707
MOSCOW	1815	1225 + 1	PA090	1	707
NASSAU	1240	1525	PA207	0	707
NICE	1945	1140 + 1	PA154	2	747/707
OSLO	1945	0940 + 1	PA076	1	707
PARIS	0930	2140	PA118	0	707
REYKJAVIK	1930	0450 + 1	PA078	0	707
RIO DE JANEIRO	2115	0755 + 1	PA201	0	707
ROME	1945	1420 + 1	PA154	3	747/707
SAN SALVADOR	1015	1630	PA503	2	707
SHANNON	1930	0835 + 1	PA078	1	707
STOCKHOLM	1945	1115 + 1	PA076	3	707
TEHRAN	1900	2140 + 1	PA002	4	747
токуо	1045	1530 + 1	PA801	1	707

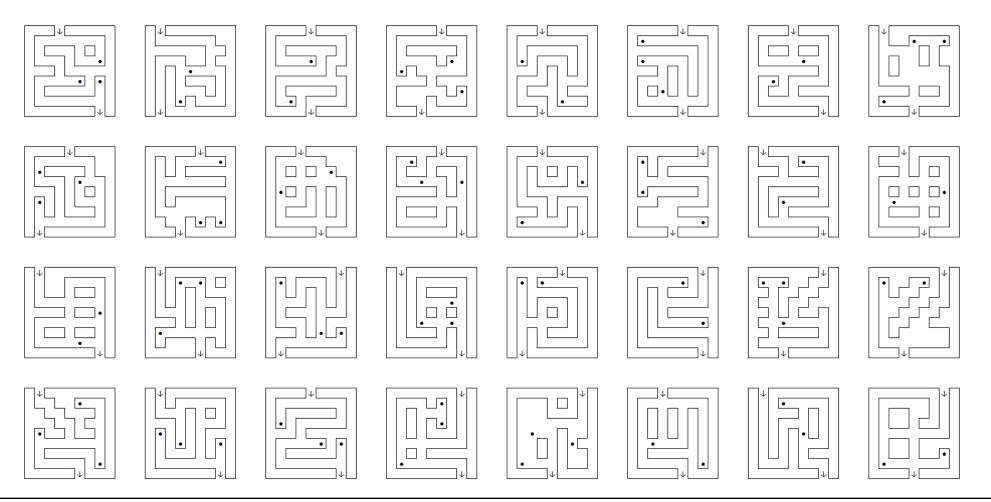


LUCCHETTO A COMBINAZIONE

Questo modulo è protetto da una serratura rotante all'interno di una struttura a labirinto segreto. Fai muovere la pallina attraverso il labirinto tenendo il dispositivo dritto davanti a te e ruotarlo di 90° in senso orario o antiorario. Fai attenzione a non colpire con la pallina un allarme nascosto (mostrato come ●).



NOTA: avviare lo sblocco premendo il pulsante di lancio della pallina. *Non puoi toccare* nessun'altra parte della bomba finché non hai sbloccato il lucchetto e disinnescato il modulo.



CODICE ENIGMA

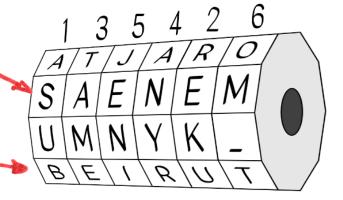
Il progettista della bomba ha usato una macchina per la cifratura dalla seconda guerra mondiale con ingranaggi rotanti per codificare il nome di una capitale mondiale. La parola codificata deve essere visualizzata sulla macchina.

