

142757 ✓

**PODRĘCZNIK
ROZBRAJANIA
BOMB**

Wojskowa Służba Wewnętrzna

SKRYTY

**ESCAPE
the BOOK!**

! V 5.40.512

Pobierz tą instrukcję ze strony
www.Escape-the-BOOM.com

TABELA ZAWARTOŚCI

ODPRAWA MISJI.....	5
TIMER.....	6
PRZEWODY.....	6
INDIAŃSCY SZYFRANCI KODU CHEROKEE.....	10
OSCYLOSKOP.....	11
LAMPY ELEKTRONOWE Z PRZYCISKAMI.....	14
LAMPY ELEKTRONOWE Z PRZEŁĄCZNIKAMI.....	15
POWRÓT DO ZSRR.....	16
TIMER Z PRZYCISKIEM.....	17
TOKIO METRO.....	21
PAN AM.....	22
ZAMEK SZYFROWY.....	25
ENIGMA.....	26
LICZNIK GEIGERA.....	28

ZAŁĄCZNIK A: NUMER SERYJNY.....	Z 1
ZAŁĄCZNIK B: INTERFEJSY.....	Z 2
ZAŁĄCZNIK C: LISTA CIA ŚWIATOWYCH STOLIC.....	Z 3
ZAŁĄCZNIK D: NAPISY KOŃCOWE.....	Z 5

**ZAWSZE UPEWNIJ SIĘ, ŻE WERSJA NINIEJSZEJ INSTRUKCJI PASUJE
DO NUMERU WERSJI POKAZANEGO W GŁÓWNYM MENU ESCAPE THE BOOM!**

ODPRAWA MISJI

W tych niespokojnych dniach zimnej wojny między NATO a Układem Warszawskim nasi oficerowie tajnego wywiadu często napotykają bomby pochodzenia ZSRR, które wymagają natychmiastowego rozbrojenia. Niestety, ci członkowie służby terenowej rzadko wiedzą, jak rozbroić bombę, więc zadzwonią do ciebie i twojego zespołu ekspertów od rozbrajania bomb. Skorzystaj z tej instrukcji, aby przekazać funkcjonariuszowi wszystkie czynności wymagane do rozbrojenia bomby. Ponieważ każda bomba jest inna, poproś o dokładne opisy i zadawaj precyzyjne pytania. Zawsze pamiętaj o najważniejszej dyrektywie:

POSIADACZE INSTRUKCJI NIE WIDZĄ BOMBY, A OPERATOR STAWIAJĄCY CZOŁA BOMBIE NIE MOŻE CZYTAĆ INSTRUKCJI!

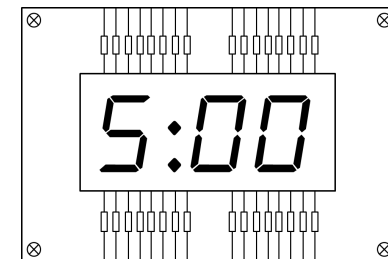
Zidentyfikuj różne moduły konkretnej bomby tak szybko, jak to możliwe, ponieważ czas ma kluczowe znaczenie. Zachowaj spokój, uważnie przeczytaj odpowiednie rozdziały i poprowadź funkcjonariusza przez wszystkie wymagane kroki.

Staraj się również zachować pozytywne nastawienie - w końcu przetrwanie twojego oficera będzie zależeć od twojej zdolności do pracy zespołowej.



TIMER

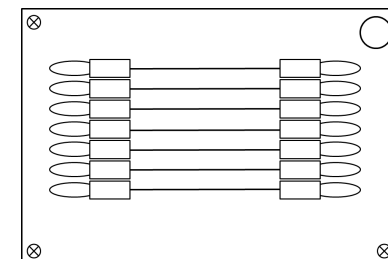
Musisz rozbroić wszystkie moduły bombowe, zanim skończy się czas.



PRZEWODY

Jeśli zobaczysz zestaw przewodów w różnych kolorach i stoper, gratulacje: znalazłeś bombę! I jeszcze jedno. Pamiętaj, aby przynieść szczypce tnące bocznie i przeciąć ten decydujący przewód.

Istnieje siedem otworów na przewody, przewody są liczone od góry do dołu.



TRZY PRZEWODY

Zidentyfikuj przewód do przecięcia, korzystając z poniższej tabeli:

Wszystkie kolory przewodów są różne	Przetnij przewód w środku	
Dwa przewody mają ten sam kolor Zielony	Przetnij pierwszy zielony przewód
	... Żółty	Przetnij trzeci przewód
	... Niebieski	Przetnij drugi niebieski przewód
	... Czerwony	Przetnij przewód, który nie jest czerwony
Wszystkie przewody mają ten sam kolor.	Przetnij pierwszy przewód	

CZTERY PRZEWODY

Zidentyfikuj interfejs z tyłu bomby, aby przeciąć właściwy przewód.

Trzymaj urządzenie ostrożnie nad głową i patrz na nie od dołu.

Więcej informacji na temat interfejsów znajduje się w Załączniku B niniejszej instrukcji.

Jeśli interfejs jest...	XLR lub Robotron	Micro-Ribbon	D-Sub	DIN
Przetnij ten przewód...	Czerwony	Niebieski	Żółty	Zielony

PIĘĆ PRZEWODÓW

Uważaj, aby nie przeciąć niewłaściwego przewodu, stosując się do *wszystkich poniższych zasad*:

- 1) Jeśli przewód ma bezpośrednio puste gniazdo nad nim, nie należy go wyciąć (chyba że bomba została zbudowana po 1978 * ,
w tym przypadku nie przecinaj przewodu z pustym gniazdem bezpośrednio poniżej)
- 2) Jeżeli istnieją co najmniej dwa przewody w jednym kolorze, nie przecinaj pierwszego z tych przewodów
- 3) Nigdy nie przecinaj niebieskiego przewodu, chyba że są co najmniej dwa czerwone przewody
- 4) Nigdy nie przecinaj pierwszego przewodu, chyba że jest żółty (zielony, jeśli bomba została zbudowana przed 1975 r.)

* Aby uzyskać więcej informacji na temat daty produkcji, patrz do *Załącznika A: Numer seryjny*

SZEŚĆ PRZEWODÓW

Zachowaj szczególną ostrożność, aby nie przeciąć niewłaściwego przewodu, przestrzegając *wszystkich poniższych zasad*.

W zależności od interfejsu * (patrz tabela poniżej):

- 1) Nigdy nie przecinaj żadnego przewodu znajdującego się bezpośrednio pod przewodem koloru A
- 2) Nigdy nie przecinaj żadnego przewodu znajdującego się bezpośrednio nad przewodem koloru C
- 3) Nigdy nie przecinaj żadnego przewodu koloru D, jeśli są co najmniej dwa przewody koloru B
- 4) Jeśli przewód koloru A znajduje się obok pustego gniazda, nie przecinaj go
- 5) Przecinaj tylko przewód koloru C, jeśli są co najmniej dwa.
- 6) Nigdy nie przecinaj pierwszego przewodu (chyba że bomba ma interfejs składający się z więcej niż 20 pinów*, w tym przypadku nigdy nie przecinaj ostatniego przewodu)

Jeśli interfejs to...	ROBOTRON	CENTRONICS	CANNON	DIN
Kolor A to...	Żółty	Niebieski	Czerwony	Zielony
Kolor B to...	Czerwony	Żółty	Zielony	Niebieski
Kolor C to...	Niebieski	Zielony	Żółty	Czerwony
Kolor D to...	Zielony	Czerwony	Niebieski	Żółty

* Więcej informacji na temat interfejsów można znaleźć w Załączniku B: Interfejsy

SIEDEM PRZEWODÓW

Wszystkie przewody należy przeciąć zgodnie z następującą sekwencją:

- 1) Gniazdo *pierwszego przewodu* do przecięcia zależy od daty zbudowania bomby (patrz tabela poniżej gniazda przewodów są liczone od góry do dołu)
- 2) Aby przeciąć drugi *przewód* musi mieć inny kolor, niż przewód który zostanie przecięty w punkcie 6)
- 3) Aby przeciąć trzeci *przewód* musi mieć ten sam kolor co przewód w punkcie 5)
- 4) Aby przeciąć czwarty *przewód* musi on już mieć przecięty przewód bezpośrednio nad nim
- 5) Aby przeciąć *piąty przewód* musi on być w jednym z trzech możliwych pozycjach otworów wskazanych na numerze partii z tyłu bomby
- 6) Kolor *szóstego przewodu* do przecięcia zależy od interfejsu z tyłu bomby (patrz rozdział „Cztery przewody” w tej instrukcji)
- 7) Ostatni *drut* do przecięcia musi mieć taki sam kolor jak przewód, który został przecięty w punkcie 1)



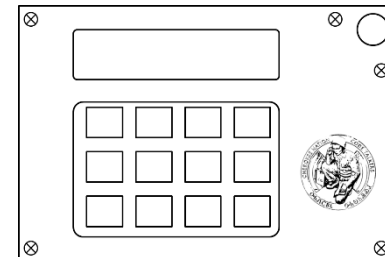
Nigdy nie przecinaj dwóch przewodów znajdujących się obok siebie jeden po drugim!

Nigdy nie przecinaj dwóch przewodów tego samego koloru jeden po drugim!

	1970	1971	1972	1973	1974	1975	1976	1977	1978	1979	1980	1981	1982
Wczesne	1	3	4	3	7	2	6	4	5	7	2	5	1
Środkowe	6	2	5	4	6	4	1	2	1	3	7	3	6
Końcowe	4	7	2	3	1	5	3	7	5	6	1	7	4

INDIAŃSCY SZYFRANCI KODU CHEROKEE

Podczas wojen światowych marynarka wojenna Stanów Zjednoczonych polegała na rdzennych Amerykanach, szyfrantach, aby transmitować wiadomości radiowe bez potrzeby szyfrowania. Gdy podano kombinację liter i cyfr, litera określa wiersz, liczba określa słowo Konstytucji Narodu Cherokee (licząc od lewej do prawej).



