

142757 ✓

**ПОЛЕВОЕ
РУКОВОДСТВО ПО
ОБЕЗВРЕЖИВАНИЮ
БОМБЫ**

Центральное Разведывательное Управление

СЕКРЕТНО

ⓘ V 2.40.512

ESCAPE
the BOOM!

СКАЧАТЬ ЭТО РУКОВОДСТВО С
www.Escape-the-BOOM.com

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.....	5
ТАЙМЕР.....	6
ПРОВОДА.....	6
ШИФР ЧЕРОКИ.....	10
ОСЦИЛЛОГРАФ.....	11
ТРУБКИ С КНОПКАМИ.....	14
ТРУБКИ С ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЯМИ.....	15
НАЗАД В СССР.....	16
ТАЙМЕР С КНОПКОЙ.....	18
ТОКИЙСКОЕ МЕТРО.....	21
РАН АМ.....	22
КОМБИНАЦИОННЫЙ ЗАМОК.....	25
ЭНИГМА.....	26
СЧЕТЧИК ГЕЙГЕРА.....	28

ПРИЛОЖЕНИЕ А: СЕРИЙНЫЙ НОМЕР.....	П 1
ПРИЛОЖЕНИЕ В: ИНТЕРФЕЙСЫ.....	П 2
ПРИЛОЖЕНИЕ С: СПИСОК ЦРУ МИРОВЫХ СТОЛИЦ.....	П 3
ПРИЛОЖЕНИЕ D: ТИТРЫ.....	П 5

!!

**ВСЕГДА УБЕДИТЕСЬ, ЧТО ВЕРСИЯ НА ОБЛОЖКЕ ЭТОГО РУКОВОДСТВА СОЧЕТАЕТСЯ
С НОМЕРОМ ВЕРСИИ, ПОКАЗАННЫМ В ГЛАВНОМ МЕНЮ ESCAPE THE BOOM!**

ВВЕДЕНИЕ

В эти беспокойные дни холодной войны между НАТО и ОВД наши секретные разведчики часто сталкиваются с бомбами происхождения СССР, которые требуют немедленного обезвреживания.

К сожалению, они редко знают, как обезвредить бомбу, поэтому они будут обращаться к вам и вашей команде экспертов по обезвреживанию бомб. Используйте это руководство, чтобы обсудить с офицером все необходимые действия, для обезвреживания бомбы. Поскольку каждая бомба отличается, просите точные описания и задавайте точные вопросы. И всегда имейте в виду главную директиву:

**ВЛАДЕЛЬЦЫ РУКОВОДСТВА НЕ ИМЕЮТ ПРАВА ПОДГЛЯДЫВАТЬ ЗА БОМБОЙ,
И ОФИЦЕР КОТОРЫЙ ОБЕЗВРЕЖИВАЕТ БОМБУ НЕ ДОЛЖЕН ПОДГЛЯДЫВАТЬ В РУКОВОДСТВО!**

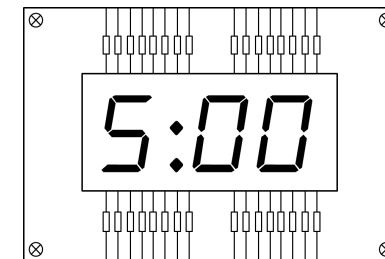
Распознавайте различные модули конкретной бомбы как можно скорее, поскольку время имеет решающее значение. Будьте спокойны, и внимательно читайте необходимые разделы и проведите офицера через все необходимые шаги.

Кроме того, старайтесь сохранять позитивное мышление - в конце концов, выживание вашего офицера будет зависеть от вашей способности работать вместе в команде.



ТАЙМЕР

Вам нужно деактивировать все модули на бомбе, прежде чем время на таймере закончится.

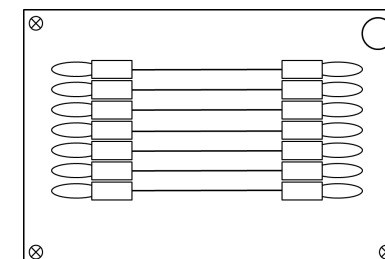


ПРОВОДА

Если вы видите набор разноцветных проводов и таймер, поздравляем:

Вы нашли бомбу! И еще одно, я надеюсь вы не забыли взять с собой кусачки, чтобы отрезать тот самый решающий провод.

Есть семь гнезд для крепления проводов, провода считаются сверху вниз.



ТРИ ПРОВОДА

Определите провод, который нужно обрезать, по следующей таблице:

Все провода разного цвета		Перекусите средний провод
Два провода одного цвета ...	... Зеленый	Перекусите первый зеленый провод
	... Желтый	Перекусите третий провод
	... Синий	Перекусите второй синий провод
	... Красный	Перекусите провод, цвет которого не красный
Все провода одного цвета		Перекусите первый провод

ЧЕТЫРЕ ПРОВОДА

Определите интерфейс на задней стороне бомбы, чтобы отрезать правильный провод. Осторожно держите устройство над головой и смотрите на него снизу. Для получения дополнительной информации об интерфейсах обратитесь к Приложению В этого руководства.

Если интерфейс ...	XLR или Robotron	Micro-Ribbon	D-Sub	DIN
Перекусите следующий провод...	Красный	Синий	Желтый	Зеленый

ПЯТЬ ПРОВОДОВ

Будьте особенно осторожны, чтобы не перекусить неправильный провод, соблюдайте *все перечисленные правила* ниже:

- 1) Если провод имеет пустое гнездо над собой, не перекусывайте его (если только бомба не была собрана после 1978 *, в этом случае не перекусывайте провод, если ниже него пустое гнездо)
- 2) Если есть хотя бы два провода одного цвета, не перекусывайте первый из этих двух проводов
- 3) Никогда не перекусывайте синий провод, если нет крайней мере двух красных проводов
- 4) Никогда не перекусывайте первый провод, если он не желтый (или зеленый, если бомба была выпущена до 1975 года)

*, для получения дополнительной информации о дате изготовления, см. Приложения А: Серийный номер

ШЕСТЬ ПРОВОДОВ

Будьте особенно осторожны, чтобы не перекусить неправильный провод, соблюдайте *все перечисленные правила* ниже:

В зависимости от интерфейса * (см. Таблицу ниже):

- 1) Никогда не перекусывайте ни одного провода, расположенного под проводом с цветом А
- 2) Никогда не перекусывайте ни одного провода, расположенного над проводом с цветом С
- 3) Никогда не перекусывайте ни одного провода с цветом D, если есть по крайней мере два провода цвет которых В
- 4) Если провод цвета А находится рядом с пустым гнездом, не перекусывайте его
- 5) Перекусывайте только провод цвета С, если их не менее двух...
- 6) Никогда не перекусывайте первый провод (если бомба не имеет интерфейса с более чем 20 контактами *, тогда не перекусывайте последний провод)

Если интерфейс...	ROBOTRON	CENTRONICS	CANNON	DIN
Цвет А - это...	Желтый	Синий	Красный	Зеленый
Цвет В - это...	Красный	Желтый	Зеленый	Синий
Цвет С - это...	Синий	Зеленый	Желтый	Красный
Цвет D - это...	Зеленый	Красный	Синий	Желтый

*, для получения дополнительной информации об интерфейсах см. Приложение В: Интерфейсы

СЕМЬ ПРОВОДОВ

Все провода нужно обрезать соответственно со следующей последовательностью:

- 1) Гнездо *первого провода*, который нужно перекусить, зависит от даты выпуска бомбы
(См. приведенную ниже таблицу, гнезда для крепления проводов считаются сверху донизу);
- 2) *Второй провод* должен отличаться от того который будет откушен на 6 этапе;
- 3) *Третий провод* должен иметь той же цвет, что и провод на 5 этапе;
- 4) *Четвертый провод* должен иметь уже перекушенный провод над собой;
- 5) *Пятый провод*, который будет перекушен должен находиться в одном из трех возможных положений, обозначенных номером партии на задней стороне бомбы;
- 6) Цвет *шестого провода*, который нужно перекусить, зависит от интерфейса на задней стороне бомбы (см. раздел "Четыре провода" этого руководства);
- 7) *Последний провод* должен иметь тот же цвет, что и провод который был перекушен на 1 этапе;



Никогда не перекусывайте два соседних провода один за другим!

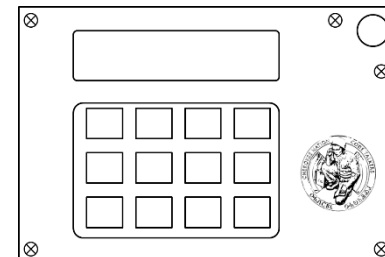
Никогда не перекусывайте два провода одного цвета друг за другом!

	1970	1971	1972	1973	1974	1975	1976	1977	1978	1979	1980	1981	1982
Начало	1	3	4	3	7	2	6	4	5	7	2	5	1
Середина	6	2	5	4	6	4	1	2	1	3	7	3	6
Конец	4	7	2	3	1	5	3	7	5	6	1	7	4

ШИФР ЧЕРОКИ

Во время мировых войн ВМС США полагались на индейскую Конституцию для передачи радиосообщений без необходимости шифрования. Это когда дается комбинация буква-цифра, буква определяет строку, цифра — слово в Конституции нации чероки (считая слева направо).

Введите слово в модуль, чтобы обезвредить его.