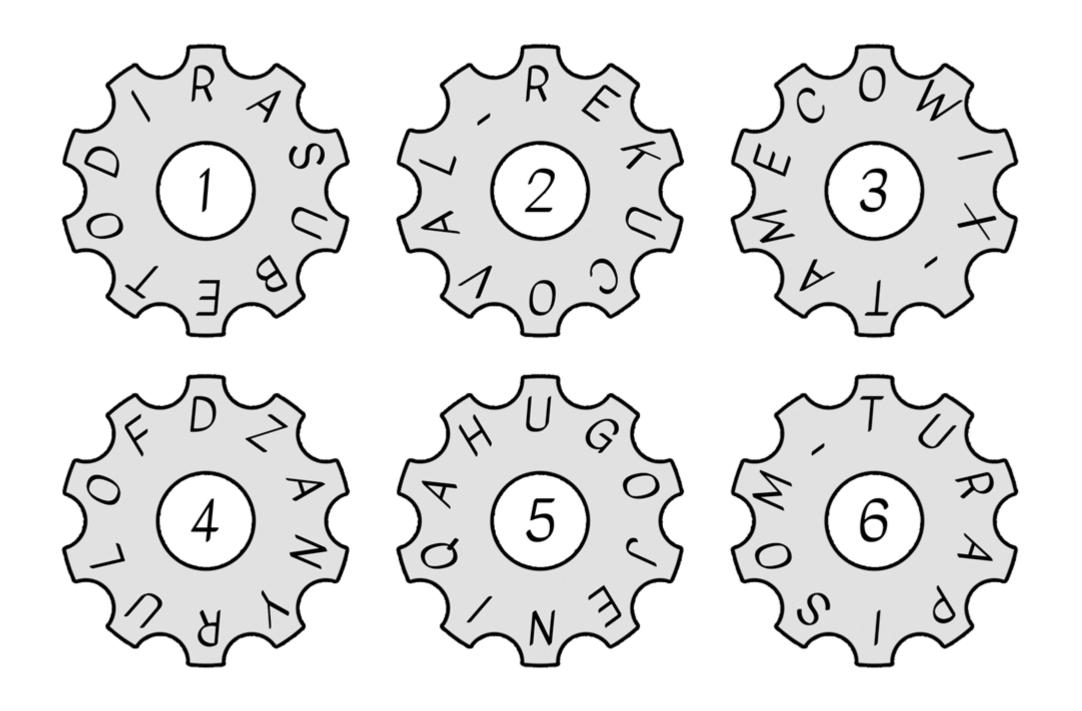
Scopri il nome della città cercando tra le possibili posizioni delle ruote nella pagina successiva. Una volta identificata la città, seleziona i l continente di quella capitale per disinnescare questo modulo.

Per un elenco dei capitali del mondo, vedere l'Appendice C: Elenco CIA delle capitali mondiali

COME UTILIZZARE UNA MACCHINA PER LA CIFRATURA AD INGRANAGGI ROTANTI:

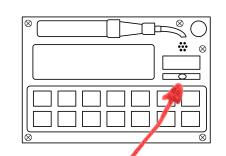
- 1) Identificare la sequenza degli ingranaggi
- 2) Impostare gli ingranaggi in modo che mostrino il codice su una riga (per esempio SAENEM)
- 3) Guardare un'altra riga che mostrerà una parola significativa (in questo esempio BEIRUT)