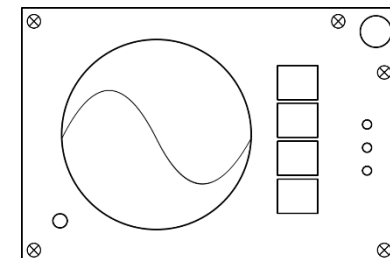
Wpisz słowo w module, aby go rozbroić.

KONSTYTUCJA NARODU CHEROKEE

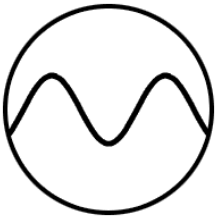

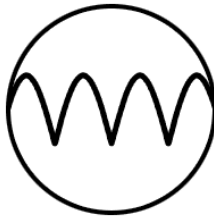
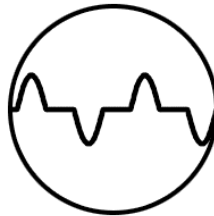
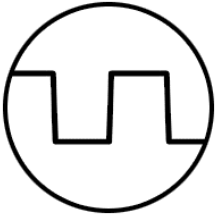
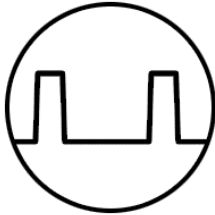
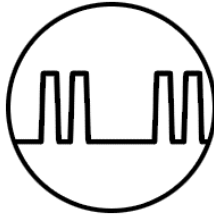
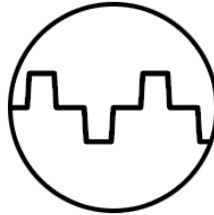

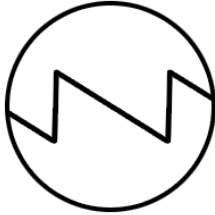
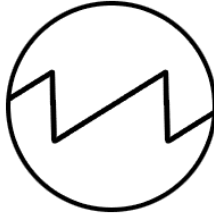
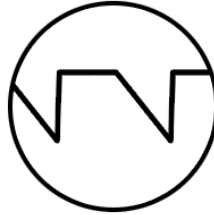
- A ႠႡႢႣႤ ႢႣႤႥ ႦႧ ႨႩႪႫႬ ႭႮႱ ႲႳႴႵ ႶႷႸ ႹႺႻႼႽႾႿ
- B ႿႠ ႡႢ ႣႤ ႥႦ ႧႨ ႩႪ ႫႬ ႭႮ ႯႰႱ ႲႳ ႴႵႶ ႷႸ ႹႺႻႼႽႾႿ
- C ႿႠႡ ႢႣႤႥ ႦႧ ႨႩႪႫ ႬႭႮ ႯႰႱ ႲႳႴႵႶ ႷႸ ႹႺႻႼႽႾႿ
- D ႿႠႡ ႢႣႤႥ ႦႧ ႨႩႪ ႫႬႭ ႮႯႰႱ ႲႳႴႵ ႶႷႸ ႹႺႻႼႽႾႿ
- E ႿႠႡႢႣႤ ႥႦႧႨႩႪႫႬ ႭႮႯႰႱ ႲႳႴႵႶ ႷႸ ႹႺႻႼႽႾႿ
- F ႿႠႡ ႢႣႤ ႥႦႧ ႨႩႪႫႬ ႭႮႯႰႱ ႲႳႴႵ ႶႷႸ ႹႺႻႼႽႾႿ
- G ႿႠႡႢႣႤ ႥႦႧ ႨႩႪႫႬ ႭႮႯႰႱ ႲႳႴႵ ႶႷႸ ႹႺႻႼႽႾႿ
- H ႿႠႡ ႢႣႤႥႦႧ ႨႩႪႫႬ ႭႮႯႰႱ ႲႳႴႵ ႶႷႸ ႹႺႻႼႽႾႿ
- I ႿႠႡႢႣ ႥႦႧႨႩႪႫႬ ႭႮႯႰႱ ႲႳႴႵ ႶႷႸ ႹႺႻႼႽႾႿ
- J ႿႠႡႢႣႤ ႥႦႧႨႩႪႫႬ ႭႮႯႰႱ ႲႳႴႵ ႶႷႸ ႹႺႻႼႽႾႿ
- K ႿႠႡႢႣႤ ႥႦႧႨႩႪႫႬ ႭႮႯႰႱ ႲႳႴႵ ႶႷႸ ႹႺႻႼႽႾႿ
- L ႿႠႡႢႣႤ ႥႦႧႨႩႪႫႬ ႭႮႯႰႱ ႲႳႴႵ ႶႷႸ ႹႺႻႼႽႾႿ

OSCYLOSKOP

Jeśli masz do czynienia z modułem oscyloskopu, w końcu dowiesz się, czy jesteś na tej samej długości fali ze swoim zespołem. Kroki, które należy podjąć, zależą od prawidłowej identyfikacji i opisu wyświetlanego przebiegu.







Kształt fali sygnału można podzielić na następujące typy:





Kategoria fali	Kształt podstawy	Wariant A	Wariant B	Wariant C
Sinus				
Prostokątny				
Trójkątny				

W zależności od kształtu fali postępuj zgodnie z poniższymi procedurami. Gdy przebieg zostanie zredukowany do płaskiej linii, moduł jest rozbrojony. Obserwuj diody LED oznaczone 1/2/3, aby dowiedzieć się, na jakim etapie znajduje się obecnie oscyloskop.





ETAP 1:

- 1) Jeśli fala jest sinusoidalna lub trójkątna i porusza się od lewej do prawej, naciśnij 
- 2) W przeciwnym razie, jeśli fala jest prostokątna lub sinusoidalna, przesuwaną się od prawej do lewej, naciśnij 
- 3) W przeciwnym razie, jeśli fala jest TRÓJKĄTNA, naciśnij 
- 4) Jeśli żadne z powyższych nie ma zastosowania, naciśnij 

ETAP 2:

- 1) Jeśli fala przesuwa się od prawej do lewej, naciśnij,  chyba że fala jest PROSTOKĄTNA
- 2) W przeciwnym razie, jeśli fala ma kształt podstawowy, naciśnij 
- 3) W przeciwnym razie, jeśli fala należy do wariantu A lub B, naciśnij 
- 4) Jeśli żadne z powyższych nie ma zastosowania, naciśnij 





ETAP 3:

- 1) Jeśli fala ma kształt podstawowy lub znajduje się w Wariancie C, naciśnij 
- 2) W przeciwnym razie, jeśli fala należy do wariantu A i przesuwa się od lewej do prawej, naciśnij 
- 3) W przeciwnym razie, jeśli fala należy do Wariantu B, naciśnij 
- 4) Jeśli żadne z powyższych nie ma zastosowania, naciśnij 



Ważna uwaga: Jeśli dioda LED oznaczona  miga, przejdź do następnej strony.

Jeśli dioda LED oznaczona  miga, postępuj zgodnie z następującymi procedurami:

ETAP 1:

- 1) Jeśli fala jest PROSTOKĄTNA lub Sinusoidalna i przesuwa się od prawej do lewej, naciśnij 
- 2) W przeciwnym razie, jeśli fala jest TRÓJKĄTNA i przesuwa się od lewej do prawej, naciśnij 
- 3) W przeciwnym razie, jeśli fala należy do kategorii PROSTOKĄTNE, naciśnij 
- 4) Jeśli żadne z powyższych nie ma zastosowania, naciśnij 

ETAP 2:

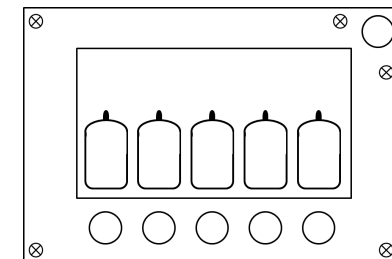
- 1) Jeżeli fala ma kształt podstawowy, naciśnij 
- 2) Jeżeli fala należy do Wariantu A, naciśnij 
- 3) Jeżeli fala należy do Wariantu B, naciśnij przycisk z kategorią fali aktualnie wyświetlaną na oscyloskopie
- 4) Jeśli fala należy do wariantu C, naciśnij przycisk z tą samą kategorią fali, którą widziałeś na oscyloskopie w ETAPIE 1

ETAP 3:

- 1) Jeśli fala przesuwa się od lewej do prawej, naciśnij ten sam przycisk, który został naciśnięty w etapie 1, chyba że fala należy do wariantu C
- 2) W przeciwnym razie, jeśli fala ma kształt podstawowy, należy nacisnąć przycisk z tą samą kategorią fali pokazaną na oscyloskopie w etapie 2
- 3) W przeciwnym razie, jeśli fala należy do wariantu B, należy nacisnąć ten sam przycisk, który nacisnąłeś w Etapie 2
- 4) Jeśli żadne z powyższych nie ma zastosowania, naciśnij przycisk z taką samą kategorią fali jak na oscyloskopie w Etapie 1.