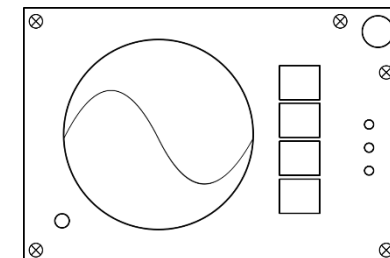


НАЦИОНАЛЬНАЯ КОНСТИТУЦИЯ ЧЕРОКИ

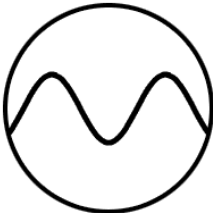
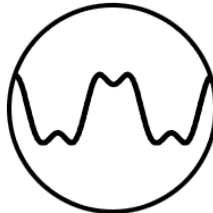
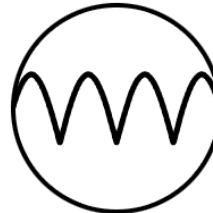
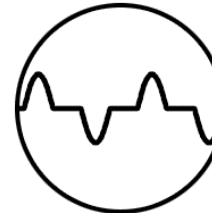
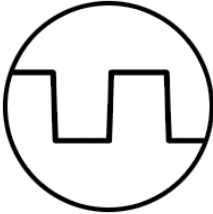
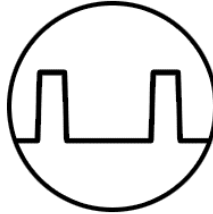
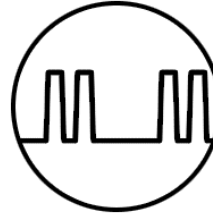
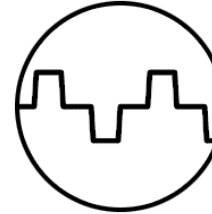
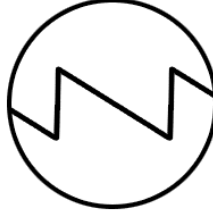
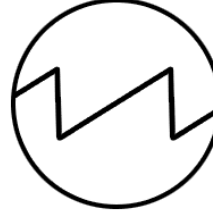
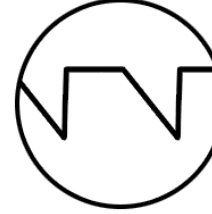
A ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏁᏃᏍᏁᏓ ᏃᏉ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏃᏍᏁ ᏃᏍᏁ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ
B ᏍᏏ ᏃᏉ ᏍᏏ ᏃᏍᏁ ᏁᏃᏍᏁ ᏍᏏ ᏍᏏ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏ ᏁᏃᏍᏁ
C ᏍᏏ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏃᏍᏁ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ
D ᏁᏃᏍᏁ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏ ᏍᏏ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ
E ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏁᏃᏍᏁ ᏃᏉ ᏃᏉᏍᏁ ᏃᏉᏍᏁ ᏍᏏ ᏁᏃᏍᏁ ᏍᏏ ᏁᏃᏍᏁ
F ᏍᏏ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏ ᏍᏏᏉᏅᏓ
G ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏃᏉ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏ ᏍᏏᏉᏅᏓ
H ᏃᏉ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏ ᏍᏏ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏ ᏍᏏ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏ ᏍᏏᏉᏅᏓ
I ᏃᏉᏍᏁ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏃᏉ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ
J ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ
K ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ
L ᏃᏉᏍᏁ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ ᏍᏏᏉᏅᏓ

ОСЦИЛЛОГРАФ

Если вы столкнулись с модулем осциллографа, вы со временем узнаете, находитесь ли вы на одной волне со своей командой. Шаги, которые необходимо выполнить, зависят от правильной идентификации и описания сигнала, который вы видите.



Волновые формы можно классифицировать на следующие типы:

Категории волн	Базовая форма	Разновидность А	Разновидность В	Разновидность С
Синусоидальная				
Прямоугольная				
Треугольная				

В зависимости от формы волны, следуйте приведенным ниже правилам. Как только форма сигнала станет ровной линией, это означает, что модуль деактивирован. Посмотрите на светодиоды с пометкой 1/2/3, чтобы узнать, на каком этапе находится осциллограф.

ЭТАП 1:

- 1) Если форма сигнала СИНУСОИДАЛЬНАЯ или ТРЕУГОЛЬНАЯ, и движется слева направо, нажмите 
- 2) Иначе, если форма сигнала ПРЯМОУГОЛЬНАЯ или СИНУСОИДАЛЬНАЯ, движется справа налево, нажмите 
- 3) В противном случае, если форма сигнала ТРЕУГОЛЬНАЯ, нажмите 
- 4) Если ничего из вышеуказанного не подходит под ваш случай, нажмите 

ЭТАП 2:

- 1) Если волна движется справа налево И форма сигнала НЕ ПРЯМОУГОЛЬНАЯ, нажмите 
- 2) В противном случае, если форма волны имеет базовую форму, нажмите 
- 3) Иначе, если форма сигнала похожа на Разновидности А или В, нажмите 
- 4) Если ничего из вышеперечисленного не подходит под ваш случай, нажмите 

ЭТАП 3:

- 1) Если форма сигнала имеет базовую форму или похожа на Разновидность С, нажмите 
- 2) Иначе, если форма сигнала похожа на Разновидность А и движется слева направо, нажмите кнопку 
- 3) В противном случае, если форма сигнала похожа на Разновидность В, нажмите 
- 4) Если ничего из вышеперечисленного не подходит под ваш случай, нажмите 

Важное примечание: Если светодиод, который обозначается как  мигает, перейдите на следующую страницу.

Если светодиод, который обозначается как  мигает, тогда следуйте следующим указанием:

ЭТАП 1:

- 1) Если форма сигнала ПРЯМОУГОЛЬНАЯ или СИНУСОИДАЛЬНАЯ и движется справа налево, нажмите 
- 2) Иначе, если форма сигнала ТРЕУГОЛЬНАЯ и движется слева направо, нажмите 
- 3) Иначе, если форма сигнала попадает в категорию ПРЯМОУГОЛЬНЫХ, нажмите 
- 4) Если ничего из вышеперечисленного не подходит под ваш случай, нажмите 

ЭТАП 2:

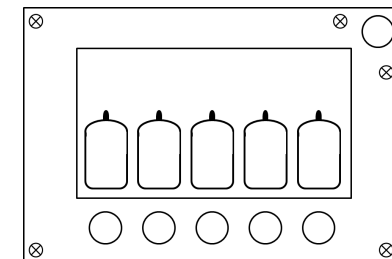
- 1) Если форма сигнала имеет базовую форму, нажмите 
- 2) Если форма сигнала похожа на Разновидность А, нажмите 
- 3) Если форма сигнала похожа на Разновидность В, нажмите кнопку из категории сигнала, которая в настоящее время отображается на осциллографе,
- 4) Если форма сигнала похожа на Разновидность С, нажмите кнопку с той же категорией сигнала, которую вы видели на осциллографе на 1 ЭТАПЕ.

ЭТАП 3:

- 1) Если волна движется слева направо, нажмите ту же кнопку, которую вы нажали на 1 ЭТАПЕ, ТОЛЬКО если форма сигнала не похожа на Разновидность С,
- 2) Иначе, если форма сигнала показывает базовую форму, нажмите кнопку с той же категорией сигнала, которая отображалась на осциллографе на 2 ЭТАПЕ,
- 3) Иначе, если форма сигнала похожа на Разновидность В, нажмите ту же кнопку, которую вы нажимали на 2 ЭТАПЕ,
- 4) Если ничего из вышеперечисленного не подходит под ваш случай, нажмите кнопку с той же категорией сигналов, которая была показана на осциллографе на 1 ЭТАПЕ.