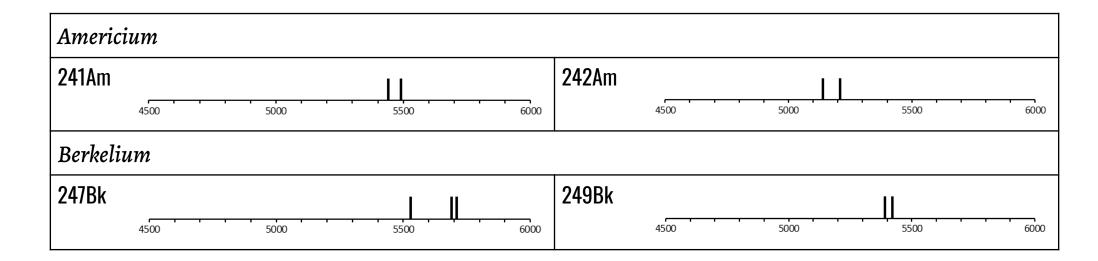


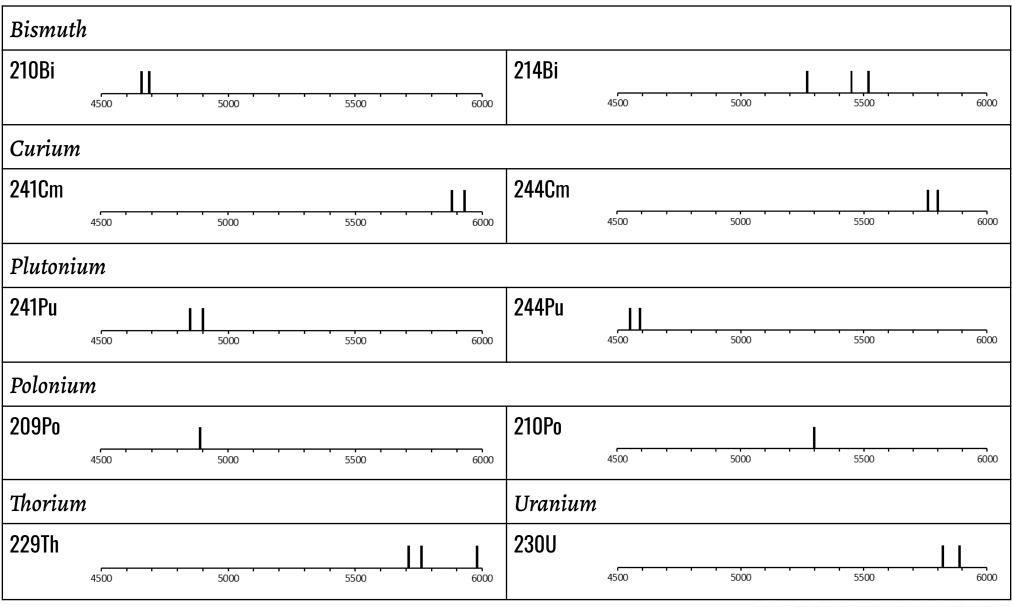
CONTATORE GEIGER

Se appare il contatore Geiger, c'è del materiale nucleare vicino a te. Non farti prendere dal panico – Le particelle alfa sono pericolose solo se le inali. Trattieni il respiro e concentrati sul seguire la procedura standard:



- 1) Tieni il contatore Geiger davanti a te, rigorosamente orizzontale. Funzionerà solo se la bolla di livello è centrata. Ruotati lentamente a sinistra e a destra per localizzare la fonte di radiazione nell'area circostante. Saprai di averla trovata quando il misuratore di segnale raggiunge il livello rosso e il rumore aumenta.
- 2) Affina il tuo orientamento finché non sono visibili picchi distinti nello spettro alfa.
- 3) Utilizza il riferimento degli spettri alfa fornito qui sotto per identificare il materiale radioattivo e premi il pulsante appropriato per disarmare questo modulo.





ATOMIC ENERGY
AGENCY

APPENDICE A: NUMERO DI SERIE

La bomba è stata assemblata in una struttura nell'Unione Sovietica. Troverai il nome della struttura e il numero di serie sul retro della bomba tenendo il dispositivo capovolto sopra la testa.

⊗
 №
 №
 №
 Ж77323Ф
 ⊗

La struttura è stampata accanto al simbolo

Il numero di serie è stampato accanto a **N**º e segue un preciso codice unificato:

Q AA NNN M

AA è l'anno di produzione

Q è il periodo di tempo durante l'anno di produzione:

Д inizio gennaio - aprile

Ж metà maggio - agosto

Б fine settembre - dicembre

NNN è il numero di lotto della bomba

M (opzionale) se la bomba è stata costruita per scopi militari, M definisce l'arma per cui è stata costruita:

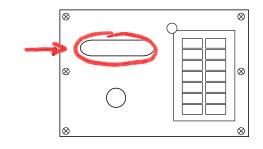
П Пехота Esercito

В Воздушные Aeronautica

Ф Флот Marina

APPENDICE B: INTERFACCE

Troverai l'interfaccia sul retro della bomba tenendo il dispositivo capovolto sopra la testa. Identifica l'interfaccia con la seguente tabella:



	Altoparlante a 2 pin
	DIN a 5 pin
	DIN a 6 pin
\bigcirc	CANNON D-Sub DE-9
\bigcirc	CANNON D-Sub DA-15
\bigcirc	CANNON D-Sub DB-19
	CANNON XLR
	ROBOTRON EFS-39
000000000000000000000000000000000000000	Micro-Ribbon / CENTRONICS 36 pin
600000000000000000000000000000000000000	micro-nastro / CENTRONICS 50 Pins