LAMPY ELEKTRONOWE Z PRZYCISKAMI

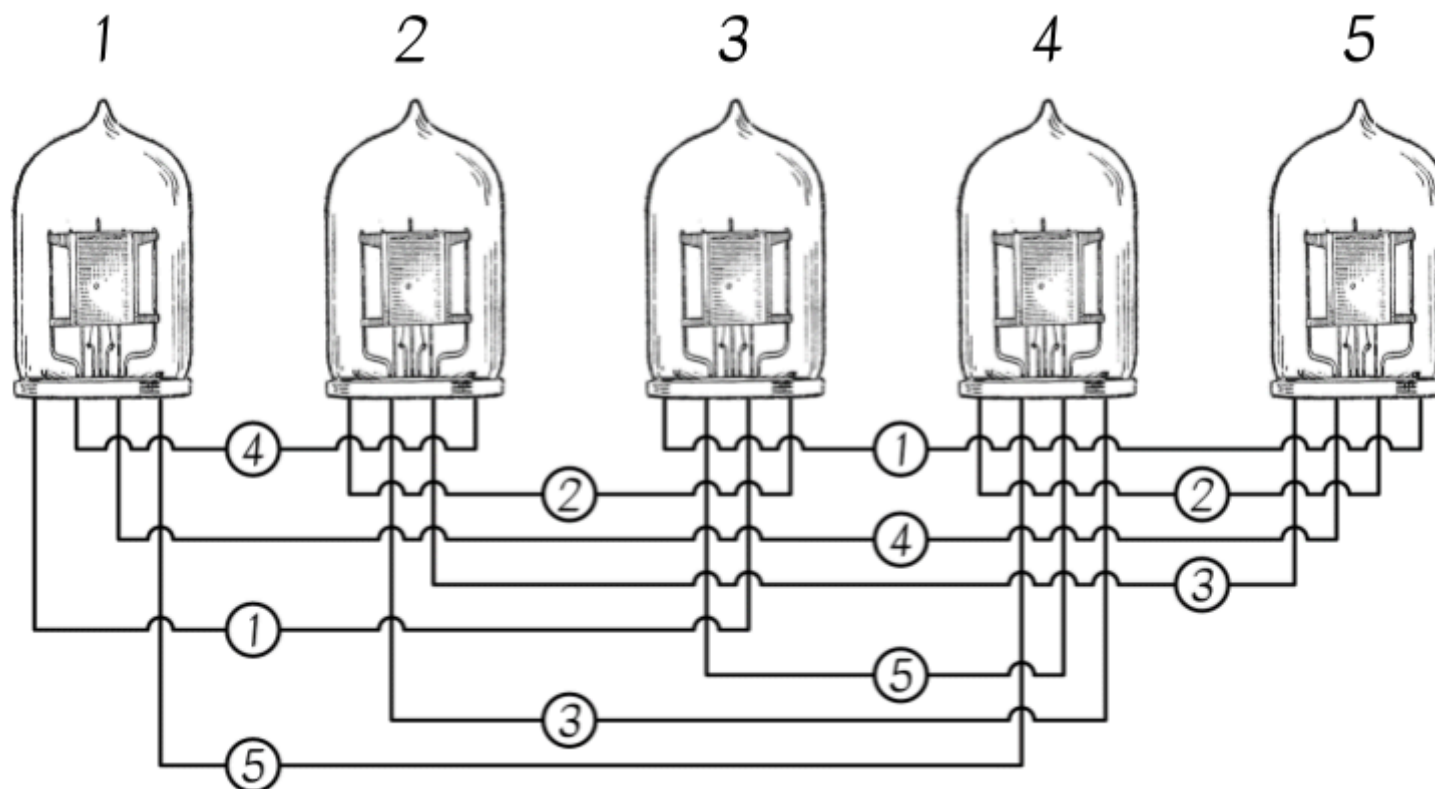
Miłośnicy bomb ze starej szkoły nadal wolą klasyczne moduły lampowe od dzisiejszych cyfrowych bomb. Po prostu tworzą „cieplejszą” atmosferę i są mniej sterylne niż ich odpowiedniki tranzystorowe.



UWAGA: Jeśli widzisz przełączniki zamiast przycisków, patrz na następną stronę.





Obserwuj kolejność zapalania się lamp i prześledź ścieżkę sygnału na poniższym schemacie.

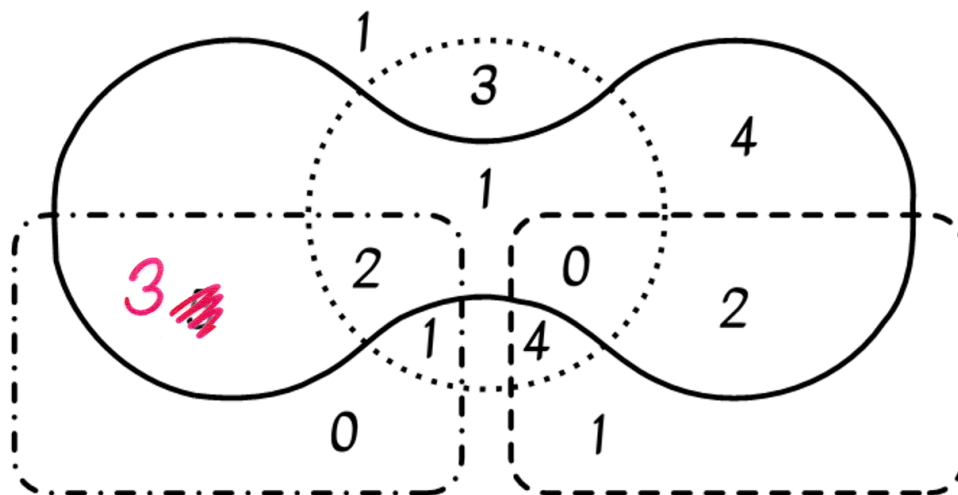
Zanotuj sekwencję liczb, przez które przechodzi sygnał i wprowadź dokładną sekwencję, naciskając przyciski, aby rozbroić ten moduł.



LAMPY ELEKTRONOWE Z PRZEŁĄCZNIKAMI

Zapoznaj się z poniższym schematem Edwardsa, aby dowiedzieć się, czy każda lampa elektronowa należy być aktywowana, przesuważąc odpowiedni przełącznik pod spodem:


Lampa ma czerwoną etykietę	— · — · — ·
Lampa ma białą etykietę	— — — — —
Marka lampy to Valvo 	· · · · ·
Rozmiar lampy to 78 mm  	
55mm	78mm

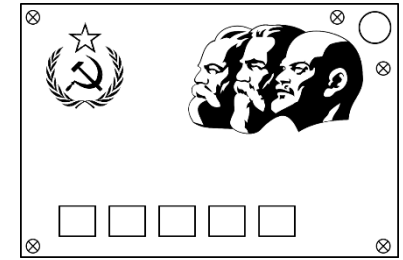


- 0 - Nie *dotykaj* tego przełącznika
- 1 - Przełącz przełącznik i aktywuj lampę elektronową
- 2 - Przełącz przełącznik *tylko* wtedy gdy bomba ma interfejs CANNON*
- 3 - Przełącz przełącznik *tylko*, jeśli bomba ma interfejs DIN *
- 4 - Przełącz przełącznik, jeśli przynajmniej jedna lampa elektronowa jest firmy Telefunken

* aby uzyskać informacje na temat interfejsów, patrz *Dodatek B: Interfejsy*

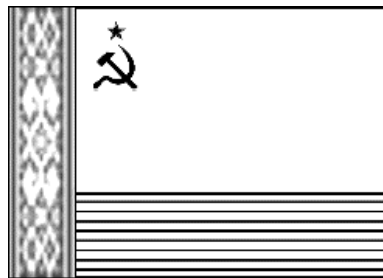
POWRÓT DO ZSRR

Całkiem oczywiste, że ta bomba została zbudowana w Związku Radzieckim. Nazwę zakładu produkcyjnego napisano cyrylicą na tabliczce znamionowej z tyłu bomby*. (obok symbolu )

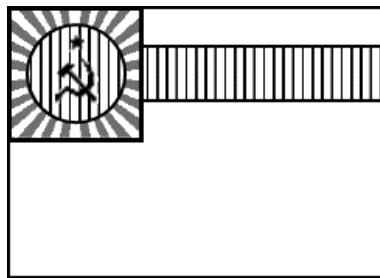


Dokładnie sprawdź etykietę w cyrylicy. Niektóre litery są używane tylko w niektórych krajach radzieckich. Diagram na następnej stronie pokazuje, jakie znaki specjalne są używane w jakim kraju.

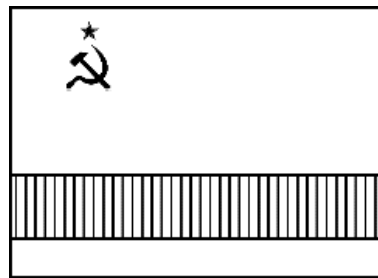
Naciśnij flagę kraju, w którym bomba została wbudowana, aby rozbroić ten moduł.