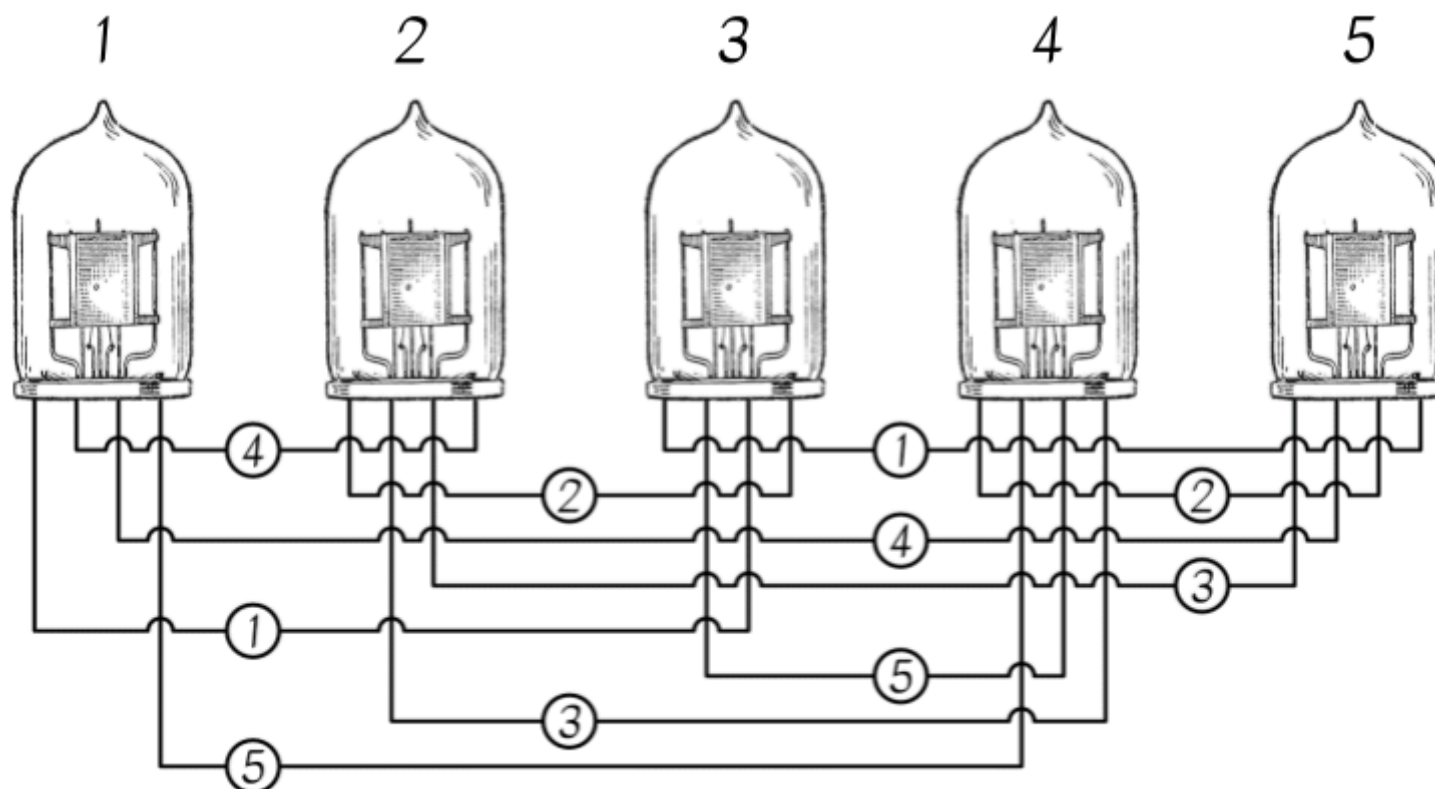
ТРУБКИ С КНОПКАМИ

Поклонники старой школы, как и раньше, предпочитают старинные модули труб, перед современными цифровыми бомбами. Они просто создают "теплую" атмосферу и менее стерильные, чем их транзисторные аналоги.



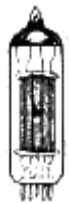
ПРИМЕЧАНИЕ. Если вместо кнопок — переключатели, обратитесь к следующей странице.

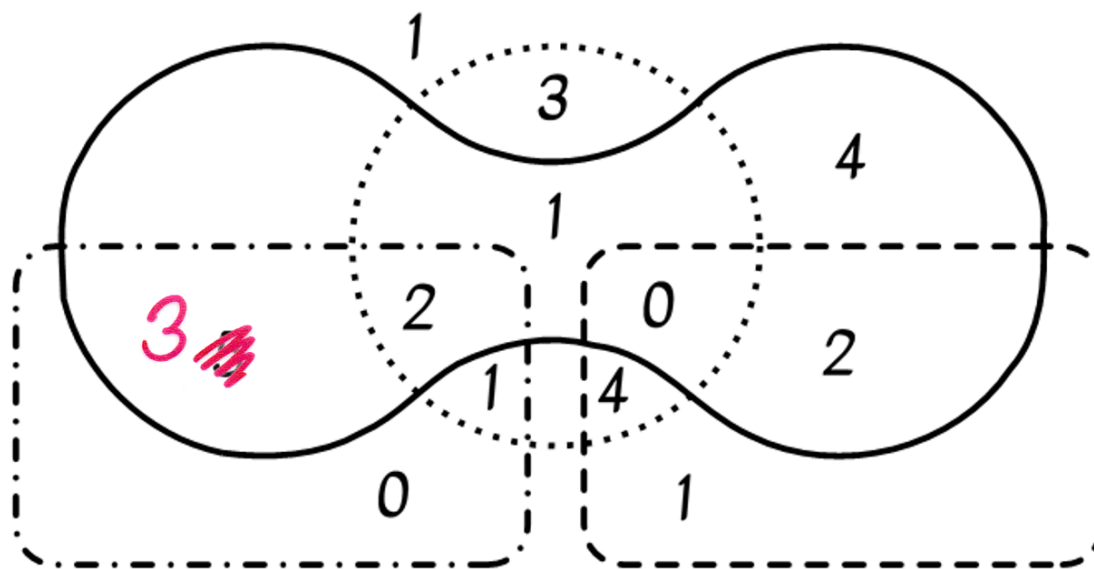
Обратите внимание на последовательность возгорания ламп и проследите путь сигнала на диаграмме ниже. Обратите внимание на последовательность чисел, что передает сигнал и введите ту же самую последовательность, нажимая кнопки, чтобы обезвредить этот модуль.



ТРУБКИ С ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЯМИ

Обратитесь к следующей диаграммы Эдвардса, чтобы узнать для каждой трубки, следует ли ее активировать, передвигая соответствующий переключатель вниз:

Трубка имеет красную этикетку	— . — . — .
Трубка имеет белую этикетку	— — — — —
Марка трубки - Valvo	 
Размер трубки составляет 78мм	
	
55 мм	78 мм



- 0 - Не трогайте этот переключатель
- 1 - Поверните переключатель и активируйте трубку
- 2 - Поверните переключатель, *только* если бомба имеет интерфейс CANNON *
- 3 - Поверните переключатель, *только* если бомба имеет интерфейс DIN *
- 4 - Поверните переключатель, если есть по крайней мере одна трубка от Telefunken

*, информация об интерфейсах приведена в Приложение В: Интерфейсы

НАЗАД В СССР

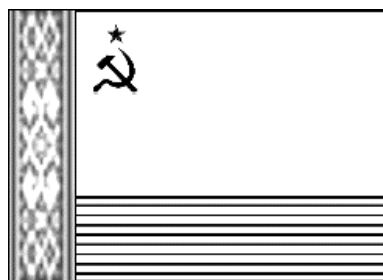
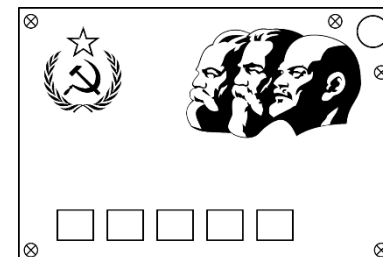
Совершенно очевидно, что эта бомба была сконструирована в СССР.

Название фабрики, написанное кириллическими буквами на специальном ярлыке вы найдете на тыльной стороне бомбы *. (Рядом со символом) ★

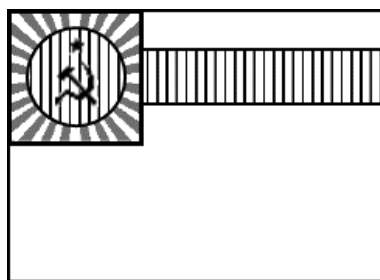
Внимательно осмотрите кириллическую этикетку. Некоторые буквы используются только в некоторых советских странах.

Диаграмма на следующей странице показывает, какая страна какие специальные символы использует.

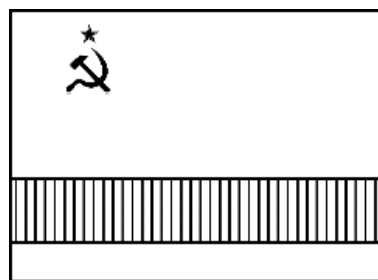
Нажмите на флаг страны, в которой была сконструирована эта бомба, чтобы деактивировать этот модуль.