APPENDICE C: ELENCO CIA DELLE CAPITALI MONDIALI

AFRICA			N. AMERICA
Abidjan	Freetown	Moroni	Basseterre
Abuja	Gaborone	Nairobi	Belmopan
Accra	Harare	N' Djamena	Bridgetown
Addis Ababa	Juba	Niamey	Castries
Algiers	Kampala	Nouakchott	Georgetown
Antananarivo	Khartoum	Ouagadougou	Guatemala City
Asmara	Kigali	Port Louis	Havana
Bamako	Kinshasa	Porto-Novo	Kingston
Bangui	Libreville	Praia	Managua
Banjul	Lilongwe	Rabat	Mexico City
Bissau	Lomé	São Tomé	Nassau
Bloemfontein	Luanda	Tripoli	Ottawa
Brazzaville	Lusaka	Tunis	Panama City
Bujumbura	Malabo	Victoria	Port of Spain
Cairo	Maseru	Windhoek	Port-au-Prince
Conakry	Mbabane	Yaounde	Roseau
Dakar	Maputo		San Salvador
Dar es Salaam	Mogadishu		Santo Domingo
Djibouti	Monrovia		Tegucigalpa

S. AMERICA

Asunción
Bogotá
Brasilia
Buenos Aires
Caracas
Lima
Montevideo
Paramaribo
Quito
Santiago
Sucre



Washington

ASIA		EUROPE		OCEANIA
Aden	Kathmandu	Amsterdam	Monaco	Apia
Almaty	Kuala Lumpur	Andorra	Moscow	Canberra
Amman	Kuwait City	Ankara	Oslo	Funafuti
Ashgabat	Male	Athens	Paris	Honiara
Baghdad	Manama	Belgrade	Prague	Majuro
Baku	Manila	Berlin	Reykjavik	Nuku' alofa
Bangkok	Muscat	Bern	Riga	Port Moresby
Beijing	Nay Pyi Taw	Bonn	Rome	Port Vila
Beirut	New Delhi	Brussels	San Marino	Suva
Bishkek	Nicosia	Bucharest	Sofia	Tarawa
Colombo	Phnom Penh	Budapest	Stockholm	Wellington
Damascus	Pyongyang	Chisinau	Tallinn	Yaren
Dhaka	Rangoon	Copenhagen	Tbilisi	
Dili	Riyadh	Dublin	Tirana	
Doha	Seoul	Helsinki	Vaduz	
Dushanbe	Singapore	Kiev	Valletta	Section West
Hanoi	Tashkent	Lisbon	Vatican City	
Islamabad	Tehran	London	Vienna	TWO S
Jakarta	Thimphu	Luxembourg	Vilnius	18 - 18
Jerusalem	Tokyo .	Madrid	Warsaw	
Kabul	Ulaanbaatar	Minsk	Yerevan	

APPENDICE D: CREDITI

ESCAPE THE BOOM È STATO CREATO DA

Michael Cramer (dimjon) - Puzzle, Grafica, Suoni, Musica, Sviluppo dei moduli, Manuale Achim Stremplat - Sviluppo software

MANUALE

Scarica gratuitamente questo manuale qui: <u>www.Escape-The-BOOM.com</u>

Per la massima esperienza di gioco, si consiglia di fornire una stampa del manuale ad ogni giocatore.

Versioni linguistiche attualmente disponibili: Inglese, Tedesco, Spagnolo, Francese, Italiano, Portoghese, Russo, Cinese, Turco, Ucraino, Ebraico, Polacco, Ungherese, Ceco.

Vi preghiamo di contattarci se interessati a tradurre il manuale in un'altra lingua.

CONTATTI

Invia commenti e feedback a <u>contact@Escape-The-BOOM.com</u>

INCONTRI SU

www.instagram.com/escapetheboom

www.facebook.com/Escape-the-BOOM

www.Escape-the-BOOM.com

TRADUZIONI

English and German Version by Michael Cramer

Un abrazo fuerte a María Berenguer for the Spanish translation.