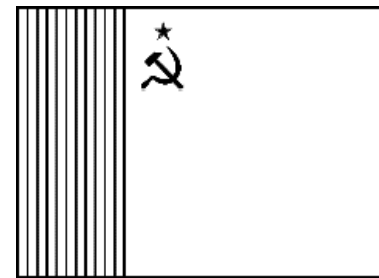
Białoruś



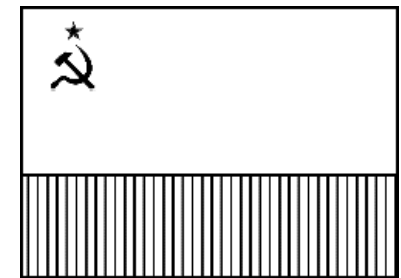
Gruzja



Kazachstan



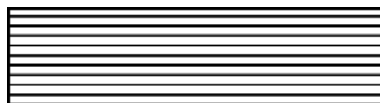
Rosja



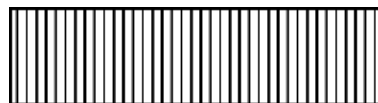
Ukraina



Czerwony

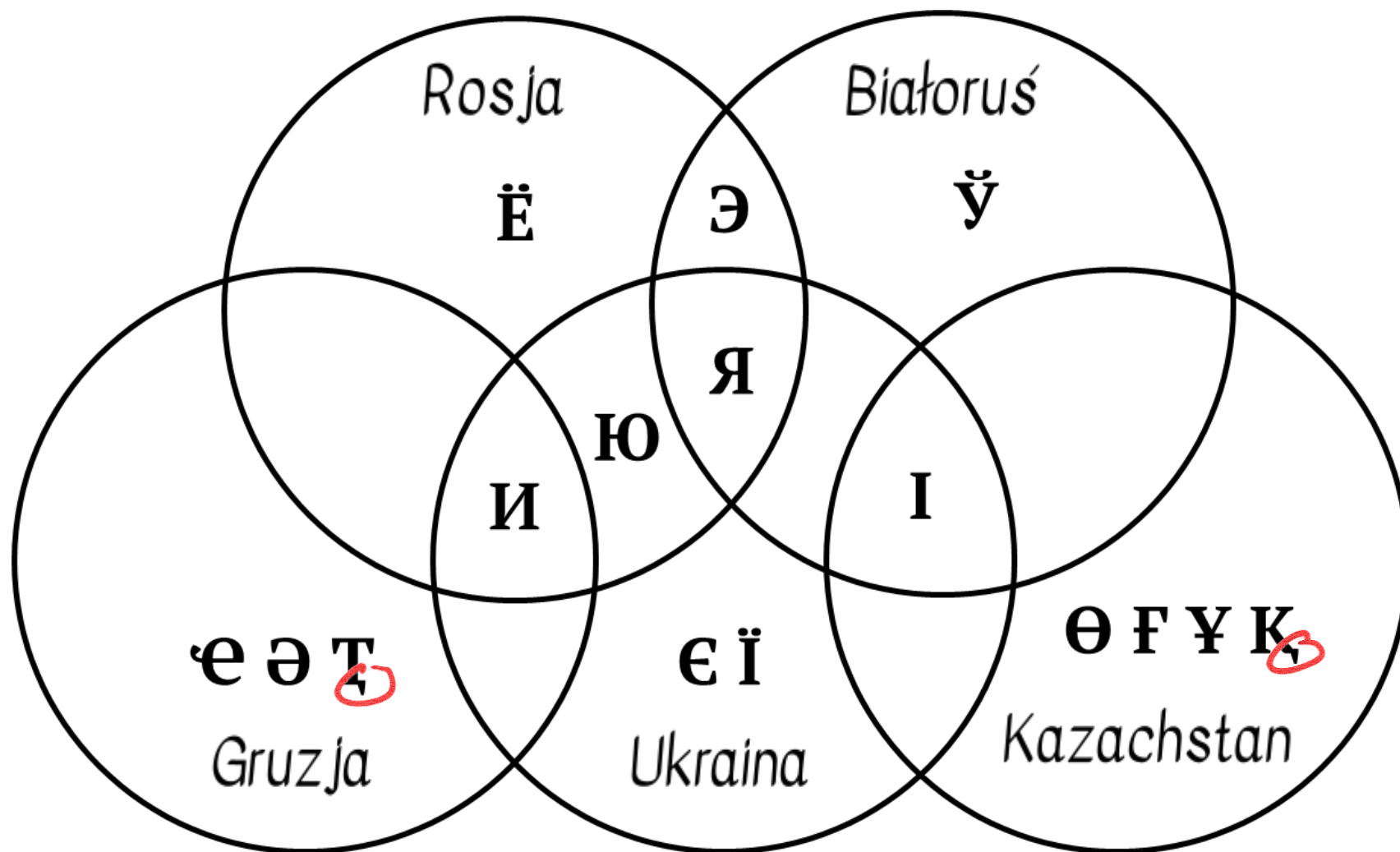


Zielony



Niebieski

* Aby uzyskać więcej informacji na temat tabliczki znamionowej, patrz Załącznik A: Numer seryjny

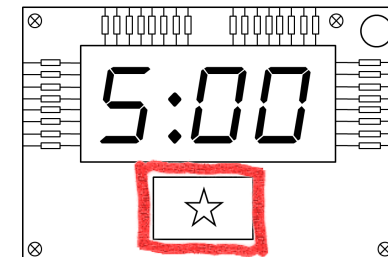


Typowe litery używane we wszystkich krajach ZSRR to:

А Б В Г Д Е Ж З К Л М Ё Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Ы Ь

TIMER Z PRZYCISKIEM

W niektórych bardziej zaawansowanych bombach zegar będzie wyposażony w oznaczony gwiazdką przycisk z jasną ramką. W takim przypadku sam timer również będzie musiał zostać rozbrojony. Zidentyfikuj kolor jasnej ramki, aby dowiedzieć się, jak rozbroić moduł timera:



ŚWIATŁO WYŁĄCZONE (CZARNE)

Naciskaj przycisk, aż zaświeci się światło. Przytrzymaj przycisk, określ kolor światła i zapoznaj się z odpowiednią sekcją na następnych stronach.

NIEBIESKIE ŚWIATŁO

Wciśnij i puść szybko przycisk, gdy tylko ostatnia cyfra timera pokaże niższą wartość. Zapoznaj się z poniższą tabelą, aby znaleźć prawidłową wartość:

Data produkcji *	1970-1974	1975-1978	1979-1982
Wczesne	4	3	5
Środkowe	2	7	0
Końcowe	6	1	9

* Więcej informacji na temat roku produkcji, znajdziesz w Załącznik A: Numer seryjny

CZERWONE ŚWIATŁO

Naciśnij i przytrzymaj przycisk, gdy ostatnia cyfra licznika czasu pokaże niższą wartość.
Przytrzymaj przycisk, zidentyfikuj zmieniony kolor światła i zapoznaj się z odpowiednią sekcją.

Jednostka wojskowa *	Piechota	Siły Powietrzne	Marynarka Wojenna	Brak
Ostatnia cyfra	6	8	7	0

ŻÓLTE ŚWIATŁO

Przytrzymaj przycisk i zwolnij tylko wtedy, gdy pierwsza cyfra (minuty) i ostatnia cyfra (sekundy) licznika będą odpowiadały następującym wartościom:

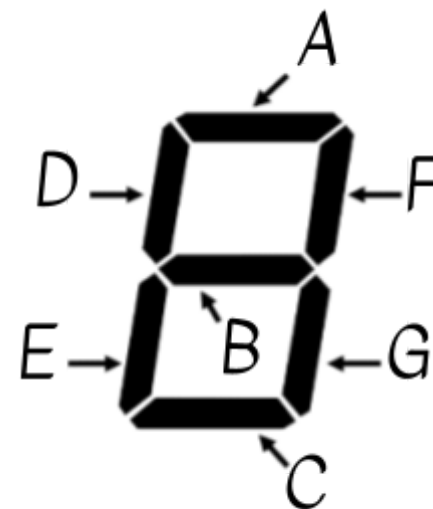
Pierwsza cyfra to	Zwolnij tylko wtedy, gdy ...
4	... ostatnia cyfra to ta sama liczba, co druga cyfra
0 lub 2	... ostatnia cyfra jest równa drugiej cyfrze pomnożonej przez 2 (10 = 0)
1 lub 3	... ostatnia cyfra jest równa drugiej cyfrze dodanej do pierwszej cyfry

*Aby uzyskać więcej informacji o jednostce wojskowej, patrz Załącznik A: Numer seryjny

BIAŁE ŚWIATŁO

Przytrzymaj przycisk i zwolnij tylko wtedy, gdy druga cyfra (dziesiątki sekund) i stan diody ostatniej cyfry (sekundy) będą zgodne następującymi wartościami:

Druga cyfra to	Aktywne Diody LED
0	Zwolnij tylko, jeśli diody F i G są aktywne
1	Zwolnij tylko, jeśli diody D i E są aktywne
2	Zwolnij, jeśli tylko jedna z diod D lub G jest aktywna, ale nie obie
3	Tylko zwolnij jeśli diody A, B i C są aktywne
4	Zwolnij, jeśli tylko jedna z diod LED E lub F jest aktywna, ale nie obie z nich
5	Zwolnij tylko, gdy dioda B jest nieaktywna.

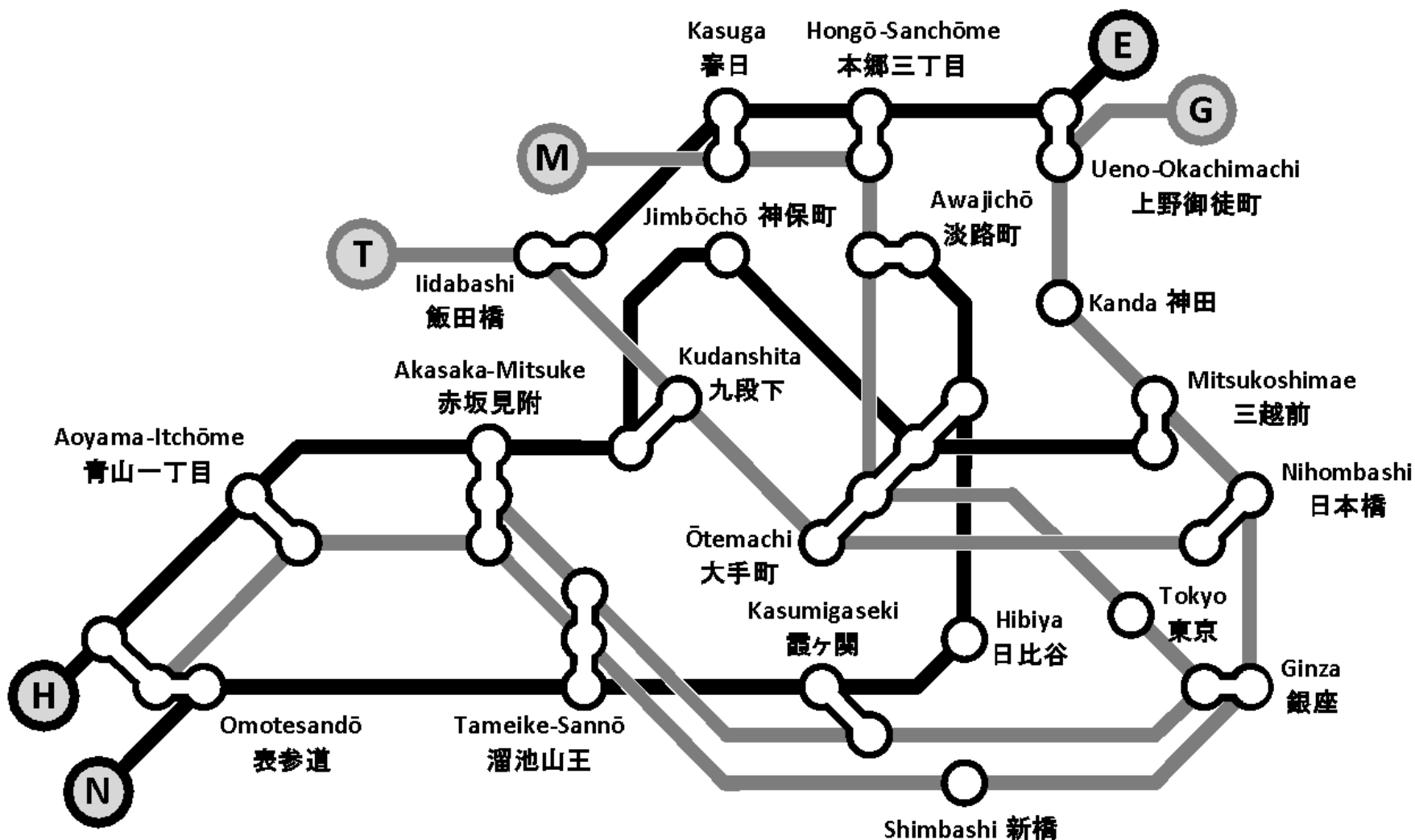
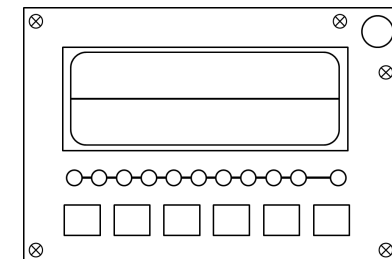