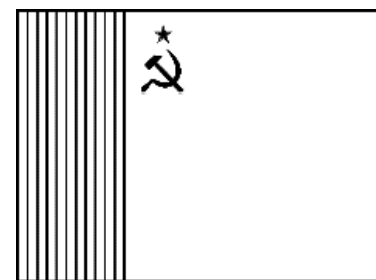
Беларусь



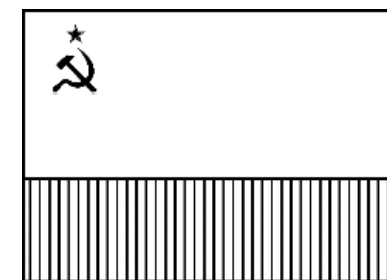
Грузия



Казахстан



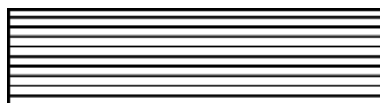
Россия



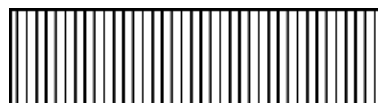
Украина



Красный

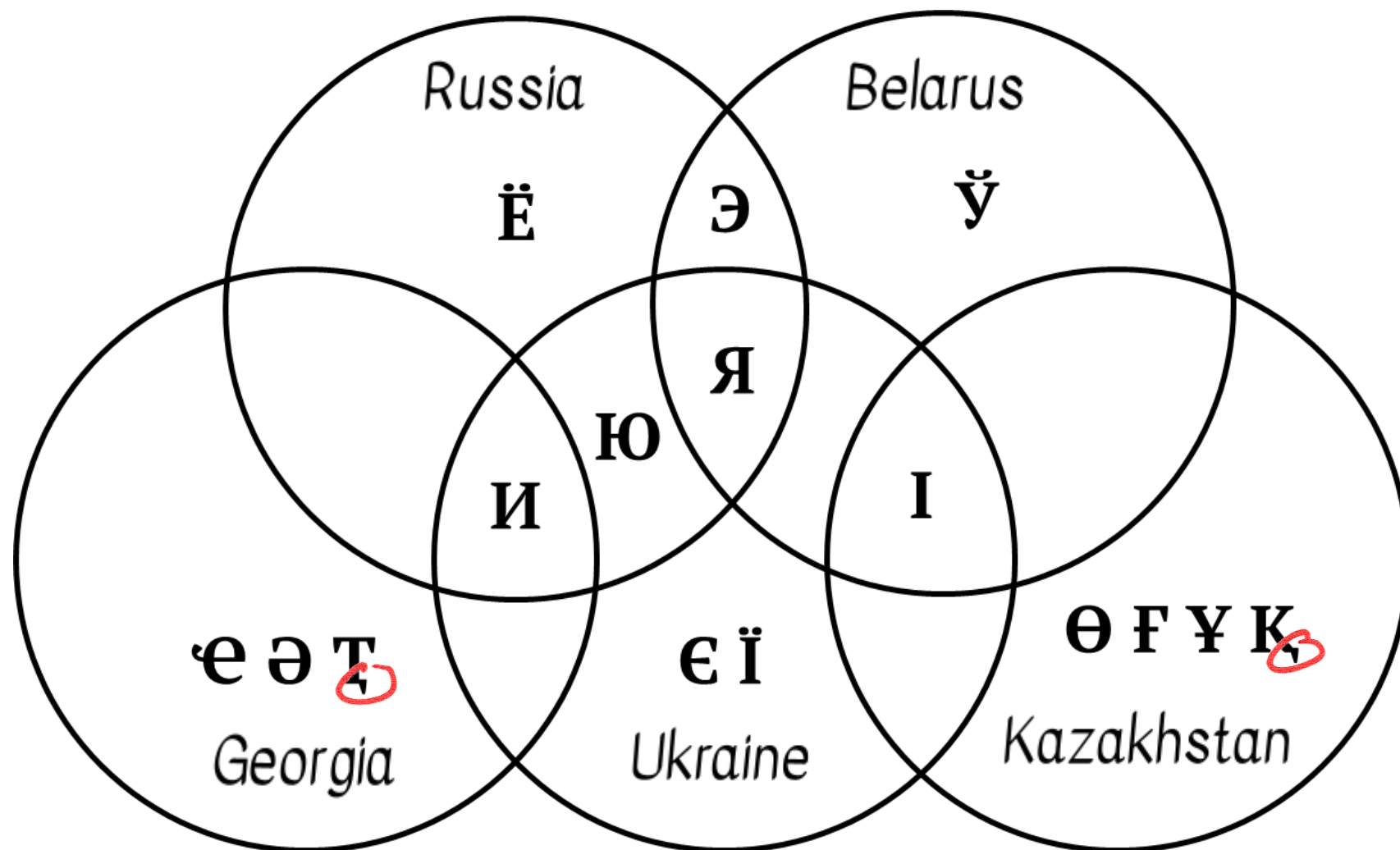


Зеленый



Синий

*, для получения дополнительной информации о типе этикетки обратитесь к Приложению А: Серийный номер

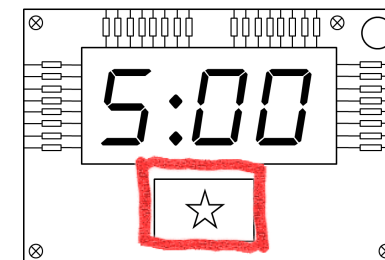


Общие буквы, используемые во всех странах бывшего СССР:

А Б В Г Д Е Ж З К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Ъ Ы Ь

ТАЙМЕР С КНОПКОЙ

В некоторых более усовершенствованных бомбах таймер будет иметь обозначенную звездочкой кнопку со световой рамкой. В этом случае нужно будет деактивировать и сам таймер. Определите цвет световой рамки, чтобы узнать, как деактивировать модуль таймера:



ЧЕРНАЯ РАМКА (РАМКА НЕ ПОДСВЕЧЕНА)

Нажимайте на кнопку, пока индикатор не включится. Удерживайте кнопку, определите цвет рамки и найдите соответствующий раздел на следующих страницах.

СИНЯЯ РАМКА

Нажмите и отпустите кнопку сразу, как только последняя цифра таймера отображать соответствующее значение из таблицы ниже.

Обратитесь к следующей таблице, чтобы узнать правильное значение

Дата изготовления*	1970-1974	1975-1978	1979-1982
Начало	4	3	5
Середина	2	7	0
Конец	6	1	9

* Для получения дополнительной информации о годе изготовления см. Приложение А: Серийный номер

КРАСНАЯ РАМКА

Нажмите и удерживайте кнопку пока последняя цифра таймера не покажет нужное значение из таблицы ниже. Продолжайте удерживать кнопку, определите измененный цвет рамки и обратитесь к соответствующему разделу.

Военная часть*	Пехота	Воздушные	Флот	Нет
Последняя цифра	6	8	7	0

ЖЕЛТАЯ РАМКА

Продолжайте удерживать кнопку и отпускайте только тогда, когда первая цифра (минуты) и последняя цифра (секунды) таймера совпадают со следующими значениями:

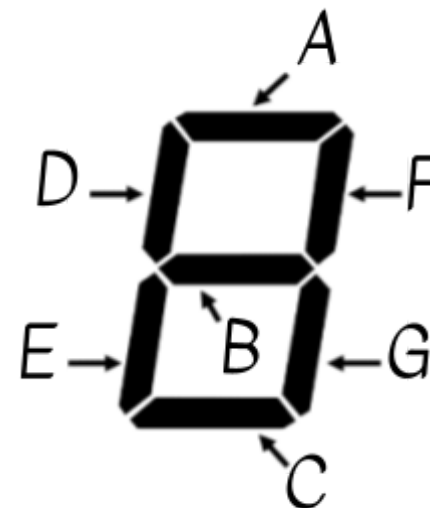
Первая цифра	Отпустите только тогда, когда ...
4	... последняя цифра — такая же, как и вторая цифра
0 или 2	... последняя цифра больше в 2 раза за вторую цифру (10 = 0)
1 или 3	... последняя цифра равна сумме первой и второй цифры

*, для получения дополнительной информации о годе изготовления см. Приложение А: Серийный номер

БЕЛАЯ РАМКА

Удерживайте кнопку и отпускайте только тогда, когда вторая цифра (десятки секунд) и состояние светодиода последней цифры (секунды) подходит к следующему значению:

Вторая цифра	Активные светодиоды
0	Отпустить, только если светодиоды F и G активные
1	Отпустить, только если светодиоды D и E активные
2	Отпустить, если только один из светодиодов D или G активны, но не оба из них
3	Отпустить, только если светодиоды A, B и C активные
4	Отпустить, если только один из светодиодов E или F, активны, но не оба из них
5	Отпустить, только если светодиод B неактивный

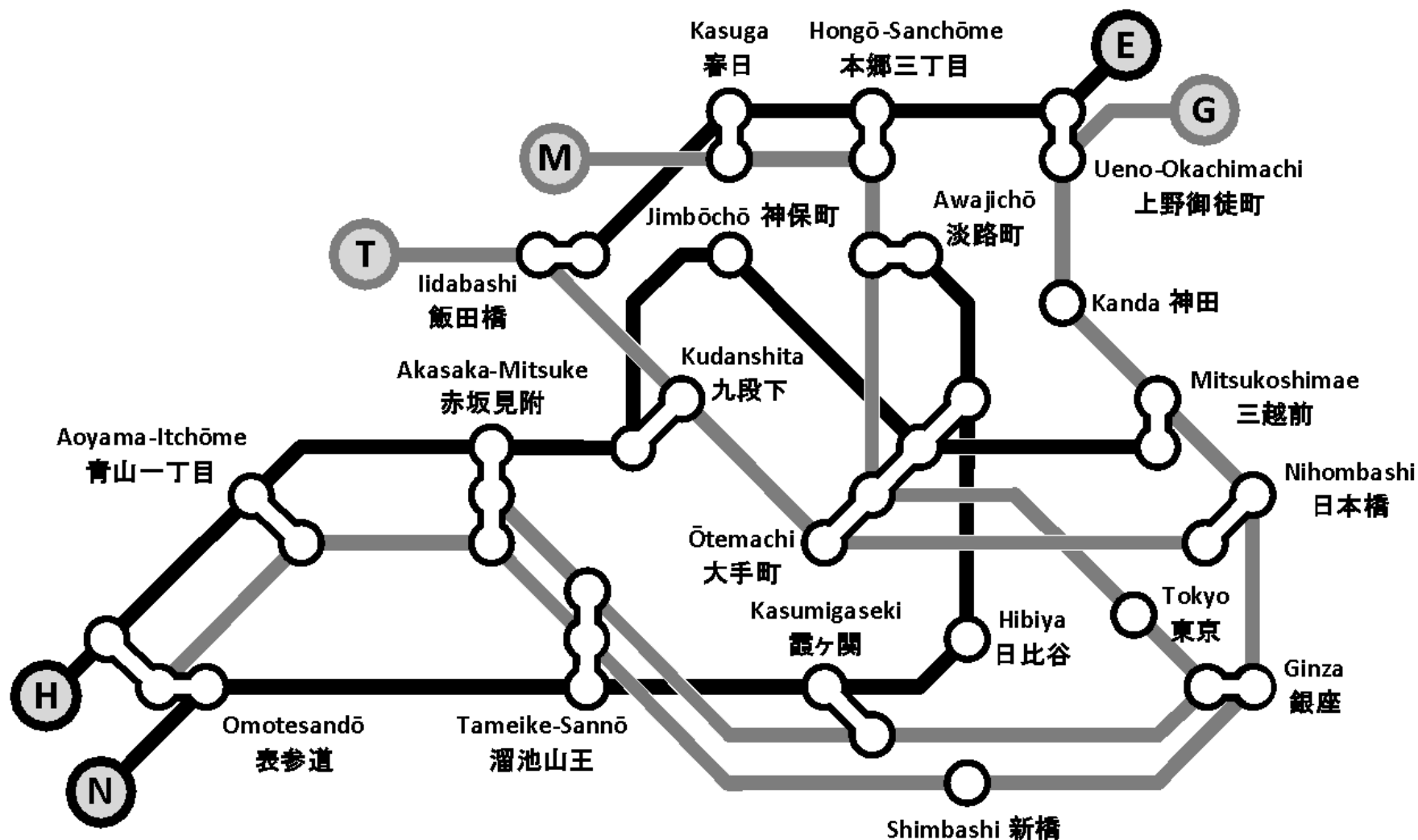
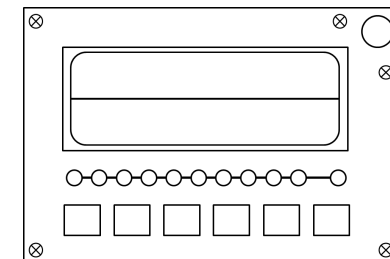