Merci beaucoup à Aline Battini pour la traduction française.

Mille grazie a Corrado De Sanctis per la traduzione in italiano.

Muito obrigado a Éricson Sousa pela tradução para o português.

Красно дякую Куніцькому Владиславу за переклад на українську та російську.

Большое спасибо Куницькому Владиславу за перевод на украинский и русский.

תורגם לעברית על ידי ענבל אופיר. תודה רבה.

谢谢程惠民, 刘欣欣, 刘无心和匡小燕的中文译本。

Türkçeye Kıvanç Karaca çevirdi. Teşekkürler!

Magyarra fordította Hornyák Gergely. Nagyon szépen köszönjük!

Podziękowania za przetłumaczenie dla Wiktora i Nikodema.

Moc děkuji Pavlu Vrbickému za překlad do češtiny.

GRAZIE A

Un grande ringraziamento a tutti i giocatori di prova per il loro feedback e supporto, specialmente alle persone pazze di Play4Agile, alla famiglia Schubystrand, a marenas, alla serata tra uomini, a Dominik, Elek, Veit, Marjoke, Maria, Alex e ai loro amici.

REFERENZE

RITORNO IN UNIONE SOVIETICA

- Differenze negli alfabeti cirillici: https://en.wikipedia.org/wiki/Cyrillic_alphabets
- Città e villaggi nell'URSS europea: https://www.citypopulation.de/Russia d.html

CODICE DEI CHEROKEE

- Codice dei nativi americani: https://en.wikipedia.org/wiki/Code talker
- Costituzione della nazione Cherokee: <u>Tsalagi Text Example (languagegeek.com)</u>
- Monete Cherokee Code Talkera: <u>A Closer Look at 8 Native American Code Talker Coins</u>

VALVOLE

• Modello grafico delle valvole: 'ABC dei tubi a vuoto nella ricezione radio, EH Lewis, 1922 https://archive.org/stream/abcofvacuumtubesoolewi/abcofvacuumtubesoolewi

PAN AM

- Orario PanAm del 1973: http://www.departedflights.com/PA042973p2.html
- Mappa PanAm World Connections del 1973: http://www.departedflights.com/PA042973.html

ENIGMA

• Spiegazione della cifrature a ingranaggi rotanti: https://www.monticello.org/site/research-and-collections/wheel-cipher

LAYOUT E TESTO DEL MANUALE

- Manuale di sabotaggio sul campo della CIA: http://www.simplesabotage.com/wp-content/uploads/2015/09/Original-Manual.pdf
- Sparare dai carri armati GDR NVA Field Manual (DE): https://www.cia.gov/library/readingroom/docs/CIA-RDP8oToo246A070100290001-1.pdf

CONTATORE GEIGER

• Tabella degli Isotopi Radioattivi: http://nucleardata.nuclear.lu.se/toi/

CARATTERI USATI:

- Alegreya, Montserrat, Oswald (Manuale)
 https://fonts.google.com/
- PT Serif (Cirillico)
 https://fonts.google.com/specimen/PT+Serif
- Antonio (Menu principale)
 http://www.1001fonts.com/antonio-font.html
- Digohweli (Cherokee)
 http://www.languagegeek.com/
- o7YasashisaBold (Giapponese)
 http://www.fontna.com/blog/736/

STORIA DELLE VERSIONI

v. 1.90.604

• Prima versione del manuale

v. 2.40.512

- NUOVO MODULO: Contatore Geiger
- Tabella degli Isotopi Radioattivi nelle Referenze, link di riferimento aggiornati
- Indice aggiornato / interlinea: 1,15
- Caratteri, ringraziamenti e versioni linguistiche disponibili aggiornati
- Struttura dell'appendice più snella
- Link Twitter rimosso
- Numerazione delle pagine dell'appendice cambiata in A x per evitare di dover ristampare l'intero manuale per nuovi moduli

KUDOS

Se possiedi un PC o una console, dovresti anche giocare a "<u>Keep Talking and Nobody Explodes</u>", i geniali creatori di questo genere. **KUDOS!**