ŚWIATŁO ZIELONE

Moduł jest rozbrojony.

TOKIO METRO

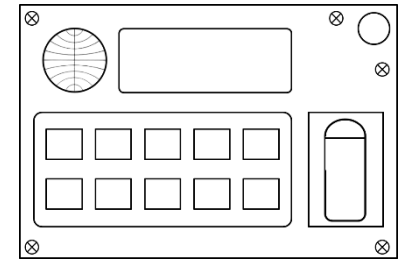
W centrum Tokio znajduje się niekontrolowane metro z bombą.
Znajdź właściwą linię metra, aby rozbroić ten moduł.



PAN AM

Szukamy samolotu Pan Am z Nowego Jorku. Krótki kod lotniska celu podróży jest przesyłany przez naszych agentów alfabetem Morse'a.

Zidentyfikuj numer lotu z planu lotu Pan Am na następnej stronie i wprowadź go, aby rozbroić ten moduł.



KOD MORSE'A:

A	--	N	--
B	----	O	---
C	----	P	----
D	---	Q	----
E	.	R	---
F	----	S	---
G	---	T	-
H	----	U	---
I	..	V	----
J	----	W	---
K	---	X	----
L	----	Y	----
M	--	Z	----

LISTA LOTNISK:

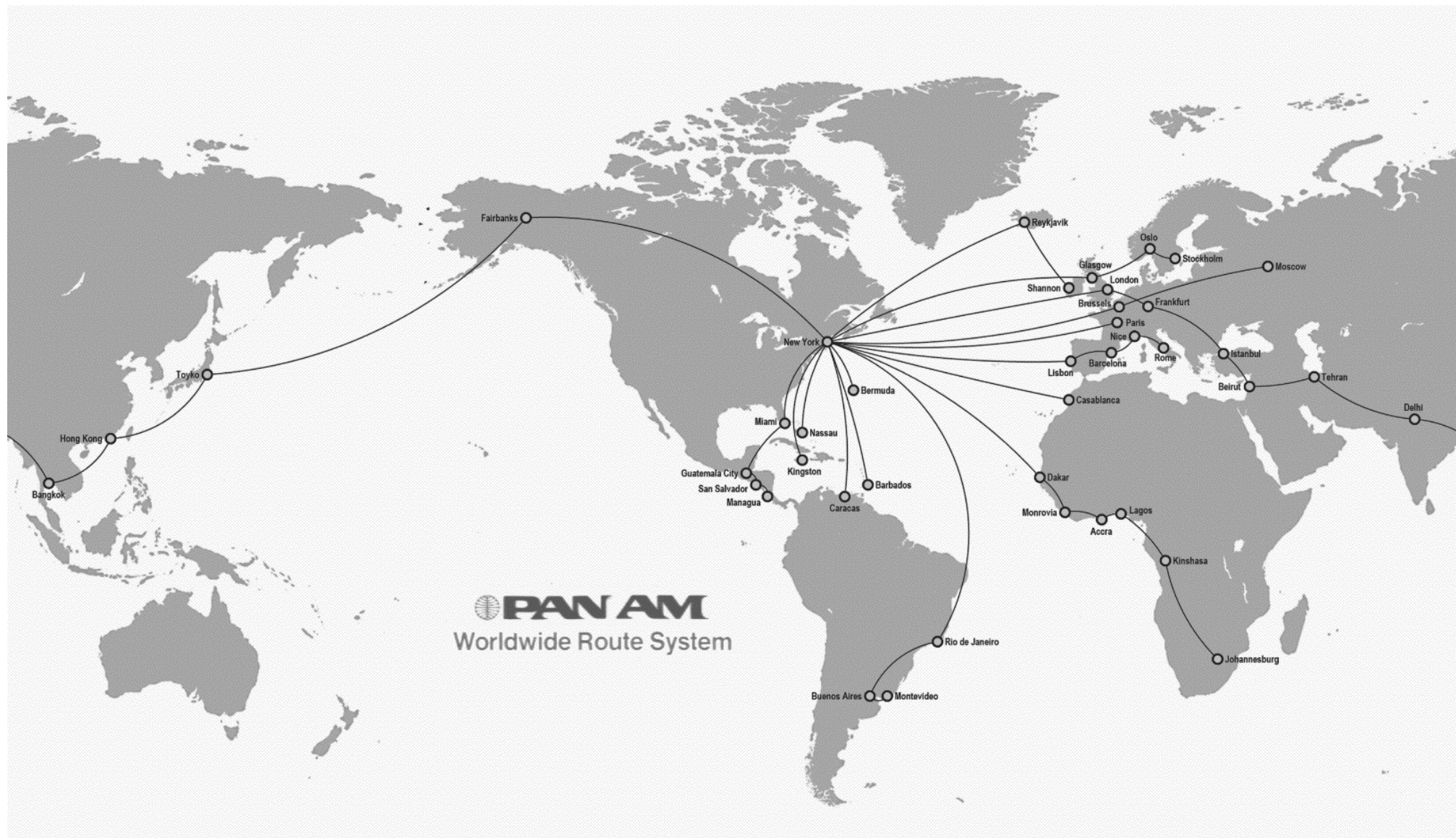
ACCRA	ACC	FRANKFURT	FRA	MONTEVIDEO	MVD
ANTIGUA	ANU	GLASGOW	PIK	MOSCOW	SVO
BANGKOK	DMK	GUATEMALA CITY	GUA	NASSAU	NAS
BARBADOS	BGI	HONG KONG	HKG	NICE	NCE
BARCELONA	BCN	ISTANBUL	IST	OSLO	FBU
BEIRUT	BEY	JOHANNESBURG	JNB	PARIS	ORY
BERMUDA	BDA	KINGSTON	KIN	REYKJAVIK	KEF
BRUSSELS	BRU	KINSHASA	FIH	RIO DE JANEIRO	GIG
BUENOS AIRES	EZE	LAGOS	LOS	ROME	FCO
CARACAS	CCS	LISBON	LIS	SAN SALVADOR	ILS
CASABLANCA	CMN	LONDON	LHR	SHANNON	SNN
DAKAR	DKR	MANAGUA	MAG	STOCKHOLM	ARN
DELHI	DEL	MIAMI	MIA	TEHRAN	THR
FAIRBANKS	FAI	MONROVIA	ROB	TOKYO	NRT

FROM

NEW YORK

To	Leave	Arrive	Flight No.	Stops	Aircraft
ACCRA	1900	1155 + 1	PA184	2	707
ANTIGUA	0915	1305	PA219	0	707
BANGKOK	1900	1025 + 2	PA002	6	747
BARBADOS	0830	1255	PA229	0	707
BARCELONA	1945	0935 + 1	PA154	1	747
BEIRUT	1900	1755 + 1	PA002	3	747
BERMUDA	1030	1230	PA132	0	747
BRUSSELS	1815	0625 + 1	PA090	0	707
BUENOS AIRES	2115	1200 + 1	PA201	1	707
CARACAS	1530	2005	PA217	0	707
CASABLANCA	2120	0820 + 1	PA150	0	707
DAKAR	1900	0635 + 1	PA184	0	707
DELHI	1900	0415 + 2	PA002	5	747
FAIRBANKS	1045	1250	PA801	0	707
FRANKFURT	1900	0925 + 1	PA002	1	747
GLASGOW	1945	0705 + 1	PA076	0	707
GUATEMALA CITY	1015	1440	PA503	1	707
HONG KONG	1045	2145 + 1	PA801	2	707/747
ISTANBUL	1900	1420 + 1	PA002	2	747
JOHANNESBURG	1900	2325 + 1	PA184	5	707
KINGSTON	1530	1810	PA223	0	727