ЗЕЛЕНАЯ РАМКА

Модуль деактивирован.

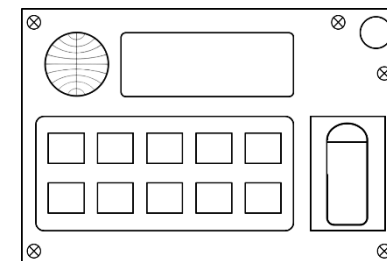
ТОКИЙСКОЕ МЕТРО

Это неконтролируемое метро в центре Токио, в котором находится взрывчатка. Определите на какой линии метро находится взрывчатка, с помощью названия станции и карты ниже, для дезактивации этого модуля.



PAN AM

Мы ищем рейс Pan Am, который вылетает из Нью-Йорка. Короткий код аэропорта пункта назначения рейса передается нашим агентами через азбуку Морзе. Определите номер рейса из плана полета Pan Am на следующей странице и введите его, чтобы дезактивировать этот модуль.



АЗБУКА МОРЗЕ:

A	..	N	..
B		O	---
C		P	
D	...	Q	----
E	.	R	...
F		S	...
G	---	T	-
H		U	...
I	..	V	
J	----	W	---
K	---	X	
L		Y	----
M	--	Z	

СПИСОК АЭРОПОРТОВ:

ACCRA	ACC	FRANKFURT	FRA	MONTEVIDEO	MVD
ANTIGUA	ANU	GLASGOW	PIK	MOSCOW	SVO
BANGKOK	DMK	GUATEMALA CITY	GUA	NASSAU	NAS
BARBADOS	BGI	HONG KONG	HKG	NICE	NCE
BARCELONA	BCN	ISTANBUL	IST	OSLO	FBU
BEIRUT	BEY	JOHANNESBURG	JNB	PARIS	ORY
BERMUDA	BDA	KINGSTON	KIN	REYKJAVIK	KEF
BRUSSELS	BRU	KINSHASA	FIH	RIO DE JANEIRO	GIG
BUENOS AIRES	EZE	LAGOS	LOS	ROME	FCO
CARACAS	CCS	LISBON	LIS	SAN SALVADOR	ILS
CASABLANCA	CMN	LONDON	LHR	SHANNON	SNN
DAKAR	DKR	MANAGUA	MAG	STOCKHOLM	ARN
DELHI	DEL	MIAMI	MIA	TEHRAN	THR
FAIRBANKS	FAI	MONROVIA	ROB	TOKYO	NRT

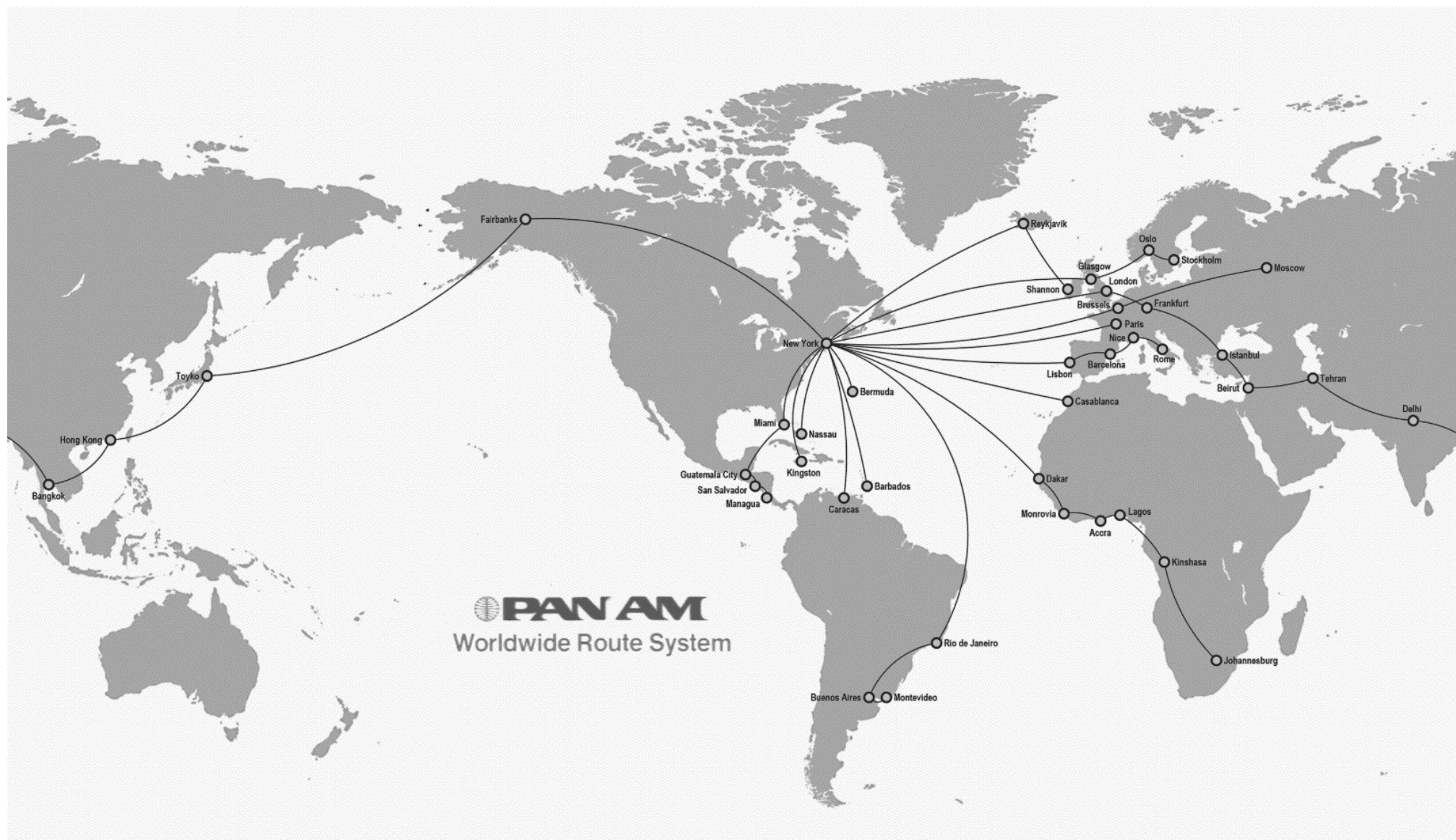
FROM

NEW YORK

To	Leave	Arrive	Flight No.	Stops	Aircraft
ACCRA	1900	1155 + 1	PA184	2	707
ANTIGUA	0915	1305	PA219	0	707
BANGKOK	1900	1025 + 2	PA002	6	747
BARBADOS	0830	1255	PA229	0	707
BARCELONA	1945	0935 + 1	PA154	1	747
BEIRUT	1900	1755 + 1	PA002	3	747
BERMUDA	1030	1230	PA132	0	747
BRUSSELS	1815	0625 + 1	PA090	0	707
BUENOS AIRES	2115	1200 + 1	PA201	1	707
CARACAS	1530	2005	PA217	0	707
CASABLANCA	2120	0820 + 1	PA150	0	707
DAKAR	1900	0635 + 1	PA184	0	707
DELHI	1900	0415 + 2	PA002	5	747
FAIRBANKS	1045	1250	PA801	0	707
FRANKFURT	1900	0925 + 1	PA002	1	747
GLASGOW	1945	0705 + 1	PA076	0	707
GUATEMALA CITY	1015	1440	PA503	1	707
HONG KONG	1045	2145 + 1	PA801	2	707/747
ISTANBUL	1900	1420 + 1	PA002	2	747
JOHANNESBURG	1900	2325 + 1	PA184	5	707
KINGSTON	1530	1810	PA223	0	727

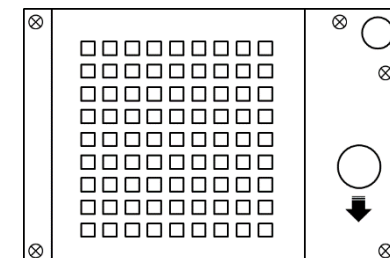


To	Leave	Arrive	Flight No.	Stops	Aircraft
KINSHASA	1900	1800 + 1	PA184	4	707
LAGOS	1900	1440 + 1	PA184	3	707
LISBON	1945	0710 + 1	PA154	0	747
LONDON	1900	0640 + 1	PA002	0	747
MANAGUA	1015	1845	PA503	3	707
MIAMI	1015	1300	PA503	0	707
MONROVIA	1900	0925 + 1	PA184	1	707
MONTEVIDEO	2115	1330 + 1	PA201	2	707
MOSCOW	1815	1225 + 1	PA090	1	707
NASSAU	1240	1525	PA207	0	707
NICE	1945	1140 + 1	PA154	2	747/707
OSLO	1945	0940 + 1	PA076	1	707
PARIS	0930	2140	PA118	0	707
REYKJAVIK	1930	0450 + 1	PA078	0	707
RIO DE JANEIRO	2115	0755 + 1	PA201	0	707
ROME	1945	1420 + 1	PA154	3	747/707
SAN SALVADOR	1015	1630	PA503	2	707
SHANNON	1930	0835 + 1	PA078	1	707
STOCKHOLM	1945	1115 + 1	PA076	3	707
TEHRAN	1900	2140 + 1	PA002	4	747
TOKYO	1045	1530 + 1	PA801	1	707

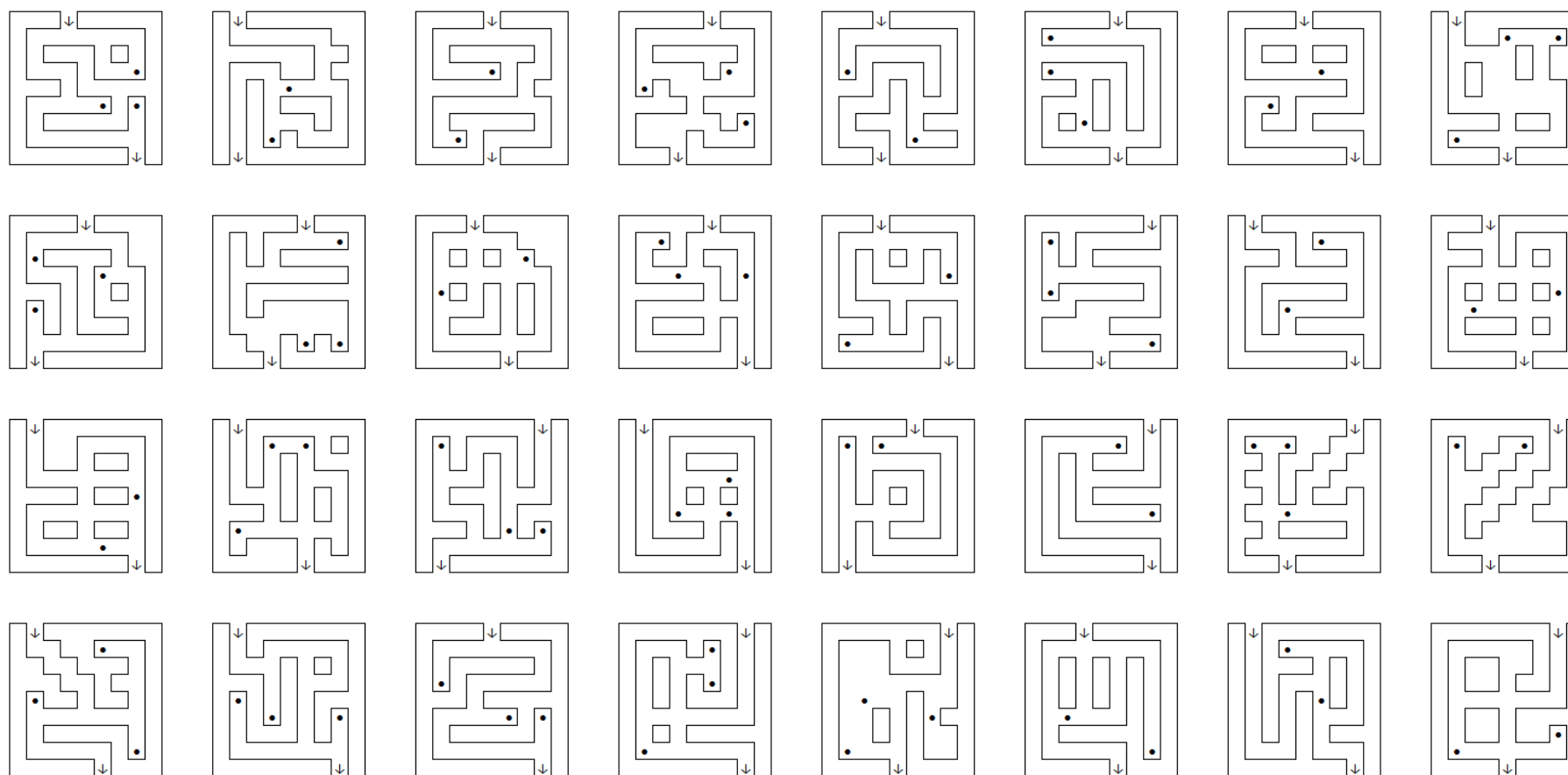


КОМБИНАЦИОННЫЙ ЗАМОК

Этот модуль защищен вращающимся замком с секретной структурой лабиринта внутри. Проведите серебряный шарик по лабиринту, держа устройство *вертикально перед собой* и вращайте его с шагом 90° по часовой стрелке или против. Будьте осторожны, чтобы не ударить мячом по любому скрытому спусковому сигналу (показанном как ●).

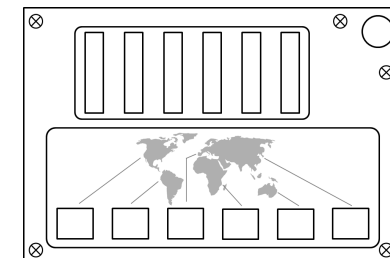


ПРИМЕЧАНИЕ. Начните сбор замка, нажимая на курок. Вы не можете работать на любой другой части бомбы, пока не разблокируете комбинационный замок.



ЭНИГМА

Конструктор бомбы использовал довольно устаревшую шифровальную машину времен *Второй мировой войны* с вращающимися шестернями для кодирования имени мировой столицы. Закодированное слово отображается на машине.

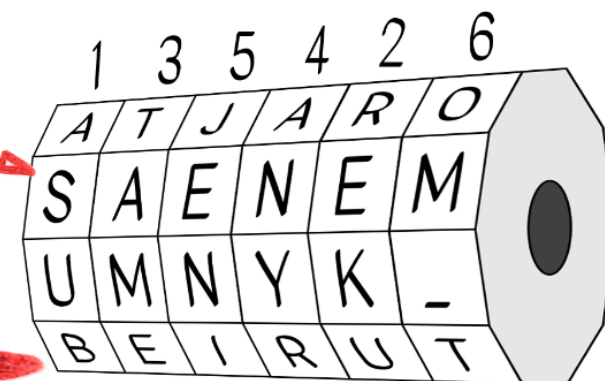


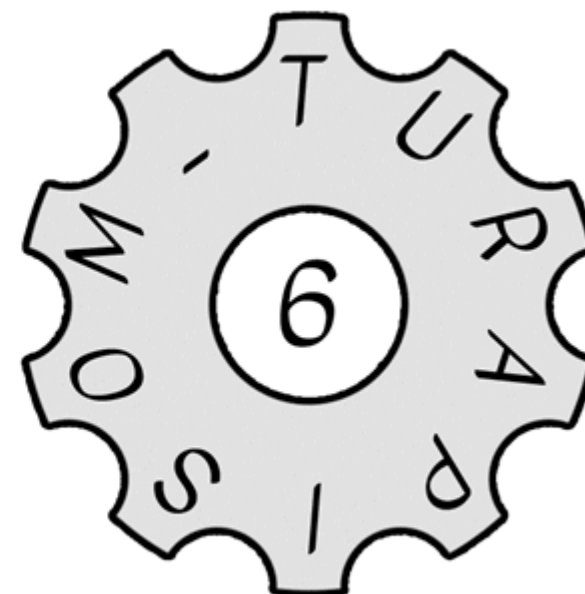
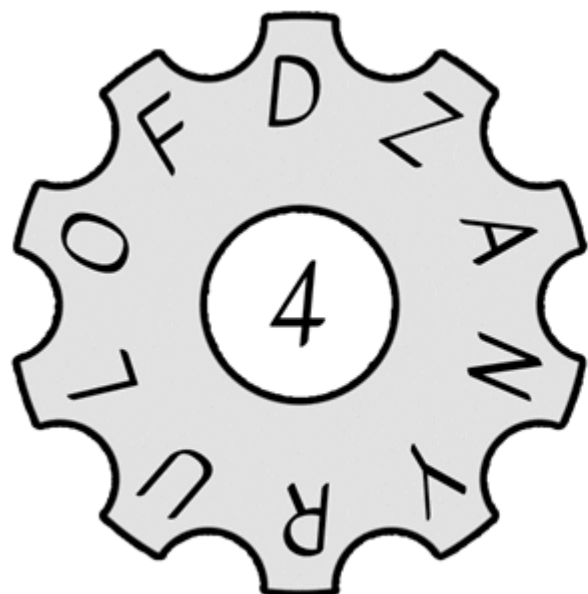
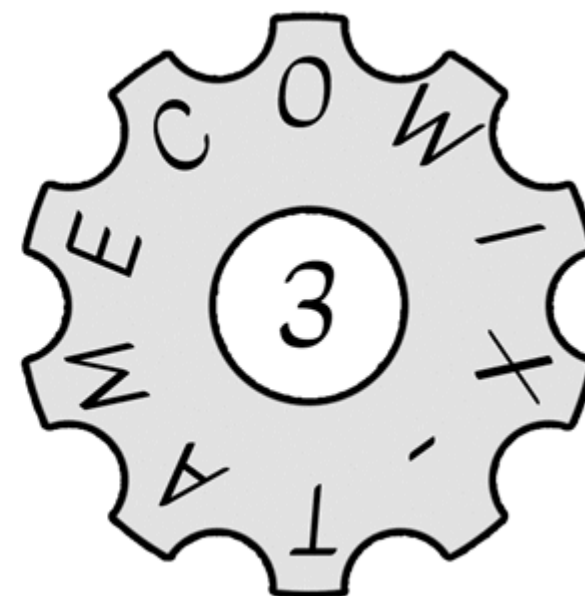
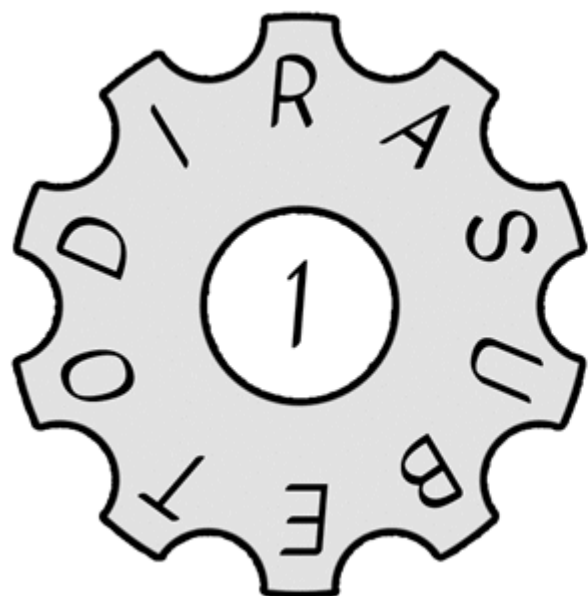
Выясните название города, ища возможные позиции колес на следующей странице. После идентификации города выберите континент столицы, чтобы деактивировать этот модуль.