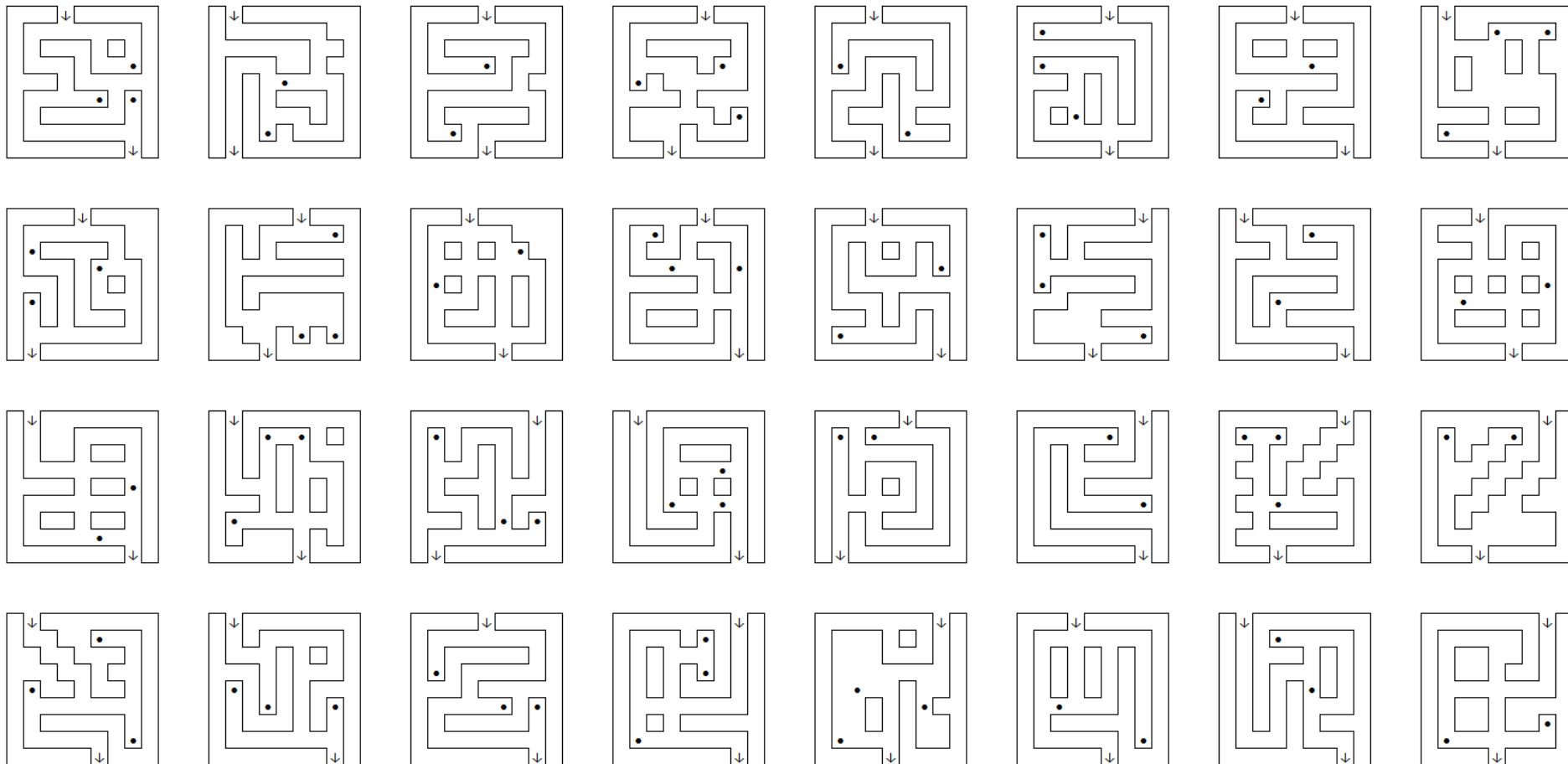
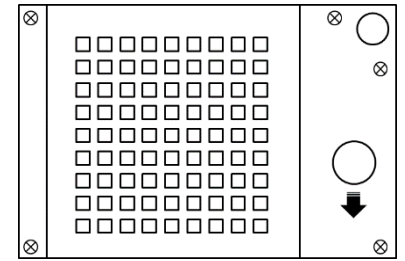
To	Leave	Arrive	Flight No.	Stops	Aircraft
KINSHASA	1900	1800 + 1	PA184	4	707
LAGOS	1900	1440 + 1	PA184	3	707
LISBON	1945	0710 + 1	PA154	0	747
LONDON	1900	0640 + 1	PA002	0	747
MANAGUA	1015	1845	PA503	3	707
MIAMI	1015	1300	PA503	0	707
MONROVIA	1900	0925 + 1	PA184	1	707
MONTEVIDEO	2115	1330 + 1	PA201	2	707
MOSCOW	1815	1225 + 1	PA090	1	707
NASSAU	1240	1525	PA207	0	707
NICE	1945	1140 + 1	PA154	2	747/707
OSLO	1945	0940 + 1	PA076	1	707
PARIS	0930	2140	PA118	0	707
REYKJAVIK	1930	0450 + 1	PA078	0	707
RIO DE JANEIRO	2115	0755 + 1	PA201	0	707
ROME	1945	1420 + 1	PA154	3	747/707
SAN SALVADOR	1015	1630	PA503	2	707
SHANNON	1930	0835 + 1	PA078	1	707
STOCKHOLM	1945	1115 + 1	PA076	3	707
TEHRAN	1900	2140 + 1	PA002	4	747
TOKYO	1045	1530 + 1	PA801	1	707



ZAMEK SZYFROWY

Moduł ten jest chroniony obrotowym zamkiem z ukrytą wewnątrz labiryntową strukturą. Poruszaj srebrną kulą przez labirynt, trzymając urządzenie pionowo przed sobą i obracaj je o 90° w prawo lub w lewo. Uważaj, aby nie uderzyć kulą żadnego ukrytego wyzwalacza alarmu (pokazanego jako ●).

UWAGA: Rozpocznij otwieranie zamka, pociągając za zapadkę. Nie możesz pracować nad żadną inną częścią bomby, dopóki nie odblokujesz zamka szyfrowego.

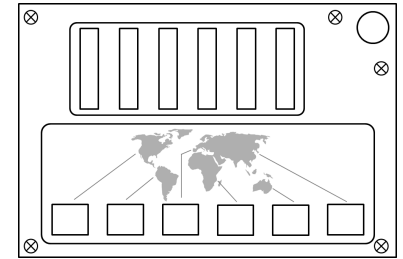


ENIGMA

Projektant bomb wykorzystał dość przestarzałą maszynę szyfrującą z czasów 2 wojny światowej z obracającymi się zębatkami do zakodowania nazwy światowej stolicy. Zakodowane słowo jest wyświetlane na maszynie.

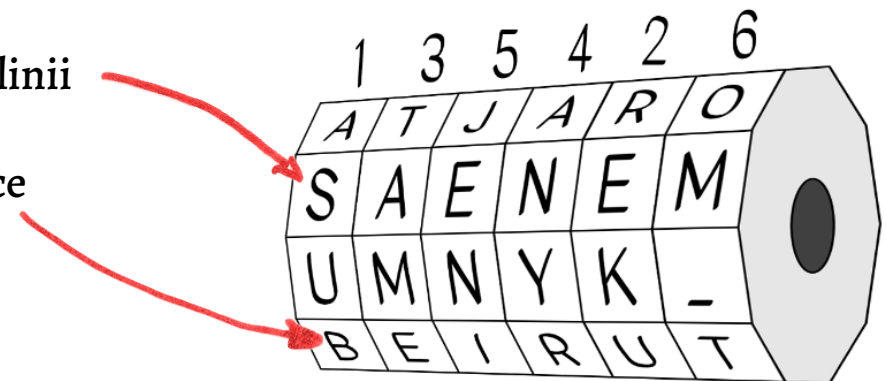
Znajdź nazwę miasta, przeszukując możliwe pozycje kół na następnej stronie. Po zidentyfikowaniu miasta wpisz kontynent tej stolicy, aby rozbroić ten moduł.

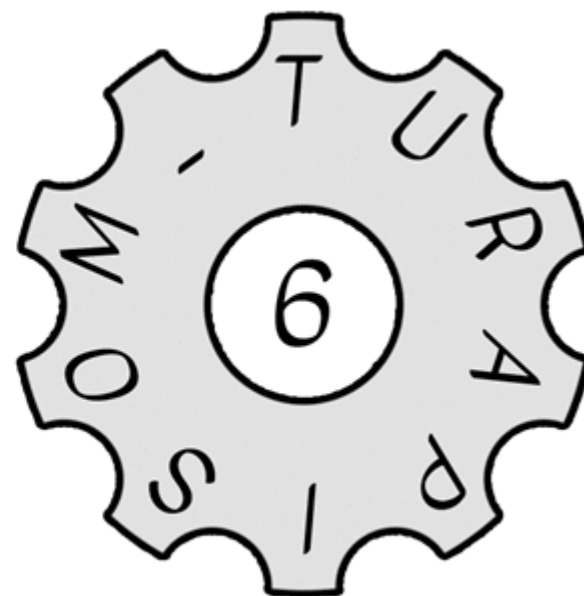
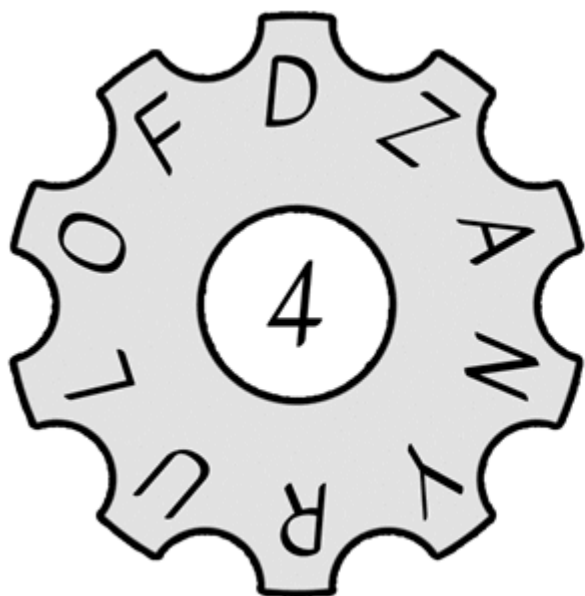
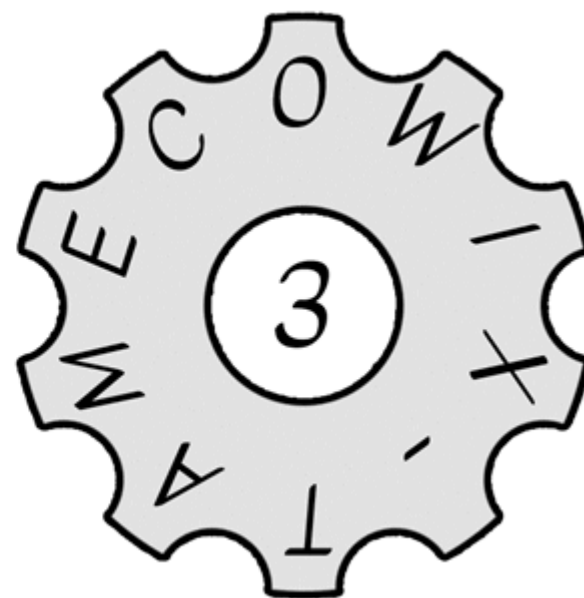
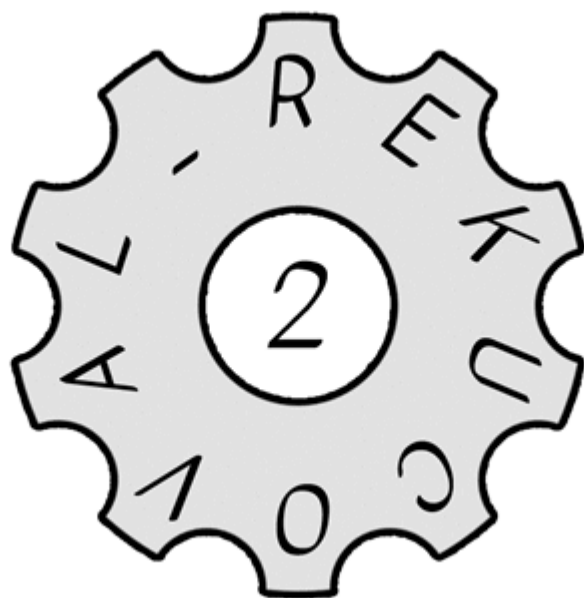
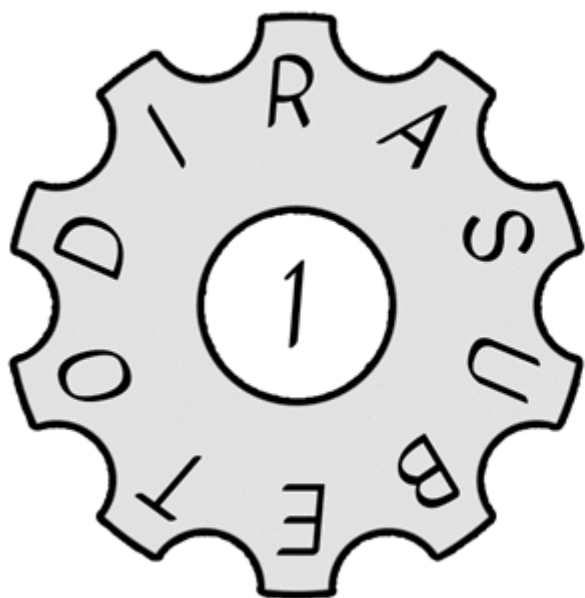
Listę światowych stolic można znaleźć w *Dodatku C: Lista światowych stolic CIA*



JAK KORZYSTAĆ Z MASZYNY SZYFROWEJ Z OBROTOWYMI KOŁAMI ZĘBATYMI:

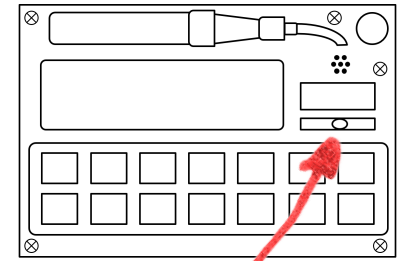
- 1) Określ kolejność kół zębatych
- 2) Ustaw koła tak, aby wyświetlały słowo kodowe w jednej linii (np. SAENEM)
- 3) Spójrz na inny wiersz, w którym napisano słowo mające sens (np. BEIRUT)



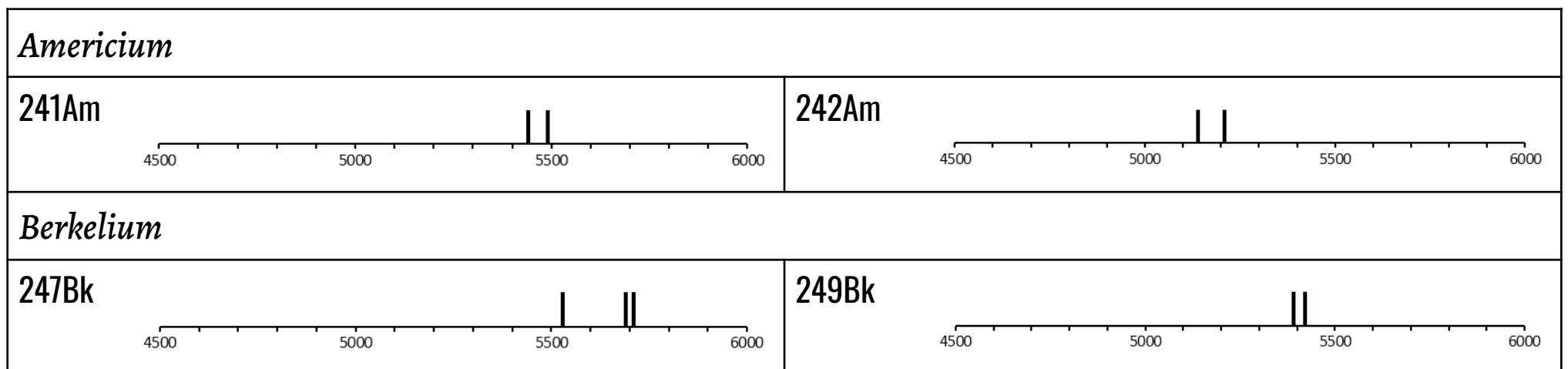


LICZNIK GEIGERA

Jeśli pojawi się licznik Geigera, oznacza to, że w pobliżu znajduje się materiał nuklearny. Nie panikuj – Cząstki alfa są niebezpieczne tylko wtedy, gdy je wdychasz. Wstrzymaj oddech i skup się na wykonaniu standardowej procedury:

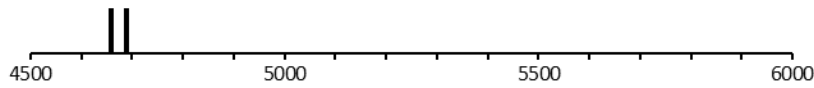


- 1) Trzymaj licznik Geigera przed sobą, ściśle poziomo. Zadziała tylko wtedy, gdy poziomica jest wycentrowana. Powoli obracaj się w lewo i w prawo, aby zlokalizować źródło promieniowania w otoczeniu. Dowiesz się, że je znalazłeś, gdy wskaźnik sygnału osiągnie czerwony poziom, a hałas się nasili.
- 2) Skoryguj swoje ustawienie, aż zobaczysz wyraźne szczyty w spektrum alfa.
- 3) Skorzystaj z poniższego odniesienia do spektrów alfa, aby zidentyfikować materiał radioaktywny i naciśnij odpowiedni przycisk, aby rozbroić ten moduł.



Bismuth

210Bi



214Bi



Curium

241Cm

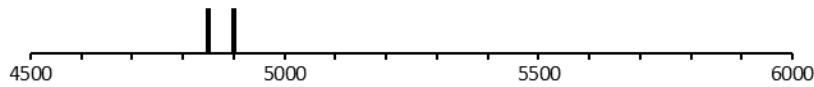


244Cm

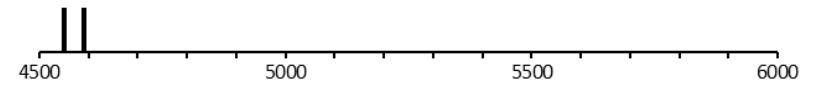


Plutonium

241Pu



244Pu



Polonium

209Po

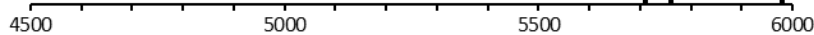


210Po



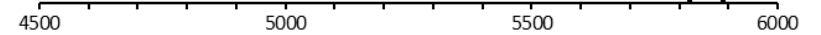
Thorium

229Th

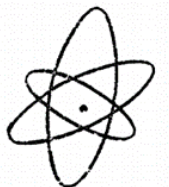


Uranium

230U




INTERNATIONAL
ATOMIC ENERGY
AGENCY



ZAŁĄCZNIK A: NUMER SERYJNY

Bomba została zmontowana w zakładzie w Związku Radzieckim. Nazwę obiektu i numer seryjny znajdziesz z tyłu bomby, trzymając urządzenie *do góry nogami nad głową*.

Obiekt jest drukowany obok symbolu gwiazdy. 