Чтобы найти список мировых столиц, обратитесь к *Приложению С: Список ЦРУ мировых столиц*

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ ШИФРОВАЛЬНУЮ МАШИНУ С ВРАЩАЮЩИЕСЯ МЕХАНИЗМОМ:

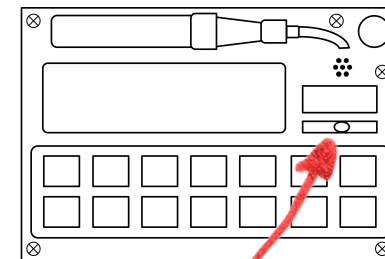
- 1) Определить последовательность шестеренок
- 2) Установить шестерни таким образом, чтобы они показывали кодовое слово на одной строке (то есть SAENEM)
- 3) Смотри на другую строку, в которой выписано значимое слово (тесть BEIRUT).



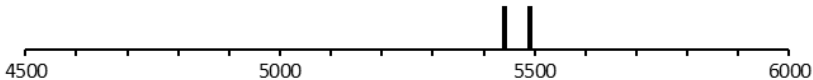
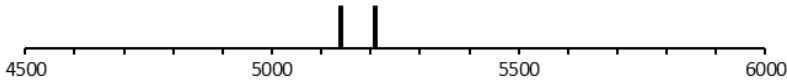
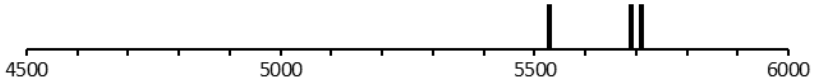
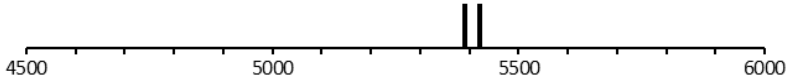


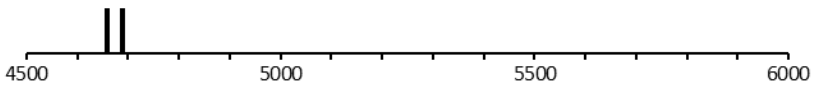
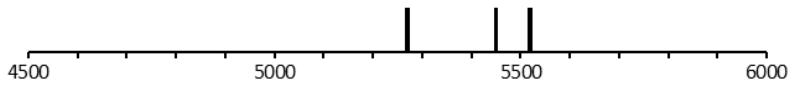
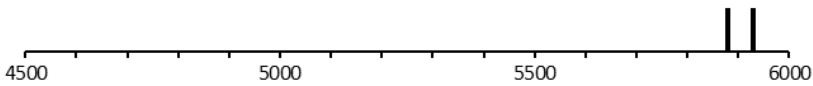
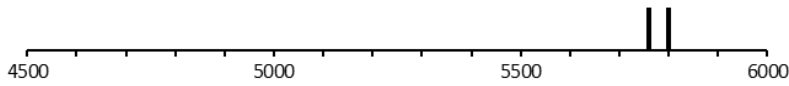
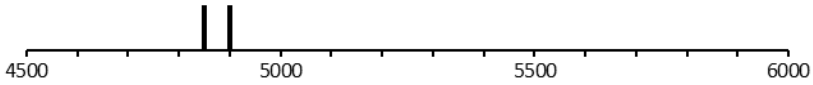
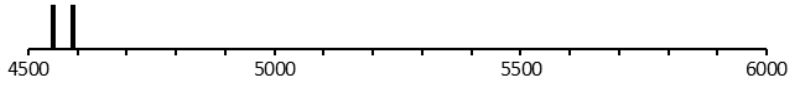
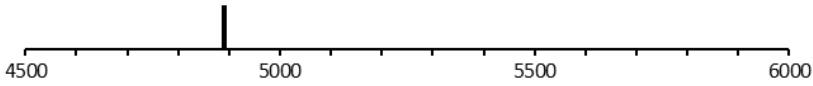
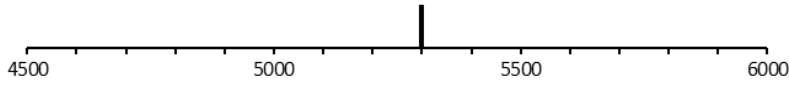
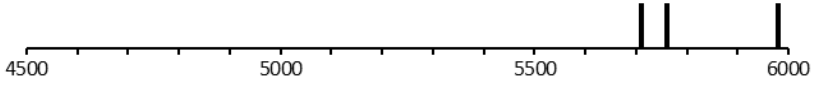
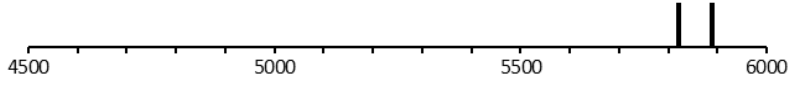
СЧЕТЧИК ГЕЙГЕРА

Если появляется счетчик Гейгера, значит, рядом с вами находится ядерный материал. Не паникуйте – Альфа-частицы опасны только при вдыхании. Задержите дыхание и сосредоточьтесь на выполнении стандартной процедуры:

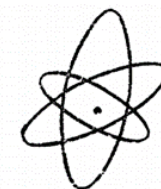


- 1) Держите счетчик Гейгера перед собой строго горизонтально. Он будет работать только если уровень пузырька по центру. Медленно поворачивайтесь влево и вправо, чтобы найти источник радиации в окружающей области. Вы поймете, что нашли его, когда стрелка индикатора достигнет красного уровня и шум усилится.
- 2) Уточняйте свое направление, пока не увидите четкие пики в альфа-спектре.
- 3) Используйте приведенный ниже справочник по альфа-спектру для идентификации радиоактивного материала и нажмите соответствующую кнопку, чтобы обезвредить этот модуль.

<i>Americium</i>	
241Am 	242Am 
<i>Berkelium</i>	
247Bk 	249Bk 

<i>Bismuth</i>	
^{210}Bi 	^{214}Bi 
<i>Curium</i>	
^{241}Cm 	^{244}Cm 
<i>Plutonium</i>	
^{241}Pu 	^{244}Pu 
<i>Polonium</i>	
^{209}Po 	^{210}Po 
<i>Thorium</i>	
^{229}Th 	^{230}U 

INTERNATIONAL
ATOMIC ENERGY
AGENCY



ПРИЛОЖЕНИЕ А: СЕРИЙНЫЙ НОМЕР

Бомба была собрана на фабрике в Советском Союзе. Название фабрики и серийный номер вы найдете на обратной бомбы, держа устройство экраном вниз.

Фабрика печатается рядом с символом звезды.



Серийный номер напечатан рядом с этикеткой № и далее идет номер:

Q	YY	NNN	M
---	----	-----	---

YY - это год производства

Q - это период времени в течение года производства:

Д Начало январь — апрель

Ж Середина май — август

Б Конец сентябрь — декабрь

NNN - это номер партии бомбы

M (опционально) - если бомба была построена для военных целей, M определяет для кого бомба была построена:

П Пехота

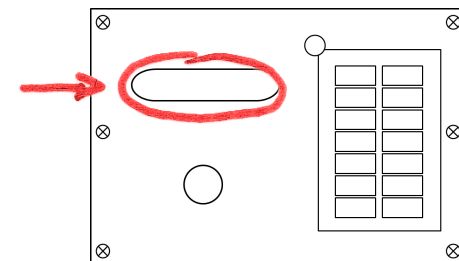
В Воздушные

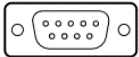
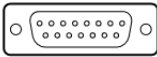
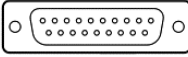
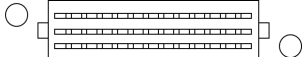
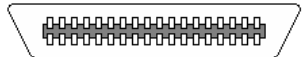
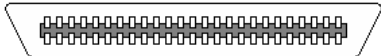
Ф Флот



ПРИЛОЖЕНИЕ В: ИНТЕРФЕЙСЫ

Вы найдете интерфейс на задней части бомбы, перевернув устройство экраном вниз. Идентифицируйте интерфейс с помощью таблицы:



	DIN-интерфейс динамика, 2-контактный
	DIN-интерфейс, 5-контактный
	DIN-интерфейс, 6-контактный
	CANNON D-Sub DE-9
	CANNON D-Sub DA-15
	CANNON D-Sub DB-19
	CANNON XLR
	ROBOTRON EFS-39
	Micro-Ribbon / CENTRONICS 36 контактов
	Micro-Ribbon / CENTRONICS 50 контактов

ПРИЛОЖЕНИЕ С: СПИСОК ЦРУ МИРОВЫХ СТОЛИЦ

AFRICA			N. AMERICA	S. AMERICA
Abidjan	Freetown	Moroni	Basseterre	Asunción
Abuja	Gaborone	Nairobi	Belmopan	Bogotá
Accra	Harare	N' Djamena	Bridgetown	Brasilia
Addis Ababa	Juba	Niamey	Castries	Buenos Aires
Algiers	Kampala	Nouakchott	Georgetown	Caracas
Antananarivo	Khartoum	Ouagadougou	Guatemala City	Lima
Asmara	Kigali	Port Louis	Havana	Montevideo
Bamako	Kinshasa	Porto-Novo	Kingston	Paramaribo
Bangui	Libreville	Praia	Managua	Quito
Banjul	Lilongwe	Rabat	Mexico City	Santiago
Bissau	Lomé	São Tomé	Nassau	Sucre
Bloemfontein	Luanda	Tripoli	Ottawa	
Brazzaville	Lusaka	Tunis	Panama City	
Bujumbura	Malabo	Victoria	Port of Spain	
Cairo	Maseru	Windhoek	Port-au-Prince	
Conakry	Mbabane	Yaounde	Roseau	
Dakar	Maputo		San Salvador	
Dar es Salaam	Mogadishu		Santo Domingo	
Djibouti	Monrovia		Tegucigalpa	
			Washington	



ASIA

Aden
Almaty
Amman
Ashgabat
Baghdad
Baku
Bangkok
Beijing
Beirut
Bishkek
Colombo
Damascus
Dhaka
Dili
Doha
Dushanbe
Hanoi
Islamabad
Jakarta
Jerusalem
Kabul

Kathmandu
Kuala Lumpur
Kuwait City
Male
Manama
Manila
Muscat
Nay Pyi Taw
New Delhi
Nicosia
Phnom Penh
Pyongyang
Rangoon
Riyadh
Seoul
Singapore
Tashkent
Tehran
Thimphu
Tokyo
Ulaanbaatar

EUROPE

Amsterdam
Andorra
Ankara
Athens
Belgrade
Berlin
Bern
Bonn
Brussels
Bucharest
Budapest
Chisinau
Copenhagen
Dublin
Helsinki
Kiev
Lisbon
London
Luxembourg
Madrid
Minsk

Monaco
Moscow
Oslo
Paris
Prague
Reykjavik
Riga
Rome
San Marino
Sofia
Stockholm
Tallinn
Tbilisi
Tirana
Vaduz
Valletta
Vatican City
Vienna
Vilnius
Warsaw
Yerevan

OCEANIA

Apia
Canberra
Funafuti
Honiara
Majuro
Nuku' alofa
Port Moresby
Port Vila
Suva
Tarawa
Wellington
Yaren



ПРИЛОЖЕНИЕ D: ТИТРЫ

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ ESCAPE THE BOOM

Майкл Крамер (dimjon) - Пазлы, Графика, Звуки, Музыка, Развитие модулей, Руководство

Ахим Стремплат - разработка программного обеспечения

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

Скачать данное руководство бесплатно можно здесь: www.Escape-The-BOOM.com

Для максимального игрового опыта, рекомендуем предоставить распечатку руководства каждому игроку.

Сейчас доступны такие языковые версии: Английский, Немецкий, Испанский, Французский, Итальянский, Португальский, Русский, Китайский, Турецкий, Украинский, Иврит, Польский, Венгерский, Чешский.

Пожалуйста, свяжитесь с нами, если вы хотите перевести пособие на другой язык.

ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ

Присылайте ваши отзывы и комментарии на contact@Escape-The-BOOM.com

СЛЕДИТЕ ЗА НАМИ В

www.instagram.com/escapetheboom

www.facebook.com/Escape-the-BOOM

www.Escape-the-BOOM.com

ПЕРЕВОД

English and German Version by Michael Cramer

Un abrazo fuerte a María Berenguer for the Spanish translation.

Merci beaucoup à Aline Battini pour la traduction française.

Mille grazie a Corrado De Sanctis per la traduzione in italiano.

Muito obrigado a Éricson Sousa pela tradução para o português.

Красно дякую Куницькому Владиславу за переклад на українську та російську.

Большое спасибо Куницькому Владиславу за перевод на украинский и русский.

תורגם לעברית על ידי ענבל אופיר. תודה רבה.

谢谢程惠民, 刘欣欣, 刘无心和匡小燕的中文译本。

Türkçeye Kıvanç Karaca çevirdi. Teşekkürler!

Magyarra fordította Hornyák Gergely. Nagyon szépen köszönjük!

Podziękowania za przetłumaczenie dla Wiktora i Nikodema.

Moc děkuji Pavlu Vrbickému za překlad do češtiny.

СПАСИБО

С любовью благодарим всех игроков за их отзывы и поддержку, особенно бешеным людям в Play4Agile, Семейству Шубистрандив, маренам, Херренабенду, Доминику, Элек, Владиславу и друзьям.

ЛИТЕРАТУРА

СССР

- Различия в кириллице: https://en.wikipedia.org/wiki/Cyrillic_alphabets
- Города и села в Европейском СССР: https://www.citypopulation.de/Russia_d.html

ШИФР ЧЕРОКИ

- Коренные американские кодексы: https://en.wikipedia.org/wiki/Code_talker
- Конституция нации чероки: [Tsalagi Text Example \(languagegeek.com\)](https://www.languagegeek.com/Tsalagi-Text-Example)
- Монета Конституции и шифра Чероки: [A Closer Look at 8 Native American Code Talker Coins](https://www.ancientmexicoblog.com/2015/08/24/a-closer-look-at-8-native-american-code-talker-coins/)

ТРУБКИ

- Графический шаблон трубки Азбука вакуумных трубок в радиоприеме, Е. Л. Льюис, 1922: <https://archive.org/stream/abcofvacuumtubesoolowi/abcofvacuumtubesoolowi>

PAN AM

- PanAm расписание 1973 года: <http://www.departedflights.com/PA042973p2.html>
- Карта мировых соединений PanAm 1973 года: <http://www.departedflights.com/PA042973.html>

ЭНИГМА

- Объяснение шифровального механизма: <https://www.monticello.org/site/research-and-collections/wheel-cipher>

СЧЕТЧИК ГЕЙГЕРА

- Таблица радиоактивных изотопов: <http://nucleardata.nuclear.lu.se/toi/>

ОБЩИЙ МАКЕТ РУКОВОДСТВА И ФОРМУЛИРОВКИ

- Простое полевое руководство ЦРУ:
<http://www.simplesabotage.com/wp-content/uploads/2015/09/Original-Manual.pdf>
- Стрельба из танков - GDR NVA Полевое Руководство(DE):
<https://www.cia.gov/library/readingroom/docs/CIA-RDP80T00246A070100290001-1.pdf>

ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ШРИФТЫ:

- Alegreya, Montserrat, Oswald (Руководство)
[https:// fonts.google.com/](https://fonts.google.com/)
- PT Serif (Кириллица)
<https://fonts.google.com/specimen/PT+Serif>
- Antonio (Главное меню)
<http://www.1001fonts.com/antonio-font.html>
- Digohweli(Чероки)
<http://www.languagegeek.com/>
- o7YasashisaBold (Японская)
<http://www.fontna.com/blog/736/>

ИСТОРИЯ ВЕРСИЙ

v. 1.90.604

- Первая версия руководства

v. 2.40.512

- НОВЫЙ МОДУЛЬ: Счетчик Гейгера
- Таблица радиоактивных изотопов в ссылках, ссылки обновлены
- Обновленное содержание / межстрочный интервал: 1,15
- Шрифты, благодарности и доступные языковые версии обновлены
- Более упрощенная структура приложения
- Ссылка на Twitter удалена
- Нумерация страниц приложения изменена на А х, чтобы не нужно было перепечатывать все руководство для новых модулей

KUDOS!

Если у вас есть ПК или консоль, вы также должны сыграть в «[Keep Talking and Nobody Explodes](#)» - гениальных создателей этого жанра. **KUDOS!**