Numer seryjny jest wydrukowany obok etykiety N° i znajduje się za kodem:

Q	RR	NNN	M
---	----	-----	---

RR oznacza rok produkcji

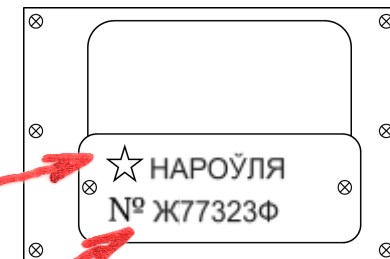
Q to okres czasu w ciągu roku produkcji:

Д	Wczesny	Styczeń - Kwiecień
Ж	Środek	Maj - Sierpień
Â	Końcowy	Wrzesień - Grudzień

NNN to numer partii bomby

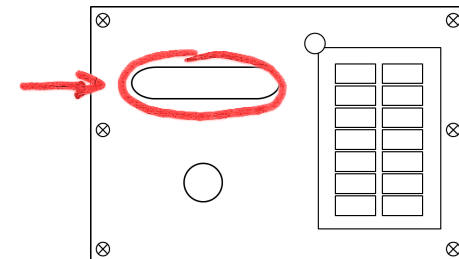
M (opcjonalnie) jeśli bomba została zbudowana do celów wojskowych, M określa oddział, dla którego została zbudowana:




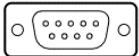
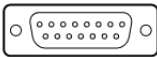
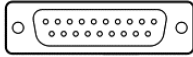

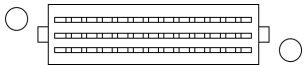
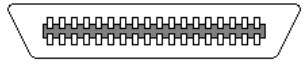
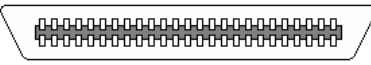
П	Пехота	Piechota
В	Воздушные	Siły powietrzne
Ф	Флот	Marynarka



ZAŁĄCZNIK B: INTERFEJSY

Znajdziesz interfejs z tyłu bomby, trzymając urządzenie do góry nogami nad głową. Zidentyfikuj interfejs w poniższej tabeli:



	Interfejs głośnika DIN, 2 piny
	Interfejs DIN, 5 pinów
	Interfejs DIN, 6 pinów
	CANNON D-Sub DE-9
	CANNON D-Sub DA-15
	CANNON D-Sub DB-19
	CANNON XLR
	ROBOTRON EFS-39
	Micro-Ribbon / CENTRONICS 36 pinów
	Micro-Ribbon / CENTRONICS 50 pinów

ZAŁĄCZNIK C: LISTA CIA ŚWIATOWYCH STOLIC

AFRICA

Abidjan	Freetown
Abuja	Gaborone
Accra	Harare
Addis Ababa	Juba
Algiers	Kampala
Antananarivo	Khartoum
Asmara	Kigali
Bamako	Kinshasa
Bangui	Libreville
Banjul	Lilongwe
Bissau	Lomé
Bloemfontein	Luanda
Brazzaville	Lusaka
Bujumbura	Malabo
Cairo	Maseru
Conakry	Mbabane
Dakar	Maputo
Dar es Salaam	Mogadishu
Djibouti	Monrovia

Moroni
Nairobi
N' Djamena
Niamey
Nouakchott
Ouagadougou
Port Louis
Porto-Novo
Praia
Rabat
São Tomé
Tripoli
Tunis
Victoria
Windhoek
Yaounde

N. AMERICA

Basseterre
Belmopan
Bridgetown
Castries
Georgetown
Guatemala City
Havana
Kingston
Managua
Mexico City
Nassau
Ottawa
Panama City
Port of Spain
Port-au-Prince
Roseau
San Salvador
Santo Domingo
Tegucigalpa
Washington

S. AMERICA

Asunción
Bogotá
Brasilia
Buenos Aires
Caracas
Lima
Montevideo
Paramaribo
Quito
Santiago
Sucre



ASIA

Aden
Almaty
Amman
Ashgabat
Baghdad
Baku
Bangkok
Beijing
Beirut
Bishkek
Colombo
Damascus
Dhaka
Dili
Doha
Dushanbe
Hanoi
Islamabad
Jakarta
Jerusalem
Kabul

Kathmandu
Kuala Lumpur
Kuwait City
Male
Manama
Manila
Muscat
Nay Pyi Taw
New Delhi
Nicosia
Phnom Penh
Pyongyang
Rangoon
Riyadh
Seoul
Singapore
Tashkent
Tehran
Thimphu
Tokyo
Ulaanbaatar

EUROPE

Amsterdam
Andorra
Ankara
Athens
Belgrade
Berlin
Bern
Bonn
Brussels
Bucharest
Budapest
Chisinau
Copenhagen
Dublin
Helsinki
Kiev
Lisbon
London
Luxembourg
Madrid
Minsk

Monaco
Moscow
Oslo
Paris
Prague
Reykjavik
Riga
Rome
San Marino
Sofia
Stockholm
Tallinn
Tbilisi
Tirana
Vaduz
Valletta
Vatican City
Vienna
Vilnius
Warsaw
Yerevan

OCEANIA

Apia
Canberra
Funafuti
Honiara
Majuro
Nuku' alofa
Port Moresby
Port Vila
Suva
Tarawa
Wellington
Yaren



ZAŁĄCZNIK D: NAPISY KOŃCOWE

ESCAPE THE BOOM ZOSTAŁO STWORZONE PRZEZ

Michael Cramer (dimjon) - Zagadki, grafika, dźwięki, muzyka, rozwój modułów, podręcznik
Achim Stremplat - Programista

INSTRUKCJA

Pobierz tę instrukcję bezpłatnie ze strony: www.Escape-The-BOOM.com

Aby uzyskać maksymalne wrażenia z gry, zalecamy dostarczenie wydruku instrukcji każdemu graczowi.

Aktualnie dostępne wersje językowe: Angielski, Niemiecki, Hiszpański, Francuski, Włoski, Portugalski, Rosyjski, Chiński, Turecki, Ukraiński, Hebrajski, Polski, Węgierski.

Skontaktuj się z nami, jeśli chcesz przetłumaczyć instrukcję na inny język.

INFORMACJE ZWROTNE

Wyślij komentarze i opinie na adres contact@Escape-The-BOOM.com

POZNAJ NAS NA

- www.instagram.com/escapetheboom
- www.facebook.com/Escape-the-BOOM
- www.Escape-the-BOOM.com

TŁUMACZENIA

English and German Version by Michael Cramer

Un abrazo fuerte a María Berenguer for the Spanish translation.

Merci beaucoup à Aline Battini pour la traduction française.

Mille grazie a Corrado De Sanctis per la traduzione in italiano.

Muito obrigado a Éricson Sousa pela tradução para o português.

Красно дякую Куницькому Владиславу за переклад на українську та російську.

Большое спасибо Куницькому Владиславу за перевод на украинский и русский.

תורגם לעברית על ידי ענבל אופיר. תודה רבה.

谢谢程惠民, 刘欣欣, 刘无心和匡小燕的中文译本。

Türkçeye Kıvanç Karaca çevirdi. Teşekkürler!

Magyarra fordította Hornyák Gergely. Nagyon szépen köszönjük!

Podziękowania za przetłumaczenie dla Wiktora i Nikodema.

DZIĘKI

Serdeczne podziękowania dla wszystkich testerów za ich opinie i wsparcie, zwłaszcza szalonych ludzi z Play4Agile, rodziny Schubustrand, marenas, Herrenabend, a zwłaszcza Marii, Aline, Corrado, Éricson, Vladislav, Inbal, Kıvanç, Gergelynek, Wiktora i Nikodema, Dominik, Veita, Marjoke, Marii, Aleksa, Elek i przyjaciołom.

ODNOŚNIKI

POWRÓT DO ZSRR

- Różnice w cyrylicy: https://en.wikipedia.org/wiki/Cyrillic_alphabets
- Miasta i wioski w europejskim ZSRR: https://www.citypopulation.de/Russia_d.html

INDIAŃSCY SZYFRANCI CHEROKEE

- Rodowici Amerykańscy Indiańscy szyfranci: https://en.wikipedia.org/wiki/Code_talker
- Konstytucja narodu Cherokee: [Tsalagi Text Example \(languagegeek.com\)](https://www.languagegeek.com/Tsalagi-Text-Example)
- Moneta Amerykańskich Indiańskich szyfrantów: [A Closer Look at 8 Native American Code Talker Coins](#)

TUBES

- Szablon graficzny: The ABC of Vacuum Tubes in radio reception, EH Lewis, 1922
<https://archive.org/stream/abcofvactubesoolewi/abcofvacuumtubesoolewi>

PAN AM

- Rozkład lotu PanAm z 1973 r .: <http://www.departedflights.com/PA042973p2.html>
- Mapa połączeń PanAm World z 1973 r .: <http://www.departedflights.com/PA042973.html>

ENIGMA

- Wyjaśnienie szyfru koła: <https://www.monticello.org/site/research-and-collections/wheel-cipher>

LICZNIK GEIGERA

- Tabela izotopów promieniotwórczych: <http://nucleardata.nuclear.lu.se/toi/>

OGÓLNY WYGLĄD INSTRUKCJI I DOBÓR SŁÓW

- CIA Simple Sabotage Field Manual:
<http://www.simplesabotage.com/wp-content/uploads/2015/09/Original-Manual.pdf>
- Strzelanie z czołgów - GDR NVA Field Manual (DE):
<https://www.cia.gov/library/readingroom/docs/CIA-RDP80T00246A070100290001-1.pdf>

UŻYTE CZCIONKI:

- Alegreya, Montserrat, Oswald (Instrukcja)
[https:// fonts.google.com/](https://fonts.google.com/)
- PT Serif (Cyril)
<https://fonts.google.com/specimen/PT+Serif>
- Antonio (menu główne)
<http://www.1001fonts.com/antonio-font.html>
- Digohweli (Cherokee)
<http://www.languagegeek.com/>
- o7YasashisaBold (Japoński)
<http://www.fontna.com/blog/736/>

HISTORIA WERSJI

v. 1.90.604

- Pierwsza wersja podręcznika

v. 2.40.512

- NOWY MODUŁ: Licznik Geigera
- Tabela izotopów radioaktywnych w referencjach, zaktualizowane linki referencyjne
- Zaktualizowany spis treści / odstępy między wierszami: 1,15
- Zaktualizowane czcionki, podziękowania i dostępne wersje językowe
- Smuklejsza struktura dodatku
- Usunięty link do Twittera
- Zmiana numeracji stron dodatku na A x, aby nie trzeba było drukować całego podręcznika dla nowych modułów

KUDOS

Jeśli posiadasz komputer lub konsolę, zagraj także w „[Keep Talking and Nobody Explodes](#)”
- pomysłowych twórców tego gatunku. **SŁAWA!**